Marvel Super Heroes vs. Street Fighter

TODOS OS GOLPES, PERSONAGENS, TUDO, TUDO, TUDO...

GAME-X

TRAMA

METAL GEAR

Até o final

- Moto Racer 2
- Test Drive 5
- Rogue Trip
- Silicon Valley
- Spyro The Dragon
- Wipeout 64
- Cardinal Syn
- MediEvil

GAME-X • ANO 3 • Nº 27 • R$ 3,50

9 771413 602006 27

www.game-x.com.br

Zelda 64

Mais de 100 fotos dessa incrível aventura!

TRAMA

DIRETOR
Ruy Pereira

GAME·X

REDAÇÃO

Editor Executivo
Darius Roos

Direção de Arte
Dawis Roos

Ilustração de Capa
Nilson Cardoso de Sá

Ilustração
Eduardo Mendes

Produção Gráfica
Roberto Avelino

Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva

Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Vinícius Rolla Marques

Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Wagner Fernandes Nunes

Agradecimentos
Eduardo Trivela (Nintendo)
Rosa Arrais (Brasoft Games)
Mitikazu K. Lisbôa (Sports Arcade)
Cláudio Costa Macedo (NC Games)

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 822 1333

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor
Ruy Pereira

Coordenadora
Viviane Assis de Souza

Game-X (ISSN 1413-6023) é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:
R. Comendador Miguel Calfat, 421
CEP: 04508-010 - São Paulo - SP
Tel.: (011) 829 0591
Fax: (011) 829 6264

Revista Game-X na Internet:
Homepage: www.game-x.com.br
e-mail: game-x@game-x.com.br

ATENÇÃO
Todo conteúdo desta revista, incluindo os artigos, fotos, desenhos e imagens são de direitos exclusivos da Revista Game-X e Trama Editorial Ltda. Qualquer forma de reprodução parcial ou íntegra, cópia, plágio, uso ou divulgação NÃO autorizada é proibida. NÃO é permitida a utilização de qualquer arquivo em publicações, manifestações públicas ou formais de todo e qualquer conteúdo desta revista. Qualquer aprovação só é válida quando acompanhada de documentos registrados e reconhecidos legalmente, trazendo a concordância da redação da Revista Game-X e direção da Trama Editorial Ltda.
Os endereços de 'Homepages' divulgados são de direitos dos seus respectivos licenciadores. A Revista Game-X e a Trama Editorial Ltda. NÃO se responsabilizam pelas informações ou arquivos contidos nas 'Homepages' de terceiros.

Impressão e Acabamento: EDITORA PARMA LTDA.

Distribuição exclusiva para todo o Brasil
DINAP (Distribuidora Nacional de Publicações)

Dr. Xurros

Faça as contas e escolha!

E aí, mano! Parece que você está andando 'acostumado' ao estilo das revistas que encontra na banca, não é? Pois é, amigo, que tal então deixar de lado a timidez e comparar o que encontra à venda... valorize mais seu dinheiro!

• Na X você está encontrando nada menos que 410 dicas... na concorrência, em média, não passam de 100... só isso!

• Na X você está conferindo a bagatela de 401 códigos especiais para GameShark... a concorrência, coitada, não descola mais do que 80... credo!

• Na X a tabela completa de golpes para 'Marvel Super Heroes vs. Street Fighter' traz 444 golpes... na concorrência não chegam a 200... quem você acha que está completa?

É amigo, mas não ache que essa tonelada de informação que estamos trazendo nessa revista vai parar por aqui... estaremos trazendo montanhas de dicas, truques, códigos, golpes, notícias... enfim, sempre estivemos e sempre estaremos recheando (e bastante) nossos leitores, vocês, merecem!

Especial Zelda:

pag. 6

Fotos que não acabam mais...

... no GameXPress!!!

Index

4 GameXPress
8 Metal Gear Solid
12 Moto Racer 2
13 Test Drive 5
14 MediEvil
15 Spyro The Dragon
16 Silicon Valley
17 Wipeout 64
18 Rogue Trip
19 Duke Nukem: Time to Kill
20 Cardinal Syn
21 Small Soldiers
22 Body Harvest
Kartia: The Word of Fate
23 Future Cop - L.A.P.D. 2100 AD
Circuit Breakers
24 Golpes
Marvel Super Heroes
vs. Street Fighter
28 Dicas
34 Codigos Especiais
36 Cartas
37 Classificados
38 Traco
40 Ranking
42 Dicas do Capitao Ninja

Dicas

Bomberman Fantasy Race (PlayStation) 28
Bomberman Hero (Nintendo 64) 28
Bushido Blade 2 (PlayStation) 28
Cardinal Syn (PlayStation) 28
City Tour GP: All Japan GT Car Championship (Nintendo 64) 28
Command & Conquer Red Alert: Retaliation (PlayStation) 28
Cruis'n World (Nintendo 64) 28
Deadly Arts (Nintendo 64) 28
Deathtrap Dungeon (PlayStation) 28
Duke Nukem: Time To Kill (PlayStation) 28
G.A.S.P. Fighter's NEXTreme (Nintendo 64) 28
Gex 64: Enter the Gecko (Nintendo 64) 28
GT 64 Championship Edition (Nintendo 64) 28
Guilty Gear: The Missing Link (PlayStation) 29
Iggy's Reckin' Balls (Nintendo 64) 29
International Superstar Soccer 98 (Nintendo 64) 29
Jeremy Mc Grath's Supercross 98 (PlayStation) 29
Jykkio Perfect Striker: World Cup France 98 (Nintendo 64) 29
Marvel Super Heroes vs. Street Fighter (Saturn) 29
Mega Man Legends (PlayStation) 30
Metal Gear Solid (PlayStation) 30
Mission: Impossible (Nintendo 64) 30
Mortal Kombat 4 (PlayStation) 30
NASCAR 99 (Nintendo 64) 30
NFL Blitz (Nintendo 64) 30
NFL Blitz (PlayStation) 30
Parasite Eve (PlayStation) 31
Rogue Trip: Vacation 2012 (PlayStation) 31
Spice World (PlayStation) 32
Spyro The Dragon (PlayStation) 32
Test Drive 5 (PlayStation) 32
Tobal 2 (PlayStation) 32
Tomba! (PlayStation) 32
WarGames: Defcon 1 (PlayStation) 32
World Pro Tennis '98 (PlayStation) 32
WWF War Zone (Nintendo 64) 32
WWF War Zone (PlayStation) 32
Virtual Chess (Nintendo 64) 33
Waiale Country Club: True Golf Classics (Nintendo 64) 33
Wetrix (Nintendo 64) 33
World Cup 98 (Nintendo 64) 33
Xenogears (PlayStation) 33

Game Shark

Tales Of Destiny (PlayStation) 34
Bomberman Hero (Nintendo 64) 35
Chopper Attack (Nintendo 64) 35
Cruis'n World (Nintendo 64) 35
Deadly Arts (Nintendo 64) 35
Gex Enter The Gecko 64 (Nintendo 64) 35
GT 64: Championship Edition (Nintendo 64) 35
G.A.S.P: Fighter's NEXTreme (Nintendo 64) 35
Iggy's Reckin' Balls (Nintendo 64) 35
International Superstar Soccer 64 (Nintendo 64) 35
Jikkyo Perfect Striker: J-League (Nintendo 64) 35
International Superstar Soccer 98 (Nintendo 64) 35
Jikkyo Perfect Striker: World Cup France 98 (Nintendo 64) 35
Wild Choppers (Nintendo 64) 35

GameXPress

Previews

* Colony Wars: Vengeance

Fabricante: Psygnosis
Plataforma: PlayStation
Sucessor de uma das melhores batalhas estelares já vistas, agora a história traz 2 CDs recheados de animações em 'FMV' ('Full Motion Video') e 'CG' ('Computer Graphics'). Nas batalhas, há mais naves disponíveis para pilotar e também muitas outras pra enfrentar. Visual impressionante!

* Crash Bandicoot 3: Warped!

Fabricante: Naughty Dog
Plataforma: PlayStation
Crash promete escandalizar nos

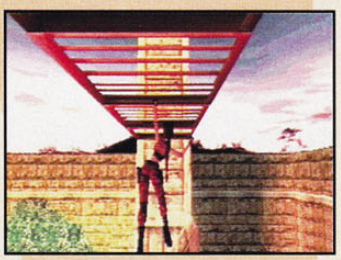
gráficos novamente. Segundo os produtores do jogo, a aventura fará o PlayStation rodar em 100% de sua capacidade. Além das

novas animações, será possível pilotar motocas turbinadas, aviões e até Jet Skis. Até a namora de Crash promete marcar presença!

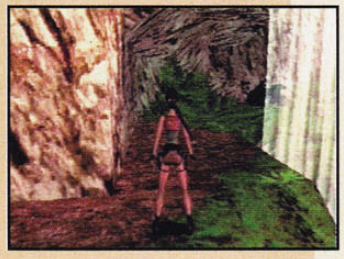
* Star Wars: Rogue Squadron

Fabricante: Lucas Arts
Plataforma: Nintendo 64
O clima de Guerra nas Estrelas fica à tona na nova saga para os 64-Bits. Numa ação envolvendo combates aéreos, será possível viajar e entrar em batalhas por diversos cenários bem conhecidos pelos fãs da série. Há suporte para o 'Expansion Pak' e os gráficos das naves estão arrebentando.

* Tomb Raider III: Adventures of Lara Croft



Fabricantes: Core Design
Plataforma: PlayStation



A personagem mais sensual dos últimos tempos está voltando. Lara Croft, em carne e osso (e que carne, heim?), numa aventura envolvendo segredos de estado, projetos militares e

até contatos alienígenas. A gata ganhou novos movimentos e o visual está cheio de efeitos de fumaça, água e luzes. Precisa dizer algo mais!

* Twisted Metal 3

Fabricante: Psygnosis
Plataforma: PlayStation

Uma cambada de pilotos fedorentos e marginais se junta num campeonato onde o objetivo é destruir os carros inimigos... sobreviver é sem dúvida a única chance! Nessa nova versão os gráficos estão ANIMAIS e há muito mais fases, carros, armas pesadas e poderes especiais

* Legacy of Kain: Soul Reaver

Fabricante: Crystal Dynamics
Plataforma: PlayStation

Erramos

Edição 19
Na página 36, a dica de Lost World: Jurassic Park é para PlayStation.

Edição 26
Na página 4, GameXPress, o "Erramos" é para edição 25.

Você Sabia

Nos Estados Unidos e Japão, os consumidores que compraram 'The Legend of Zelda: Ocarina of Time' (Nintendo 64) por antecedência, sob encomenda, receberam uma versão especial do cartucho na cor dourada.

Você Sabia

Spyro the Dragon (PlayStation) foi o primeiro jogo a utilizar 100% da capacidade gráfica do console. A informação foi confirmada por Phil Harrison, vice presidente da 'Sony Computer Entertainment America'.

Notícias Quentes

Sucessor de Legacy of Kain, o herói é uma espécie de demônio que, sedento por sangue, deixa marcas de violência por onde passe e aniquila centenas de vítimas. O visual, agora poligonal, está mais fúnebre. A grande inovação, no entanto, fica na jogabilidade com elementos para exploração.

* Duke Nukem: Zero Hour

Fabricante: GT Interactive
Plataforma: Nintendo 64
Duke Nukem chega arrasando os alienígenas num jogo que lembra as aventuras de Lara Croft, mas deverá misturar elementos encontrados em Resident Evil e GoldenEye 007. Pois é, os gráficos estão bem legais e cheios de detalhes. Resta ver como o herói se safará de cara nova!

* Need for Speed: V-Rally

Fabricante: Infogrames
Plataforma: Nintendo 64
Um dos melhores jogos de Rally já feitos está para ganhar outra versão de arrasar. A produtora

européia baseou-se no jogo original (PlayStation), mas acrescentou mais opções, elementos, carros, pistas e efeitos visuais só encontrados nos 64-Bit... está demais!

* FIFA 99

Fabricante: EA Sports
Plataforma: Nintendo 64/ PlayStation
Mesmo usando a mesma programação das versões 'FIFA 98: Road to World Cup' e 'World Cup 98', há inovações: mais estádios, jogadores de tamanhos diferentes, mais animações para os atletas e melhoras no controle dos jogadores... vamos ver!

* South Park 64

Fabricante: Iguana Entertainment
Plataforma: Nintendo 64
Baseado no seriado de desenho animado de sucesso (TV a cabo). Você encarna num dos 4 moleques mais safados e violentos da face da Terra. A aventura usa a mesma programação de 'Turok 2: Seeds of Evil' e suportará rodar imagens em alta-resolução.

• A GT Interactive, uma das maiores distribuidoras de jogos do mundo anunciou que financiara a produção de Toe Jam & Earl 3 (Dreamcast/Nintendo 64). Segundo os produtores, o jogo trará o clima da versão original da série, mas será totalmente poligonal e cheio de novidades.

• A Namco confirmou que está desenvolvendo 2 jogos para o Dreamcast. Segundo as primeiras declarações da empresa, as séries Tekken e Ridge Racer são as mais cotadas.

• Shigeru Myamoto disse que a Nintendo (Japão) não está desenvolvendo nenhuma versão de Metroid para o Nintendo 64... mas Ken Lobb, um dos diretores da Nintendo (Estados Unidos) diz que acredita que a empresa está mantendo segredo sobre o jogo, mas deverá anunciá-lo em breve.

• A Nintendo deverá lançar um jogo de luta 'Smash Brothers' no início de 99. Na pancadaria estarão presentes personagens como Samus Aran, Blue Falcon, Mario, Luigi, Donkey Kong, Peach, Kirby, Fox McCloud, Link, Yoshi, Wario... tem gente das séries Super Mario, Metroid, Zelda, Kirby, Star Fox, F-Zero, Donkey Kong... além dos esperados lutadores do 'Pokemón', outro sucesso da empresa.

• Zelda 64 ganhou nota máxima (10) em todos os quesitos da revista Famitsu, publicação de videogames mais respeitada de todo o Japão.

• Turok 2: Seeds of Evil' não foi lançado em outubro e novembro porque a 'Mario Club', equipe de pilotos da Nintendo, havia encontrado muitas falhas de programação no jogo. A 'Iguana Entertainment' passou então a trabalhar 24 horas em cima do jogo e entregou uma versão perfeita apenas no dia 20 de novembro. O jogo estão só ficaria disponível em dezembro.

• A 'Sony Computer Entertainment' (Europa) registrou 2 novos domínios de 'Sites': 'www.playstation2.com' e 'www.playstation2000.com'. Segundo a imprensa estrangeira essa medida confirma que a empresa está já preparando seu terreno para seu próximo console... até agora batizado de PlayStation 2.

• Yesss... quer dizer, simmm! FIFA 99 terá narração em português nas versões para computador. A Nintendo do Brasil também pretende lançar uma versão narrada em português para o Nintendo 64, mas ainda não confirmamos a informação.

• A 'Sony Computer Entertainment' diz que ainda não está produzindo um novo console, mas vários diretores da área de desenvolvimento e pesquisa têm sido vistos em empresas fabricantes de processadores.

• A Nintendo, mesmo em plena crise na terra natal, foi apontada como a 5ª melhor empresa para se investir a partir de 2001 no Japão. Os pesquisadores levaram em conta, principalmente, os lucros que as empresas fornecem aos seus investidores.

• A Square anunciou que lançará em 2001 o primeiro filme longa metragem a utilizar uma tecnologia que mistura 'CG' ('Computer Graphics') com imagens reais (fotografia). O filme está sendo produzido na sede da empresa no Hawaii e será lançado pela 'Columbia Pictures'. O nome do filme é 'Final Fantasy: The Movie'.

The Legend of Zelda:
Ocarina of Time

This poem is dedicated to the memory of the dearly departed members of the Royal Family.
Whoever reads this, please enter my grave. I will let you have my stretching, shrinking
Everyone seems to be turning evil...
Lon Lon Ranch
Market
Bottom of the Well
To Select Item

Metal Gear Solid

Tactical Espionage Action

O mundo por um fio!

Na imensidão gelada do Alaska, um armazém de armas nucleares americano, na costa de 'Fox Island', foi tomado pelo grupo 'Fox-Hound'. Com isso os fanáticos estão pedindo um resgate altíssimo para abandonar as instalações... senão em 24 horas iniciarão um ataque nuclear com os milhares de mísseis estocados no local. Pois é, pra piorar a situação, há 2 reféns integrantes do DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency) - muito importantes para os EUA.

Pra resolver a delicada situação, designaram o mercenário 'Solid Snake', ex-membro do 'Fox-Hound'. Espião de elite, o cara recebeu os melhores treinamentos militares já imaginados e conhece muito bem seus inimigos. Agora, pra guiá-lo nessa missão ultrasecreta, a X descolou uma tática que é tiro é queda para os inimigos... aqui não tem enrolação!

Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★★★
Desafio: ★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★★
Estilo: Ação/3D
Fases: 24
Jogadores: 1

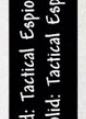
Max

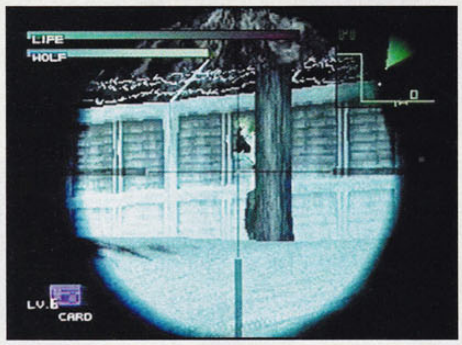
Konami

2 CDs • Continue
Controle Analógico ou Digital
Memory Card • Joystick Treme

Metal Gear Solid: Tactical Espionage Action
Metal Gear Solid: Tactical Espionage Action

Sites www.konami.com
www.konami.co.jp





***DICA:** Pra despistar os guardas, use 'Stun Grenades'.*

Area 1: Ocean to Elevator

- Ration, 3.

• Espere até que o elevador desça e suba nele.

Area 2: Snow Fortress

- Chaff Grenade, 1.
- Ration, 2.
- Socom, 1.
- Stun Grenade, 1.

***DICA:** Rasteje para não deixar rastros ou acordar os guardas.*

• Entre num dos 2 tubos de ventilação.

1) Ao norte, subindo as escadas, no meio.
2) Ao norte, à esquerda, próximo à câmera.

Area 3: The Vents

- Ration, 2.

• Siga até o fim da tubulação.

Area 4: Tank Hangar

- Chaff Grenade, 1.
- Cardboard Box A, 1.
- Thermal Goggles, 1.
- Mine Detector, 1.
- Socom Ammo, 1.
- Ration, 1.
- Suppressor, 1.

• No andar inferior, pegue o elevador ao norte.

Area 5: Level B1

- Rations, 2.
- Level 1 Card (Rations, 2: Socom Ammo, 1).

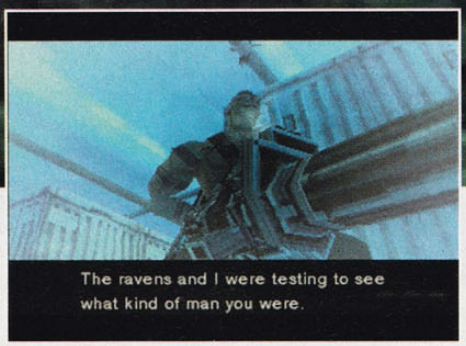
• Pegue a escada à sudeste. Nos tubos, siga à cela de Donald Anderson. Depois, fique ao lado da porta e meta chumbo.

***DICA:** Contate seus parceiros pelo 'Codec' (rádio). Eles podem dar informações importantes.*

Area 6: Level B2

- PSG-1 (Ammo), 1.
- C4 Explosives, 1.
- Nikita Missile Launcher (Missiles), 1.
- Grenades, 1.
- Socom Ammo, 1.
- Fa-Mas Ammo, 1.
- Fa-Mas Rifle, 1.
- Stun Genades, 1.
- Chaff Grenades, 1

***DICA:** Para enganar as câmeras, use 'Cardboard Box' e fique parado quando filmado.*



DICA: Pra facilitar o uso do 'Codec', escolha a opção 'Memory' e faça as chamadas.

• Bata nas paredes para descobrir quais são ocas (nordeste, noroeste, sudoeste). Use 'C4' pra derrubá-las. Siga à sudoeste, abra outro buraco à direita do corredor e, na próxima sala, abra caminho na parede superior e à direita.
• Revolver Ocelot: Não encoste nos fios. Acerte-o enquanto recarrega a pistola de 6 tiros. Lembre-se que as balas ricocheteiam. Se preferir, use 'C4' nos cantos.
• Contate 'Meryl' (140:15) e siga até o hangar.

DICA: Pra recarregar a arma rapidamente, guarde-a e equipe-se.

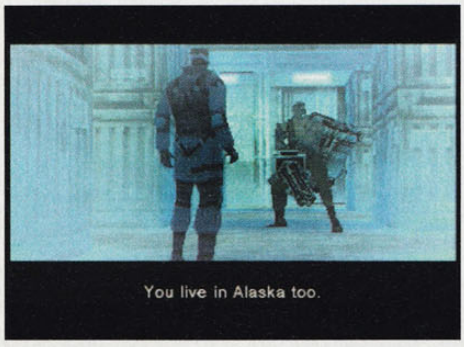
Area 7: Tank Conduit

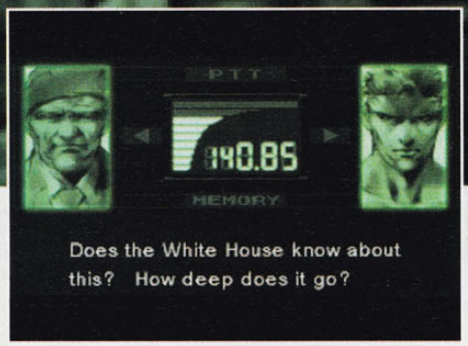
• No hangar, desvie-se dos raios laser. Use 'Thermal Goggles' ou 'Cigarette'.

Area 8: Snow Passage

- Grenades, 3.
- Chaff grenades, 2.
- Rations, 3.

• Atenção às 'Claymore' (minas explosivas).





DICA: Sempre que pegar um 'Level Card', volte às telas anteriores para procurar novos acessos.

Use 'Mine Detector'. Arraste-se e pegue-as por trás.
• M1 Abrams: Fique próximo. Cuidado para não ser atropelado. Use 'Chaff G' e jogue 'Granades' na torre dele.

Area 9: Nuclear Cargo Bay

- FA-MAS Ammo, 2.
- Socom Ammo, 1.
- Chaff Grenades, 1.
- Grenades, 1.
- Rations, 1.

• Suba as escadas à oeste e entre no elevador.

Area 10: Nuclear Offices, Level B1

- Stun Grenades, 1.
- Nikita Missile Launcher, 1.
- Nikita Missiles, 1.
- Cardboard Box B, 1.
- Diazepam, 1.
- Fa-Mas Ammo, 3.
- Socom Ammo, 2.
- Ration, 2.
- Medicine, 1.

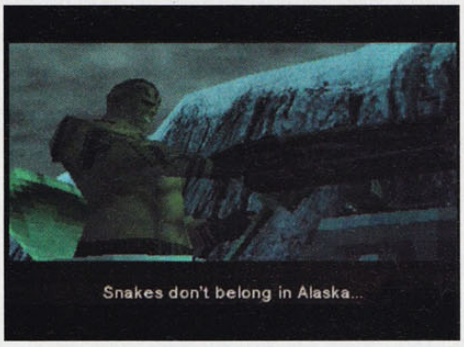
• Vasculhe o local. Pegue os soldados no banheiro.

Area 11: Level B2

- Rations, 2.
- Night Vision Goggles, 1.
- Gas Mask, 1.
- Grenades and C4, 1.
- Nikita Missiles, 1.
- Chaff Grenades, 1.

DICA: Grave a partida sempre que passar uma parte difícil. Contate 'Mei Ling' (140.96).

• Na sala com chão é eletrificado, use 'Nikita Launcher' e 'Gas Mask'. Guie o míssil até os controles à esquerda, desviando-se das 'Auto-Guns'. Use a visão em 1ª pessoa. Depois, entre na porta à sudoeste.



DICA: Pra despistar as câmeras, use 'Chaff Grenades'.

Area 12: Death Hall and the Ninja

- Grenades, 1.
- Rations, 1.
- Socom Ammo, 1.
- Fa-Mas Ammo, 3.

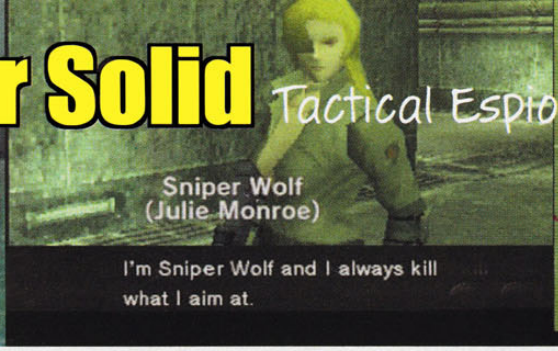
• Siga ao laboratório.
• Ninja: Não use armas. Dê seqüências e, quando o inimigo se abaixar, não chute (ataque e fuja). Use 'Thermal Goggles'. Quando ele criar um campo energético, dê tiros.

Area 13: Commander's Office

- Fa-Mas Ammo, 2.
- Rations, 1.
- Socom Ammo, 1.

Metal Gear Solid

Tactical Espionage Action



***DICA:** Mantenha-se fora da visão dos inimigos e câmeras. Guie-se pelo mapa com freqüência.*

• Voltando à 'Area 10'', siga Meryl (disfarçada) até o banheiro feminino. Depois, vá ao fim do corredor.
• Psycho Mantis: Deixe Meryl inconsciente. Arremesse-a ou estrangule-a (mas não mate). Depois, encaixe o 'Joystick' no lugar do controle 2. Use 'Thermal Goggles' e 'Stun Grenades'.

Area 14: Wolf Cavern

- Socom Ammo, 2.
- Rations, 3.
- Fa-Mas Ammo, 1.
- Diazepam, 1.
- PSG-1 Ammo, 3.

• Use 'Night Vision Goggles'. Procure caminho por baixo da pedra à direita.

Area 15: Sniper Wolf Pass

5 PSG-1 ammo
2 Rations
1 Socom ammo
1 Fa-Mas ammo

• Quando Meryl for atingida, não aproxime-se.
• Sniper Wolf: Use 'Diazepan' para não tremer. Use 'PSG-1' e procure a inimiga em 3 locais: canto, abaixada ou atrás dos pilares.
• Siga até ser capturado.

Area 16: Electrotherapy

- Rations, 1.
- Snake's Belongings, 1.

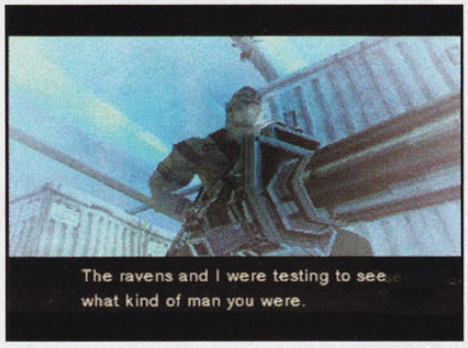
• Na sala de tortura, resista (l rapidamente) ou desista (SELECT).
• Na cela, contate Roy Campbell e Hal Emmerich. Espere pela saída do guarda, fique debaixo da cama e use 'Catchup'. Se preferir, espere pela ajuda do Ninja. Depois, pegue sua mochila na sala de tortura e dispense a 'Timer Bomb'.

Area 17: Communications Tower 1

- Rations, 3.
- C4, 1.
- Stinger ammo, 5.
- Stun grenades, 1.
- Chaff grenades, 1.
- Rope, 1.
- Stinger missile launcher, 1.
- PSG-1 ammo, 2.

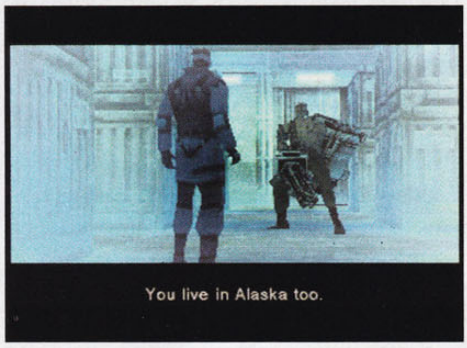
• Na torre, suba o mais rápido que puder pegando itens no caminho. No alto (27º andar), use 'Rope' (corda) à nordeste do prédio. Desça desviando-se dos tiros e gases.

Area 18: Communications Tower 2



***DICA:** Durante o estrangulamento, se outro inimigo aproximar-se, arraste o corpo da vítima para longe.*

***DICA:** Contra 'Sniper Wolf', localize a inimiga pela direção de sua mira laser.*



***DICA:** Para descongelar qualquer item é preciso equipá-los e esperar por algum tempo.*

- Grenades, 1.
- Socom ammo, 1.
- Fa-Mas ammo, 5.
- Stinger ammo, 2.
- Chaff grenades, 1.
- Stinger ammo, 1.
- Rations, 1.

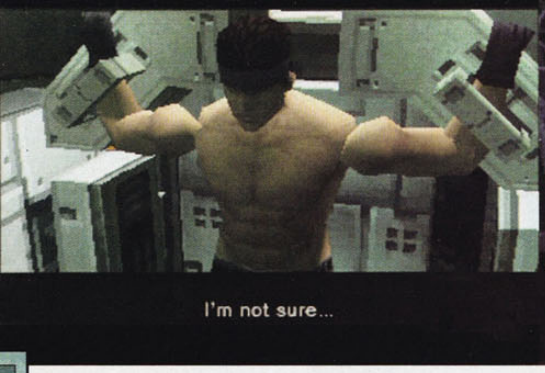
• Use 'PSG-1' contra os inimigos à distância. Fuja do helicóptero e entre na outra torre. Desça as escadas, vasculhe o local, suba e fale com 'Hal'. Agora, suba até o topo do prédio (27º andar). Use 'Chaff G' nas câmeras.

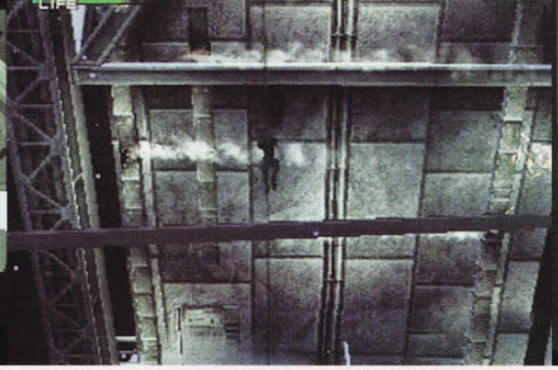
Area 19: Chopper Battle

- Rations, 2.
- Stinger ammo, 1.
- PSG-1 ammo, 3.
- Chaff grenades, 1.
- Fa-Mas ammo, 3.
- Socom ammo, 2.

Snakes don't belong in Alaska...

Careful, I'm no rookie!!





• Hind-D: Proteja-se nas estruturas e ataque quando o helicóptero subir. Use 'Stinger'.
• Use o elevador e mate os inimigos invisíveis. Use 'Stun G' e 'Thermal Goggles'. Depois, use 'Chaff G' contra as câmeras.

Area 20: Snow Bells Ringiní

- Diazepam, 2.
- PSG-1 ammo, 4.
- Rations, 4.
- Chaff grenades, 2.
- Grenades, 2.
- Socom ammo, 3.
- Fa-Mas ammo, 2.
- Cardboard Box C, 1.
- Nikita ammo, 2.
- Stinger ammo, 3.

• Use 'Diazepam'. Procure a inimiga nas árvores ao norte. Reviste as salas e desça as escadas.

Area 21: Iron Forge

- Fa-Mas ammo, 1.
- Rations, 2.
- Socom ammo, 2.
- Stun grenades, 2.
- C4, 1.
- Body armor, 1.
- Stinger ammo, 2.
- Chaff grenades, 1.
- PSG-1 ammo, 2.
- Nikita ammo, 2.

• Atravesse a caldeira pela parede à esquerda e abaixe para desviar-se. Siga pela porta grande.

Area 22: The Long Trip Down (The Cargo Elevator)

- Fa-Mas ammo, 6.
- Socom ammo, 2.
- Rations, 2.
- Nikita ammo, 2.
- C4, 1.

• Ligue a alavanca e desça. Mate outros 4 soldados transparentes. Use 'Thermal Goggles', 'Stun G' e 'Fa-Mas'.

Area 23: Vulcan Raven

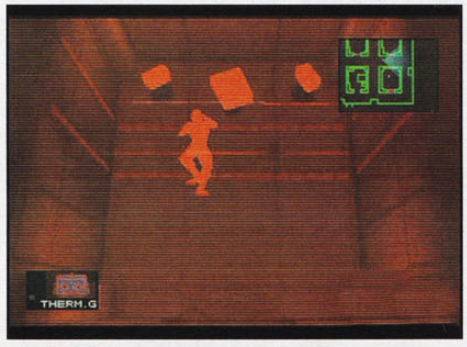
- Nikita ammo, 3.
- Stinger ammo, 2.
- C4, 2.
- Rations, 2.

• Vulcan Raven: Não fique frente à frente. Use 'Grenades', 'Claymore', 'C4'. Tente usar 'Stun G' e 'Stinger' por trás.

Area 24: Underground Pass

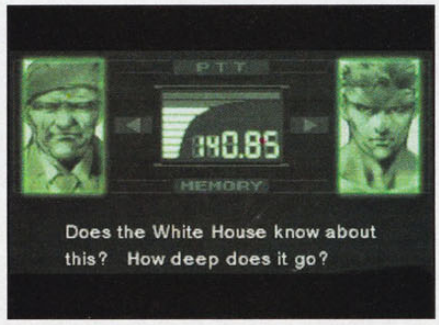
- Chaff grenades, 4.
- Rations, 7.
- Stinger ammo, 6.
- Fa-Mas ammo, 4.
- Socom ammo, 1.

• Use 'Chaff G' e corra. Ao ver Metal Gear Rex (robô gigante), suba até a sala de comando e escute a conversa entre 'Revolver Ocelot' e 'Liquid Snake'. Recupere a 'PAL Key' no esgoto - no andar inferior. Use 'Mine Detector'.
• Recuperando a 'PAL Key', use-a no computador à esquerda.
• Siga ao local onde enfrentou 'Vulcan Raven', espere até que o símbolo da 'PAL Key' indique resfriamento (azul) e use-a no computador do meio.
• Siga até 'Iron Forge', espere até que o símbolo da 'PAL Key' indique aquecimento (vermelho) e use-a no computador à direita.
• Use 'Gas Mask', contate Hal Emmerich, siga 'Liquid Snake'.
• Metal Gear Rex: Use 'Chaff G', destrua o radar no ombro esquerdo e depois a cabine. Decore a seqüência de ataques e mantenha média distância. Use 'Stinger'.
• Liquid Snake: Dê seqüências completas e apenas socos quando o inimigo se abaixar. Evite os empurrões adversários e suba rápido ao pendurar-se na plataforma.
• Entre no jipe, destrua os barris e cabines usando a metralhadora. Contra 'Liquid Snake', mire a atire. Use visão em 1ª pessoa. Por fim, para sua sorte, o vírus 'Foxdie' ataca 'Liquid Snake'... ufa!



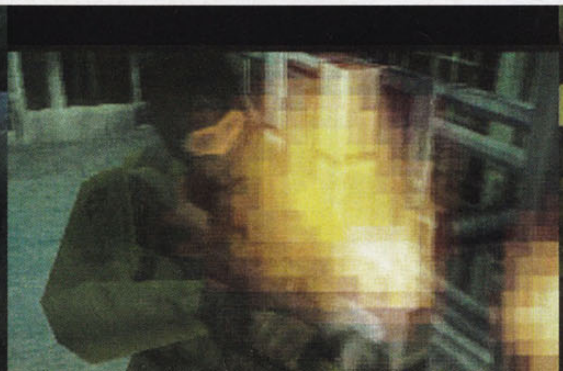
DICA: Bata nas paredes para desviar a atenção dos inimigos e tirá-los das posições de guarda.

DICA: Olhe onde pisa. Locais como poças d'água e grades fazem barulho.



DICA: Ao ser visto por algum inimigo, corra para longe dele e procure por um local seguro. Ficando escondido até que o alerta passe.

DICA: Evite o uso de armas. Elas fazem muito barulho.



Moto Racer 2

Moto + Asfalto + Lama = Diversão

Preparem os capacetes! A competição traz 2 estilos de motos: 'Superbike' e 'Supercross' - cada qual com suas características próprias. No total, são 32 pistas (além das variações 'Mirror', 'Reverse', 'Reverse Mirror'), 16 motos, 4 ângulos de visão e 3 modos de jogo: 'Practice', 'Single Race', 'Tournament' (5 campeonatos).

Pois é, já nas provas, além de 'Rock' pra acelerar a adrenalina, os pilotos encaram 5 cenários: 'Amazonia', 'Brittany', 'Forest', 'Grand Prix', 'Sahara' - disputando provas durante o dia ou noite em climas variados (normal, quente, chuva, neve). É claro, estão disponíveis as opções 'Arcade' (ação), 'Simulation' (realismo)... mas a grande inovação desta versão fica por conta da 'Editor', na qual pode-se criar a própria pista, traçado, clima, ambiente, etc. Um 'Show'!

***DICA:** Durante os saltos, para voar mais longe, empine (R2) pouco antes das rampas.*

***DICA:** Nas provas de 'Superbike', durante as curvas, incline sua moto conforme a intensidade do traçado e volte à posição normal no final.*

Gráfico:	★★★★
Música:	★★★★
Desafio:	★★★
Diversão:	★★★★★
Controle:	★★★★★
Estilo:	Corrida/3D
Fases:	32 pistas
Jogadores:	1 ou 2 simutâneos

Tafu

Delphine

1 CD • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

Moto Racer 2

Sites www.ea.com www.delphinesoft.com

***DICA:** Durante as curvas, não empine a moto. Isso evita capotagens e dá mais estabilidade para seguir em frente.*

***DICA:** Nas provas de 'Supercross', durante as curvas, deixe que a moto derrape um pouco e siga só corrigindo o traçado até o final.*

***DICA:** Nas provas de 'Superbike', antes das curvas fechadas, reduza a velocidade e retome a aceleração no meio do traçado.*

***DICA:** Nas corridas, faça as curvas menores seguindo por dentro sempre e, nas mais fechadas, aproxime-se por fora, corte por dentro e vá abrindo no traçado.*

***DICA:** Não há nenhum tipo de penalidade nas corridas. Assim, para manter-se na liderança, procure dar fechadas em todos os adversários que tentarem ultrapassá-lo.*

***DICA:** Para ganhar um pouco de arrancada, nas saídas de curvas e retas, empine (R2) sua moto com velocidade.*

***DICA:** Escolha as motos conforme a pista a ser disputada: em circuitos com muitas curvas, prefira aceleração e direção; em circuitos com poucas curvas, prefira velocidade final e freio.*

TEST DRIVE 5

Gráfico: ★★★★
Música: ★★★★
Desafio: ★★★★
Diversão: ★★★★
Controle: ★★★
Estilo: Corrida/3D
Fases: 18
Jogadores: 1 ou 2 simutâneos

Accolade Inc.

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

Sites www.accolade.com www.testdrive5.com

Tatu

Test Drive 5

Carrões: Modernos vs. Clássicos

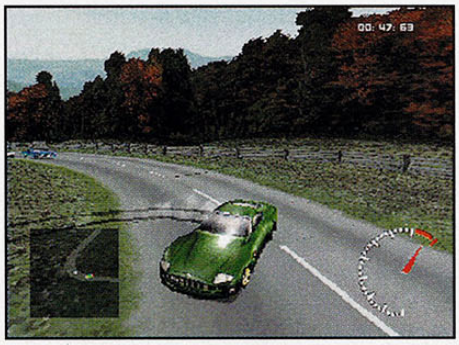
Prepare-se para queimar o asfalto com 36 carangos licenciados por construtores como 'Dodge', 'Chevrolet', 'Jaguar', 'Nissan', 'Ford', 'Shelby', entre outros.

Pra desfilar com os modelos antigos ou contemporâneos há 31 pistas, na maioria feitas a partir de auto-estradas reais de diversos países. Nas provas, além dos atalhos e caminhos alternativos, pode-se conferir mudanças no terreno, relevo e até clima... Yesss!

Pra mostrar-se um piloto com sangue frio, estão disponíveis os modos: 'Single Race', 'Time Trials, 'Cup Race' (7 campeonatos), 'Drag Race', 'Cop Chase', 'Quad Race'... todos cheios de opções e embalados por 6 bandas do circuito alternativo dos EUA: 'Fear Factory', 'Pitchshifter', 'Gravity Kills', 'Junkie XL', 'KMFDM'... muito 'Rock' pauleira do início ao fim!

DICA: *Evite batidas ou choques, pois os carros perdem controle facilmente.*

DICA: *No modo 'Cop Chase', ligue a sirene (botão R2) e bata nos carros pelas laterais.*

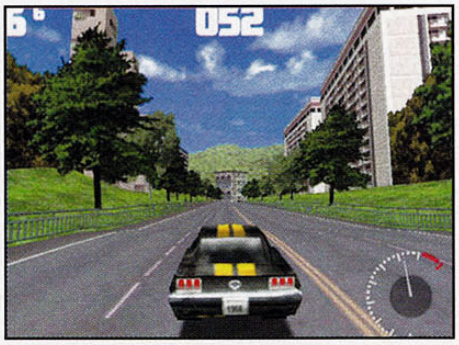


DICA: *Não vire o carro logo após cair dos saltos. Primeiro estabilize a suspensão.*

DICA: *Use todas as faixas das pistas (mesmo a contra mão), mas preste atenção ao tráfego de veículos.*

DICA: *Ao ser perseguido por uma viatura policial, feche-a a qualquer custo e tente jogá-la contra outros veículos.*

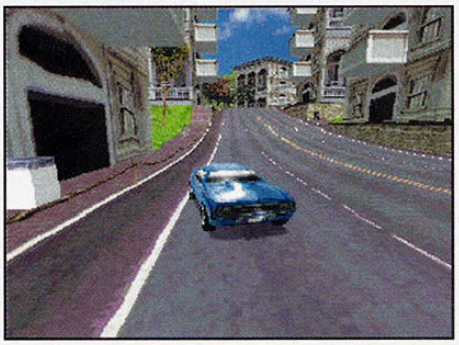
DICA: *No modo 'Drag Race', mude as marchas só nos pontos máximos do tacômetro.*



DICA: *Não deixe a viatura policial passar à frente.*

DICA: *Feche os adversários que tentarem ultrapassá-lo.*

DICA: *Buzine (botão R2) para os carros de passeio darem passagem.*



DICA: *Regule as características do veículo conforme a pista a ser disputada: 'Retas', prefira velocidade final; 'Curvas', prefira aceleração e estabilidade.*

DICA: *Nas fechadas, use a visão traseira (botão l) e controle o carro.*

DICA: *Nas provas com chuva ou neve, reduza a velocidade mais do que o comum, pois a pista fica escorregadia.*

DICA: *Reduza a velocidade ao atravessar trechos ondulados.*

DICA: *Na largada, mantenha a aceleração alta (não no máximo) até iniciar a corrida.*

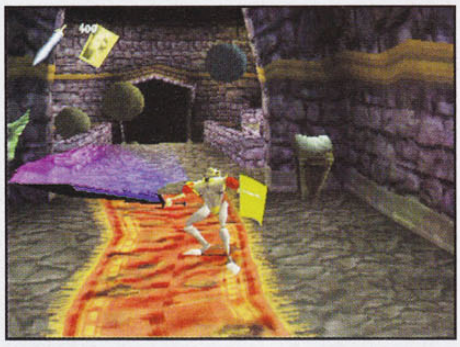
MediEvil

DICA: Quando estiver cercado, use os ataques giratórios (botão n).

DICA: Não deixe ninguém roubar ou estragar sua arma. Lembre-se que comprar uma nova custa muito dinheiro.

DICA: Quebre tudo o que encontrar pelo caminho (estátuas, tumbas, etc.), procurando revelar os segredos da aventura.

DICA: Pegue todos os livros que achar. Eles podem dar dicas específicas sobre o cenário explorado.



DICA: Ao travar na jornada, volte às partes já visitadas em busca de novos segredos.

DICA: Procure por itens e passagens secretas em todos os locais.

DICA: Contra inimigos que atacam à distância, avance com o escudo (botão s).

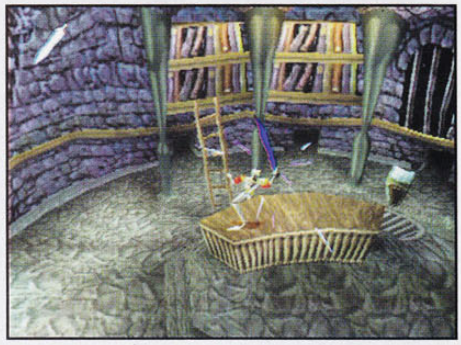
DICA: Preste atenção às informações (dicas e objetivos) dadas pelo computador durante as passagens de fase.

DICA: Aproxime-se dos inimigos pelas laterais ou por trás.

DICA: As armas têm características próprias. Veja quais são as melhores situações para utilizá-las para não perder tempo.

DICA: Siga devagar pelos cenários para enfrentar poucos inimigos por vez.

DICA: Utilize a visão em 1ª pessoa (botões L2+R2) para ajudar na exploração.



DICA: Algumas armas têm ataques concentrados. Para fazê-los, segure o ataque (botão n) e, quando o herói parar de brilhar, solte-o.

Gráfico: ★★★★
Música: ★★★★
Desafio: ★★★★
Diversão: ★★★★
Controle: ★★★
Estilo: Aventura/3D
Fases: ???
Jogadores: 1

Tafu

SCEE

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

Medi Evil

Sites www.scea.sony.com www.scea.sony.co.uk

MEDIEVIL

A volta dos mortos-vivos

'Gallowmere' era um reino próspero e cheio de vida... até que o feiticeiro 'Zarok' - buscando o poder - jogou uma maldição que transformou a população em zumbis e despertou os mortos do merecido sono eterno. Pois é, o único erro do bruxo, no entanto, foi ter 'ressuscitado' também seu maior rival, 'Sir Daniel Fortesque', defensor eterno do reino.

Agora, na pele... ou melhor, nos ossos do herói, serão desafiadas hordas de inimigos (morcegos, gárgulas, cadáveres, etc.) - passando por esconderijos em vilarejos abandonados, cemitérios, pântanos, etc. Tudo isso, é claro, usando armas (espada, clava, machado, arco e flecha, etc.) e até golpes... mas também muito cérebro pra desvendar os quebra-cabeças, charadas e passagens secretas. Uma batalha pra quem tem, literalmente, espírito de aventureiro!

Gráfico: ★★★★★
Música: ★★★
Desafio: ★★★
Diversão: ★★★★
Controle: ★★★★★
Estilo: Plataforma/3D
Fases: 35
Insomniac Games
Jogadores: 1

Max

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card

Spyro The Dragon

Sites www.insomniacgames.com www.universal-interactive.com

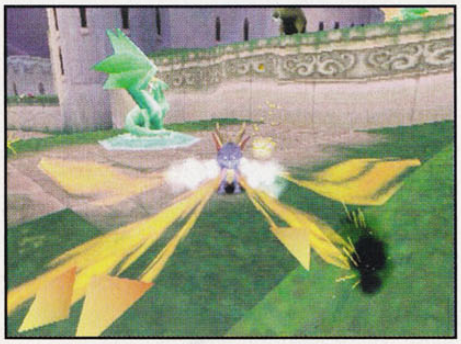
Coração de Dragão

Por séculos os dragões viveram sossegados em seu reino, até que um dia eles falaram mal de um tal Ganasty Gnorc durante um programa de TV muito popular. Pois é, mas como Gnorc não gostou dos comentários, tratou de se vingar e congelou quase todos os dragões do reino. Mas é claro, o miúdo e corajoso Spyro se salvou. Agora, pra mostrar que é um verdadeiro dragão, o escamoso deverá aventurar-se por 6 mundos que comportam 35 cenários. Em território inimigo, com muito a explorar, o 'garoto' deverá encontrar 12 ovos mágicos, 80 dragões e cerca de 14.000 cristais... mas depois de tanto trabalho, o malandro poderá fritar o traseiro fedorento do maligno Gnorc.

O dragãozinho é cheio de movimentos e pode saltar, correr, pular, rolar, voar... e é claro, cuspir fogo pelos pastos, cavernas, castelos, florestas, etc... ANIMAL!

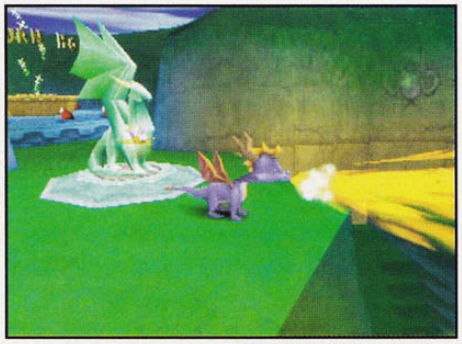
DICA: Em todos os cenários há inimigos fracos (ovelhas, cangurus, morcegos, etc.). Ataque-os sempre que precisar de energia.

DICA: Passe por 'Turbos' em seqüência para ganhar velocidade.



DICA: Lembre-se que há cristais escondidos tanto pelos cenários como dentro dos inimigos.

DICA: Para alcançar locais distantes, procure uma plataforma alta, pule e siga planando na direção desejada.



DICA: Pegue as bolas prateadas que caem dos inimigos derrotados. A cada 20 juntas ganha-se uma vida.

DICA: Lembre-se que há 2 tipos de baú: 'Grandes', abertos apenas com a chave especial; 'Pequenos', abertos com bombas ou corridas aceleradas (usando 'Turbo').

DICA: Enquanto voa, Spyro pode fazer os movimentos 'Half-Looping' (L1) ou 'Looping' (R1).

DICA: Contra inimigos com proteção metálica, use cabeçadas.

DICA: Troque a visão (L2 e R2) para procurar itens e plataformas pelos cenários.

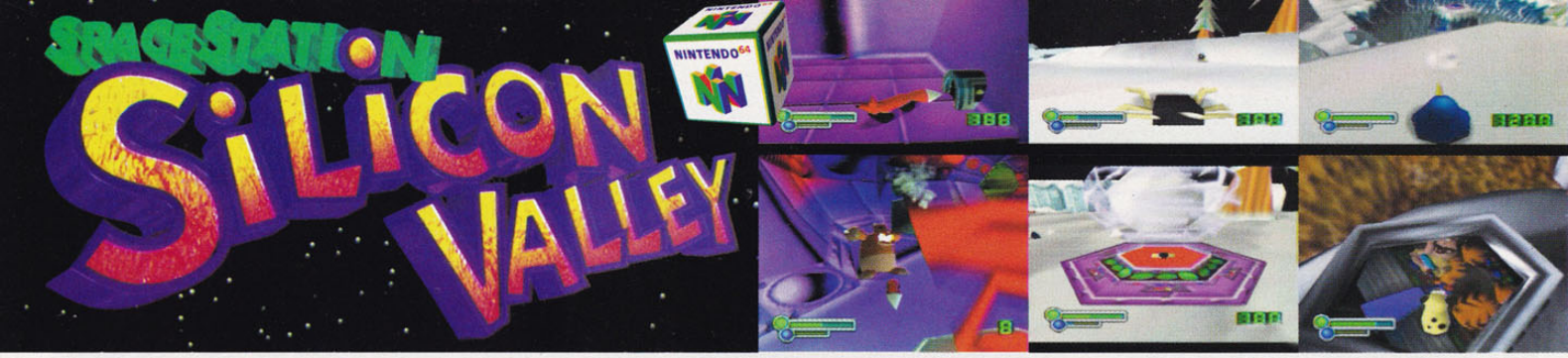
DICA: Passe pelos 'Turbos' e faça caminhos novos em busca de segredos.

DICA: Alguns inimigos são extremamente resistentes. Para destruí-os é preciso aumentar (antes) o poder de fogo com a fada.

DICA: Dê baforadas nas caixas com fogos de artifício e tome distância. Depois, veja onde o foguete explodiu.

Chefe Final

- Pegue a 1ª chave com o 1º inimigo azul, abra a porta, pegue a 2ª chave com o 2º inimigo azul, abra a plataforma.
- Ganasty Gnorc (1ª parte): Nas escadas, pule pelos buracos e corra até que o inimigo pare. Feito isso, pule e cuspa fogo.
- Ganasty Gnorc (2ª parte): Nas cavernas, flutue pelas plataformas até que o inimigo pare. Feito isso, pule e cuspa fogo.



Pulga espacial atrás da orelha!

No final de 2050, cientistas enviaram em missão ao sol a estação espacial 'Silicon Valley' - uma 'base' auto-suficiente controlada por robôs inteligentes... 7 minutos após a decolagem ela sumiu. Agora, no ano 3000, a estação reapareceu e está em rota de colisão com a Terra. Governantes de todas as partes enviaram tropas, mas de nada adiantou. Agora, sem dinheiro, contrataram os mercenários mais baratos da galáxia, Dan Danger e EVO, pra resolver o problema... Hummm! Para adaptar-se aos 5 ambientes da estação, o 'microchip' EVO deverá alojar-se nos corpos de 45 animais-robôs diferentes (cachorro, rato, elefante, urso, peixe, tartaruga, etc.) e usar cerca de 90 habilidades (flutuar, atirar, nadar, etc.). Pelo caminho há vários desafios e quebra-cabeças pra esquentar o 'microchip'. Legal!

***DICA:** Aproxime-se dos animais por trás, evitando contra-ataques surpresa.*

***DICA:** Cada animal tem 2 'Skills' (habilidades). Quase todas são essenciais para prosseguir.*

***DICA:** Pegando bichos com 'Turbo' (cachorro, rato, etc.), procure por rampas para avançar.*

***DICA:** As fases têm 15 'Power Cells'. Pegue-as pra obter bonificações.*

***DICA:** Deixe para pegar a 'Energy' (energia) somente quando necessário.*

***DICA:** Atenção aos objetivos mostrados no início da fase. É preciso completá-los para avançar na aventura.*

***DICA:** Alguns locais mostram placas com o desenho de um bicho. Leve o animal correspondente a essas partes e suas habilidades serão muito bem utilizadas.*

***DICA:** Não deixe os corpos em locais inclinados. Eles podem deslizar e acabar na água.*

***DICA:** Pegando um animal forte, destrua todos os inimigos antes de trocar para uma criatura menos resistente.*

***DICA:** Pegando bichos com 'Float Up' (ovelha, pingüim, etc.), procure por plataformas altas para avançar.*

***DICA:** Alguns cenários possuem 'Cameras' escondidas. Pegue-as para dar uma olhada em locais de difícil acesso.*

***DICA:** Só saia de um corpo quando houver outro por perto. Fora dos animais o 'Chip EVO' perde energia rapidamente.*

Gráfico: ★★
Música: ★★★
Desafio: ★★★★
Diversão: ★★★★
Controle: ★★★★
Estilo: Aventura/3D
Fases: 30
Jogadores: 1

DMA Design

128 Mega • Bateria Interna • Continue • Controle Analógico • Joystick Treme

Space Station: Silicon Valley

Sites www.dma.co.uk
www.dma-design.com

Silicon Valley

Wipeout 64

Desafiando as leis físicas!

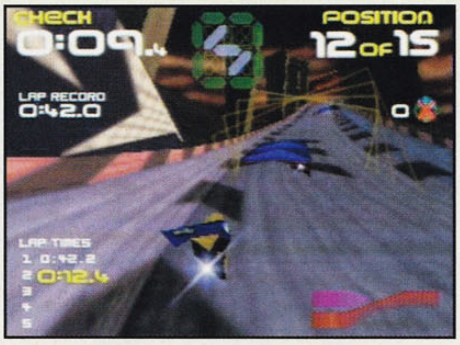
Num futuro distante, a competição mais acirrada do universo é a chamada 'F-5000 Anti-Gravitational Racing'. Nas corridas desse campeonato, 15 naves disparam ao mesmo tempo em alta velocidade por 7 pistas (1 secreta) em planetas sem gravidade - atravessando túneis, pontes, rampas e curvas que desafiam as leis da física.

Nas corridas, além da perícia no controle das 5 naves (1 secreta) disponíveis, os pilotos contam com a ajuda dos pontos de 'Speed Up' (aceleração) e 'Weapon Grid' (armas) - num total de 8 itens diferentes (mísseis, bombas, terremotos, etc.), preparados pra combater e destruir os oponentes. Pra entrar no clima, a trilha sonora 'tecno' acelera a circulação e dá o tom para os 4 modos (1 secreto): 'Race', 'Super Combo', 'Time Trial', 'Weapon' - cada um trazendo 6 'Challenge' (desafio).

DICA: *No modo 'Weapon', pare sobre o 'Weapon Grid' (armas), vire a nave e espere até que alguém apareça pra descarregar tiros.*

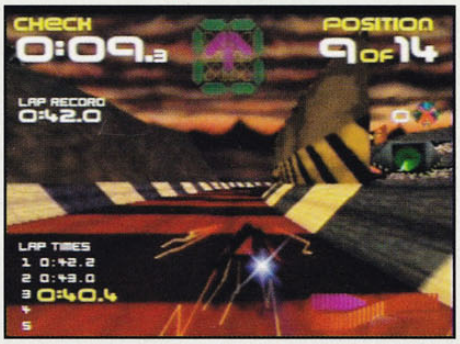
DICA: *Pegue os 'Speed Up' (aceleradores) em seqüência para aumentar a velocidade.*

DICA: *Ganhe tempo nas manobras. Incline a nave conforme a intensidade das curvas antes mesmo de chegar ao local.*



DICA: *Acione o 'Autopilot' em trechos onde o traçado é muito sinuoso.*

DICA: *Use os 2 'Air Brakes' (botões L e R) juntos para frear rapidamente.*



DICA: *Nos saltos, aperte: é, para ganhar velocidade; ê, para ganhar distância.*

DICA: *Nos ziguezagues, siga pelo meio apenas fazendo pequenas correções no traçado.*

Gráfico: ★★★★
Música: ★★★★
Desafio: ★★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★★
Estilo: Corrida/3D
Fases: 7
Jogadores: 1 a 4 simutâneos

Psygnosis

1 28 Mega • Controle Analógico • Memory Card • Joystick Treme

Sites www.psygnosis.com
www.midway.com

Wipeout 64

DICA: *Use 'Air Brake' (botões R ou Z) só em curvas fechadas e deixe o veículo alinhado à pista.*

DICA: *Evite bater nas traseiras dos adversários. Isso atrasa seu veículo e ainda impulsiona o inimigo.*

DICA: *Para largar rápido, mantenha o tacômetro um pouco acima do início da reta superior.*

DICA: *Todas as pistas podem ser completadas sem tirar o dedo do 'Acelerate' (acelerador, botão A).*

DICA: *Feche os adversários e pegue impulso neles quando tentarem ultrapassá-lo.*

DICA: *Passe pelo 'Pit Lanes' (box) só quando o 'Shield Energy' (escudo de energia) estiver baixo.*

Rogue Trip

Vacation 2012

Turista à vista!

No ano de 2012 a Terra não parece nada agradável. O planeta foi destruído por diversas batalhas entre civis e militares - um verdadeiro caos pós-guerra nuclear! Mas isso tudo tem uma vantagem: turistas de todo o universo vêm para nosso planeta fotografar o que sobrou da desgraça e, como isso pode render uma boa grana, 15 mercenários (4 secretos) partem em busca deles para bancarem os guias turísticos e passear pelos 13 cenários (2 bônus) da aventura.
Para segurar os turistas, os veículos têm mísseis, dinamites, lança-chamas... até meteoros (são 10 armas). Os campos de batalha - que mostram campo, cidade, deserto, base militar, etc. - são embalados por músicas da gravadora gringa 'Mighty Mighty Bosstones'. Claro, tudo isso deixa os modos 'Vacation', 'Getaway', 'Challenge', 'Link Game' muito mais divertidos.

DICA: *Nas telas de bônus não perde-se a vida, mas há só uma chance para completá-las.*

DICA: *Quando estiver carregando um turista, tente levá-lo até os pontos de fotografia (no sentido das setas) e pare nesses locais pra faturar uma grana extra.*

DICA: *Faça pequenas pausas entre as rajadas de tiros para não superaquecer a arma.*

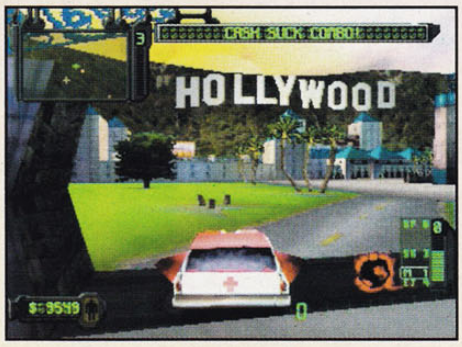
DICA: *Atinja os inimigos enquanto estiverem brigando entre si.*

DICA: *Não aproxime-se dos inimigos pela frente para evitar tiros.*

DICA: *Concentre-se nos inimigos normais. Deixe os 'extras' (discos voadores, helicópteros, etc.) para depois.*

DICA: *Use os tiros fortes contra adversários com mais energia e use os tiros fracos nos adversários com menos energia.*

DICA: *Vasculhe os cenários em busca de passagens secretas.*



DICA: *Procure por 2 tipos de arcos: Míssil (aumenta o poder de fogo); Cruz (aumenta a energia).*

DICA: *Cuidado com 'Goliath'. Seu rolo compressor esmaga os inimigos.*

DICA: *Veículos lentos tem pouco acesso às plataformas altas. Algumas só podem ser alcançadas por veículos rápidos (através de rampas) ou voadores.*

DICA: *Carregue o turista o quanto puder. Com o dinheiro arrecadado dele pode-se usar os arcos (Míssil e Cruz) para ajeitar o veículo.*

Gráfico: ★★★
Música: ★★★★
Desafio: ★★★
Diversão: ★★★★★
Controle: ★★★
Estilo: Ação/3D
Fases: 13
Jogadores: 1 a 4 simutâneos

Max

Single Trac

1 CD • Cabo de Link • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme • Password

Rogue Trip: Vacation 2012 - 1

Sites www.singletrac.com
www.gtgamex.com

Duke Nukem

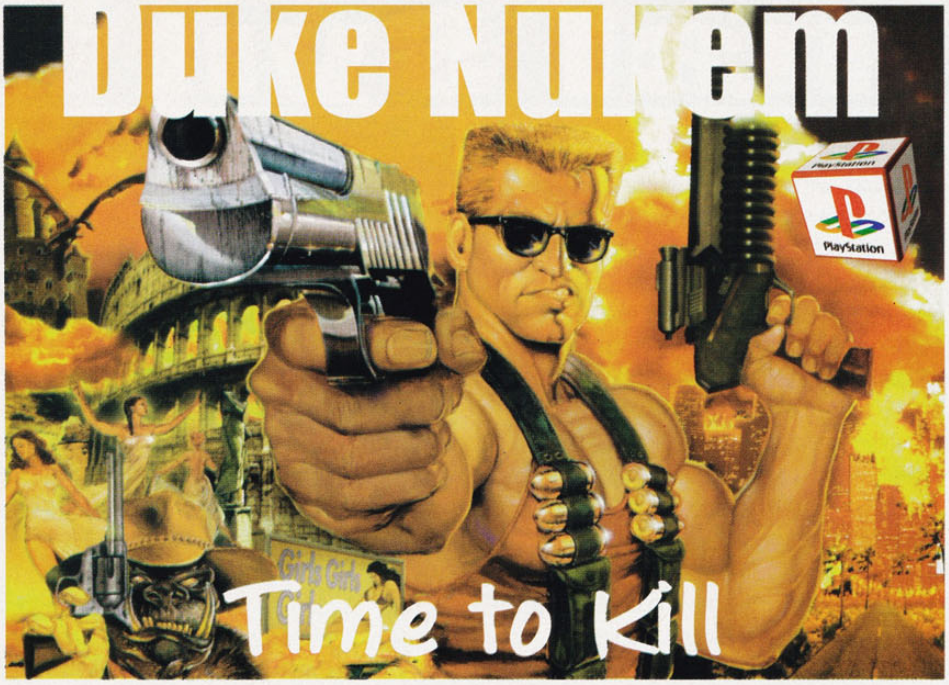


Gráfico:	★★★★
Música:	★★★★★
Desafio:	★★★★
Diversão:	★★★★
Controle:	★★★
Estilo:	Ação/3D
Fases:	28
Jogadores:	1 ou 2 simutâneos

Trabuco

N-Space

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

Sites www.3drealms.com www.duke-nukem.com

A matança não tem hora pra acabar!

Nãããããão! Um exército de porcos extraterrestres criou um 'Portal do Tempo' e agora está viajando por várias épocas da história da humanidade afim de mudar nosso passado e dominar o planeta. Agora, Duke Nukem, o herói mais safado, violento e mulherengo dos últimos tempos é nossa última esperança - e único louco o suficiente pra chutar o traseiro dos ETs fedorentos pra bem longe!

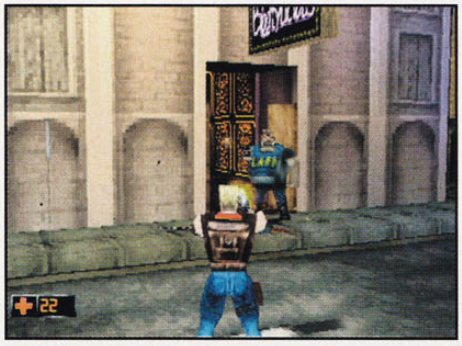
Atravessando 4 cenários ('Ancient Rome', 'Medieval Europe', 'Old West', 'New L.A.'), o encrenqueiro precisará correr, pular, mirar, atirar... enfim, se virar pra enfrentar 11 espécies de bastardos espaciais, solucionar quebra-cabeças e, é claro, arrumar tempo pra curtir as garotas das boates (que beleza!). Pois é, pra realizar todo o trabalho sujo, além da cara de pau, Duke conta com um arsenal invejável de 20 armas.

***DICA:** Assim que um inimigo atacar por trás, vire 180º (botão s) e atire.*

***DICA:** Procure por alavancas ou botões nas paredes. Geralmente eles acionam passagens secretas.*

***DICA:** Não mate as garotas na boate, pois os porcos atacarão em grupo.*

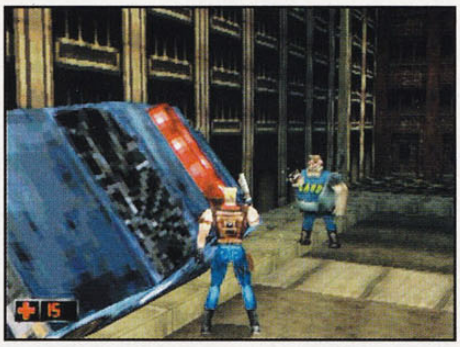
***DICA:** Nas partes com plataformas, onde é preciso seguir pulando, certifique-se de que matou todos os oponentes em volta para não ser atacado enquanto pula.*



***DICA:** Ande devagar, avançando pouco a pouco pelas fases. Dessa forma pode-se enfrentar menos inimigos por vez.*

***DICA:** Destrua todos os objetos que encontrar pelos cenários. Dentro deles podem ser encontrados itens. Só não destrua as máquinas de refrigerante e salgadinhos, aperte os botões delas pra renovar a energia.*

***DICA:** Contra muitos inimigos juntos, fique correndo de lado e atire ao mesmo tempo para evitar tiros.*



***DICA:** Antes de entrar nas salas, tente olhar para dentro (sem entrar) do local à procura de inimigos.*

***DICA:** Acerte os inimigos à distância, não deixando que eles o vejam.*

***DICA:** No modo para 2 jogadores, grave a ordem dos pontos em que o adversário aparece para ficar o esperando.*

***DICA:** Prefira mira automática à manual. Com isso é só virar o herói na direção do inimigo e meter chumbo.*

Cardinal Syn

DICA: *Não há muitas variações de 'Combo' nos combates. Assim, grave os movimentos dos lutadores e, quando estiver levando um 'Combo', deixe a defesa alta ou baixa conforme os golpes aplicados.*

DICA: *Uma boa tática de luta (defensiva) é ficar correndo (L2) em volta do inimigo e, quando ele abrir a guarda, atacar rapidamente.*

DICA: *As arenas sempre trazem 3 tesouros. Passe sobre eles para abri-los e depois sobre os itens.*

Gráfico: ★★★★
Música: ★★★
Desafio: ★★★★★
Diversão: ★★
Controle: ★★
Estilo: Luta/Versus/3
Fases: 10
Jogadores: 1 ou 2 simutâneos

Sansao
Kronos Digital

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

Cardinal Syn
Cardinal Syn

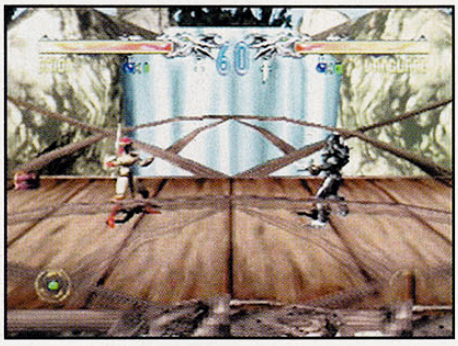
Sites www.989studios.com
www.Kronosdigital.com

Tapete de sangue!

Anos atrás, um sábio mago reuniu líderes de diversos povoados e, com o auxílio de papiros mágicos, pacificou o reino. Mas um dia o sábio foi embora e a guerra voltou. Com isso, a feiticeira 'Syn' fez uma proposta: ficaria com os papiros mágicos e organizaria um campeonato no qual o campeão ganharia o trono do reinado. Agora, 18 guerreiros (10 secretos) se enfrentam em arenas cheias de armadilhas e estilhaçam os adversários com facas, lanças, espadas, clavas, machado, etc. O grupo de combatentes envolve heróis dos mais variados tipos (bárbaro, ladrão, cavaleiro, amazona, etc.), mas todos com o mesmo ideal: mutilar! Você pode escolher entre os modos: 'Tournament', 'VS Battle', 'Survival', 'Team Battle', 'Training'. São rios e rios de sangue!

DICA: *Procure defender-se (botão l) do adversário e aplique um 'Combo' logo em seguida.*

DICA: *Cuidado para não golpear as paredes, pois seu lutador ficará bastante vulnerável.*



DICA: *Atenção às armadilhas espalhadas pelos cenários (fogo, espinhos, etc.). Mantenha-se sempre à distância.*

DICA: *Esquive-se dos ataques de projéteis ou seqüências de golpes desviando-se para cima (↑↑) ou para baixo (↓↓).*

DICA: *Ao cair no chão, pra fugir de investidas inimigas, gire pra cima (↑↑) ou baixo (↓↓) rapidamente.*

DICA: *Varie os tipos de 'Combos' aplicados no inimigo, pois depois de usados várias vezes o oponente aprende a defender-se dos ataques.*

DICA: *Enfrentando 'Kron', o chefe final, fuja das 3 bolas de fogo (correndo pra cima ou baixo) e depois aproxime-se para atacar.*

Small Soldiers

Gráfico:	★★★★
Música:	★★★★★
Desafio:	★★★
Diversão:	★★★
Controle:	★★
Estilo:	Ação/3D
Fases:	15
Jogadores:	1 ou 2 simutâneos

Max

Dreamworks

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme • Password

Sites: www.dreamworksgames.com www.ea.com

Comandos em Ação

Na dimensão Gorgon, a extinção dos 'Gorgonites' está só iniciando. Os 'Commandos', liderados por 'Chip Hazard' (voz de 'Tommy Lee Jones'), estão assassinando todos os nativos. Agora, pra salvar seu povo dos soldados sem almas, o líder espiritual local, 'Archer' (voz de 'Gregg Berger'), parte numa jornada de vida ou morte. Trazendo 15 fases subterrâneas cheias de inimigos, armadilhas e emboscadas, o herói enfrentará soldados, robôs, aeronaves, monstros... todos bem armados. É claro, pra ajudar o místico 'Archer', há um arsenal com 10 armas 'tecno-orgânicas', máquinas pra pilotar (robôs e canhões) e até reforços. Na parte visual pode-se conferir: cenários 3D, texturas em alta-resolução e boa animação... já na parte sonora, trazendo composições com orquestras e coros, as músicas esbanjam qualidade.

DICA: *Guarde os tiros 'Special' (botão l) para os inimigos fortes.*

DICA: *Fique à média distância e gire em torno dos inimigos para atacá-los. Segure 'Strafe' (botão L1, esquerda; botão R1, direita) enquanto movimenta o herói na direção oposta.*

DICA: *Algumas máquinas inimigas têm habilidade para construir robôs inimigos. Destrua-as rapidamente.*

DICA: *A única arma com tiros infinitos é a metralhadora. Portanto, economize a munição de outros equipamentos.*

DICA: *Lembre-se que há inimigos resistentes as suas armas - só podem ser destruídos com o canhão.*

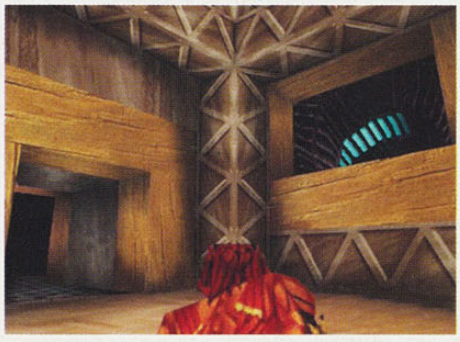
DICA: *Procure por argolas no teto pra alcançar plataformas afastadas.*

DICA: *Ataque os inimigos à distância. Mire e pegue-os desprevenidos.*

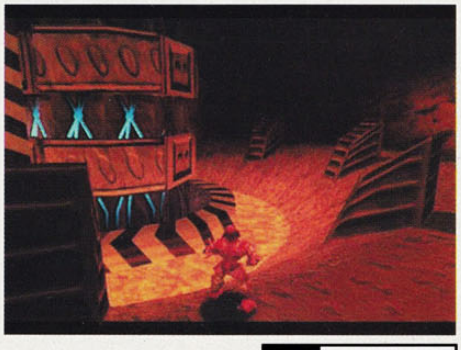
DICA: *Deixe os itens de energia onde encontrou e só pegue-os quando precisar.*

DICA: *Procure pelos 'Secret Places' (locais secretos) em cachoeiras, buracos, plataformas afastadas, etc.*

DICA: *Ao resgatar uma criatura aliada, fique à distância e deixe seu parceiro (invencível) matar os inimigos.*



DICA: *Há itens divididos por cores. Ao pegá-los, leve-os ao altar correspondente e troque-os pelas chaves coloridas. Feito isso, poderão ser abertas todas as portas que forem da mesma cor.*



Body Harvest

Há 100 anos um exército alienígena invadiu a Terra em busca de carne - foi quase uma extinção de toda a raça humana. Agora, ano 2016, os extraterrestres estão voltando e nossa única esperança está nas mãos do soldado de elite, Adan Drake, enviado ao passado para impedir o desastre. No total, são mais de 60 veículos diferentes (carros, motos, barcos, aviões, helicópteros, etc.) e 50 espécies de inimigos. Os desafios ficam espalhados por uma área superior à 1.600 km², trazendo centenas de construções que compõem os 5 cenários da jornada.

Gráfico: ★★
Música: ★★★
Desafio: ★★★★
Diversão: ★★★
Controle: ★★
Estilo: Ação/3D
Fases: 5
Jogadores: 1

Trabuco

DMA Design

Bateria Interna • Continue • Controle Analógico e Digital • Memory Card • Joystick Treme

Body Harvest

Sites www.dma-design.com
www.dma.co.uk

***DICA:** Nos combates o inimigo só está ao alcance da arma quando a mira fica vermelha. Para realizar uma virada de 180º, aperte A+B.*

***DICA:** Não é preciso completar todos os objetivos pra passar de fase. Apenas abrir caminho até o mestre e destruí-lo.*

***DICA:** Use os veículos comuns para ter mais proteção contra os ataques inimigos.*

***DICA:** Evite a água, pois os equipamentos de Adan Drake estragam rapidamente.*

***DICA:** Use o mapa freqüentemente. Localize seu objetivo e o caminho a seguir.*

***DICA:** Vasculhe tudo (armários, baús, buracos, etc.) dentro de construções.*

***DICA:** A melhor maneira para locomover-se é usando veículos - cada qual preparado para situações diferentes. Tenha sempre estoque de combustível para usá-los.*

Kartia The Word of Fate

O mundo de 'Rebus' viveu tempos de glória, mas foi tomado pela ambição dos governantes que pregavam a cultura da 'Kartia', uma espécie de carta dos desejos. Agora, apenas 2 sonhadores tem a salvação. Na aventura, que traz 2 enredos ricos e distintos, pode-se escolher entre os personagens 'Toxa Classico' ou 'Lacryma Christi', ambos em busca de ação. Nas batalhas, além do apoio de aliados, pode-se criar armas, itens, magias e criaturas - são 50 horas de jogo e ainda opções para modos 'Arena', 'Versus', 'Training', 'Archives', 'Trade'.

Gráfico: ★★
Música: ★★★★
Desafio: ★★★★
Diversão: ★★★★
Controle: ★★★
Estilo: Estratégia/3D
Fases: ???
Jogadores: 1 ou 2 simultâneos

Max

Atlus Co.

1 CD • Continue • Controle Digital • Memory Card

Kartia: The Word of Fate
Rebus

Sites www.atlus.co.jp
www.atlus.com

***DICA:** Cada tipo de personagem é mais frágil a certas magias ou oponentes. Teste-os bastante para dominar essas diferenças.*

***DICA:** Concentre seus ataques em um inimigo por vez. O grupo adversário ficará enfraquecido aos poucos e poderá ser cercado.*

***DICA:** Nas batalhas, ataque os inimigos por trás ou pelas laterais para causar maiores danos.*

***DICA:** Não é matar todos os inimigos da batalha. Apenas cumpra a 'Victory Condition' (mostrada no início do combate) para completar a missão.*

***DICA:** Fique em níveis mais altos do terreno para ganhar mais proteção.*

***DICA:** Procure por tesouros pelos cenários. Gire a câmera (L1 ou R1) para mudar a visão.*

***DICA:** Contra inimigos em grupo, use magias que tenham maior alcance de ataque.*

Future Cop

L.A.P.D. 2100 A.D.

Ano 2100, a cidade de Los Angeles, EUA, enfrenta a maior onda de crimes da história. Para resolver a situação, engenheiros públicos desenvolveram o robô 'X1-A', um veículo com blindagem pesada. No total, são 8 regiões tomadas por criminosos como assaltantes, traficantes, terroristas, etc. Pra enfrentar as ruas, armazéns, fábricas, docas... o 'X1-A' opera nas formas: 'Mech' e 'Hovercraft', trazendo um arsenal com 12 armas. Para servir, proteger e sobreviver, é claro, estão disponíveis os modos 'Crime War' e 'Precinct Assault'.

Gráfico: ★★★
Música: ★★★★
Desafio: ★★★
Diversão: ★★★
Controle: ★★★
Estilo: Tiro/Estratégia 3D
Fases: 8 Electronic Arts
Jogadores: 1 ou 2 simutâneos

1 CD • Continue • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme • Password

Trabuco

Future Cop: L.A.P.D. 2100 A.D.

Sites www.ea.com

DICA: Guie-se pelas cores no mapa: verde, objetivo; vermelho, inimigo; amarelo, item.

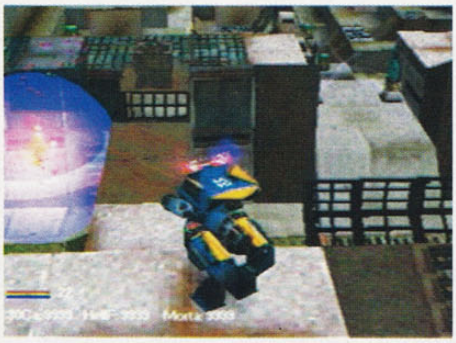
DICA: Acione o mapa principal (botão START) e use o direcional para localizar os pontos principais da missão.

DICA: Nas áreas perigosas (pontes, campos minados, etc.), use o 'Action' (botão L1) para movimentar-se com mais precisão.

DICA: Use o 'Jink' (botões L2 e R2) para girar em torno dos inimigos.

DICA: No modo 'Crime War' (2 jogadores), combine táticas com seu parceiro e trabalhe em grupo para enfrentar os inimigos.

DICA: Use as construções da cidade como escudo contra ataques inimigos.



DICA: No modo 'Precinct Assault', aproxime-se das torres neutras (cor verde no mapa) e aperte 'Action' (botão n) pra dominá-las.

Circuit Breakers

Corrida maluca! Os 8 cenários (desertos, montanhas, campos, geleiras, pântanos, etc.) apresentam traçados recortados, percursos com inclinações, curvas fechadas, rampas, túneis... uma loucura! No total, são 10 equipes diferentes, 3 categorias de veículos (carro, barco, submarino), totalizando 30 máquinas para pilotar. As provas, sendo realizadas em diferentes ocasiões, podem ocorrer durante o dia, noite, sol, chuva, neve, etc. Para iniciar a carreira de piloto, estão disponíveis os modos 'World Series' e 'Time Trial'.

Gráfico: ★★★
Música: ★★★★
Desafio: ★★★★
Diversão: ★★★
Controle: ★
Estilo: Corrida/3D
Fases: + de 30 Supersonic Soft
Jogadores: 1 a 4 simultâneos

1 CD • Multi-Tap • Controle Analógico ou Digital • Memory Card • Joystick Treme

Tafu

Circuit Breakers

Sites www.mindscape.com

DICA: Feche todos que tentarem ultrapassá-lo.

DICA: Pegue todos os atalhos que encontrar pelo caminho.

DICA: Cuidado com as curvas e pontes onde não existem barras de proteção nas laterais.

DICA: Ao bater o veículo, para recuperar-se rapidamente, tente pegar impulso em algum adversário que esteja aproximando-se por trás.

DICA: Para ultrapassar nas curvas, bata nas laterais dos adversários - empurrando-os pra fora do traçado - e acelere.

DICA: Pegue todos os itens que encontrar pelo caminho. Dessa forma, também estão sendo evitados ataques inimigos.

DICA: Faça as curvas da maneira correta: ABERTAS, siga o traçado por dentro; FECHADAS, entre no traçado por fora e depois siga cortando o caminho por dentro.

Golpes

Legenda

SR ..... Soco Rápido ("Jab")
SM ..... Soco Médio ("Strong")
SF ..... Soco Forte ("Fierce")
S ..... Botão de Soco
2S ..... 2 Botões de Soco
3S ..... 3 Botões de Soco
CR ..... Chute Rápido ("Short")
CM ..... Chute Médio ("Forward")
CF ..... Chute Forte ("Roundhouse")
C ..... Botão de Chute
2C ..... 2 Botões de Chute
3C ..... 3 Botões de Chutes
(c) ..... Carregar o Movimento
P ..... Botão START / Provocação ("Taunt")
Direcional .....
..... Qualquer Direção do Controle

Observações

• Todos os movimentos funcionam com o inimigo à direita.
• O asterisco (*). indica quantas barras de 'Super Combo' são necessárias para o golpe.
• As palavras entre parênteses (x) indicam condições para desferir o golpe:
- (acima): Acima do inimigo.
- (ar): Pulando.
- (ar-parede): Pulando na parede.
- (ar-parado): Pulando para o alto.
- (ar-lateral): Pulando para o lado.
- (ar-frente): Pulando para frente.
- (ar-trás): Pulando para trás.
- (cair): Antes de cair no chão após ser atacado.
- (defesa): Defendendo um ataque.
- (longe): Afastado do inimigo.
- (perto): Perto do inimigo.

Comandos Gerais

Taunt ..... P
Roll ..... ←↙↓+S ou C (cair).
Super Counter ..... 3S (defesa).
Super Jump ..... ↓↑ ou 3C
Ignition Attack ..... SR+CR ('Launcher').
Crossover Assist ..... SM+CM
Crossover Change Attack ..... SF+CF
*Crossover Counter ..... ↓↙←+SF+CF (defesa).
**Crossover Combination ..... ↓↘→+SF+CF

Akuma (Gouki)

• **Normal Moves**
Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Front-Strong ..... →+SM
Front-Forward ..... →+CM
Air Up-Forward ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CM (ar).
Air Up-Roundhouse ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CF (ar).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).

MARVEL Super Heroes VS. Street Fighter

Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
• **Special Moves**
Dragon Punch ..... →↓↘+S
Fireball ..... ↓↘→+S
Air Fireball ..... ↓↘→+S (ar).
Diving Kick ..... ↓↘→+C (ar).
Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (ar).
Forward Teleport ..... →↓↘+3S ou 3C
Backward Teleport ..... ←↓↙+3S ou 3C
• **Super Moves**
*Messatsu Gou-Shoryuu ..... ↓↘→+2S
*Tenma Gou-Zankuu ..... ↓↘→+2S (ar).
*Messatsu Gou-Hadou ..... ↓↙←+2S
***Shun-Goku-Satsu ..... SR, SR, →, CR, SF

Blackheart

• **Normal Moves**
Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Air Dash ..... →→ (ar).
Air Escape ..... ←← (ar).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air PK-Throw ... ← ou →+ SM ou SF ou CM ou CF (ar/encostado).
• **Special Moves**
Thunder Inferno ..... →↘↓↙←+SR
Ice Inferno ..... →↘↓↙←+SM
Flame Inferno ..... →↘↓↙←+SF
Low Dark Thunder ..... ←↙↓↘→+SR
Medium Dark Thunder ..... ←↙↓↘→+SM
High Dark Thunder ..... ←↙↓↘→+SF
• **Super Moves**
*Armageddon ..... ↓↘→+2S
*Judgement Day ..... ↓↙←+2S
*Air Judgement Day ..... ↓↙←+2S (ar).
*Heart Of Darkness ..... ↓↘→+2C

Captain America

• **Normal Moves**
Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Double Jump ..... ↑↑
Fierce No Shield ..... SF (sem 'Shield').
Crouch Fierce No Shield ..... ↙ ou ↓ ou ↘+SF (sem 'Shield').
Air Fierce No Shield ..... SF (ar/sem 'Shield').
2nd Forward ..... CM (após 'CM').
Air Down-Roundhouse ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CF (ar).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
• **Special Moves**
Roll ..... →↘↓↙←+S
Stars & Stripes ..... →↓↘+S
Down Shield Slash ..... ↓↘→+SR
Air Down Shield Slash ..... ↓↘→+SR (ar).
Middle Shield Slash ..... ↓↘→+SM
Air Middle Shield Slash ..... ↓↘→+SM (ar).
Up Shield Slash ..... ↓↘→+SF
Air Up Shield Slash ..... ↓↘→+SF (ar).
Charging Star ..... ↓↘→+C
• **Super Moves**
*Hyper Stars & Stripes ..... →↓↘+2S
*Final Justice ..... ↓↘→+2S
*Hyper Charging Star ..... ↓↘→+2C

Chun Li

• **Normal Moves**
Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Triple Jump ..... ↑↑↑
Air Dash ..... →→ (ar).
Triangle Jump ..... ← ou → (ar/parede).
Front Fierce ..... →+SF
DF-Roundhouse ..... ↘+CF
Air Up-Short ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CR (ar).
Air Down-Forward ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CM (ar).
Air Front-Roundhouse ..... ↘ ou → ou ↗+CF (ar).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
• **Special Moves**
Lightning Kick ..... C Repetidamente
Air Lightning Kick ..... C Repetidamente (ar).
Fireball ..... ←↙↓↘→+S
Split Kick ..... →↘↓↙←+C
Rising Kick ..... →↓↘+C
• **Super Moves**
*Kikou-Shou ..... ↓↘→+2S
*Hazan Tenshou-Kiaku ..... →↓↘+2C
*Senretsu Kiaku ..... ↓↘→+2C

Cyclops

• **Normal Moves**
Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Double Jump ..... ↑↑
2nd Jab ..... SR (após 'SR').
2nd Short ..... CR (após 'CR').
2nd Roundhouse ..... CF (após 'CF').
Air Down-Strong ..... ↙ ou ↓ ou ↘+SM (ar).
Air Down-Fierce ..... ↙ ou ↓ ou ↘+SF (ar).
Air Down-Short ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CR (ar).
Air Down-Forward ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CM (ar).
Air Down-Roundhouse ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CF (ar).
MP-Throw ..... ← ou →+SM (encostado/direcionável).
HP-Throw ..... ← ou →+SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
HK-Throw ..... ← ou →+CF (encostado).
• **Special Moves**
Down Optic Blast ..... ↓↘→+SR
Middle Optic Blast ..... ↓↘→+SM
Up Optic Blast ..... ↓↘→+SF
Air Optic Blast ..... ↓↘→+S (ar).
Optic Sweep ..... →↘↓+S

Gene Splice ..... →↓↘+S
Cyclone Kick ..... ↓↙←+C
Rapid Punches ..... ←(c)→+S
Running Drop ..... ←(c)→+C

• **Super Moves**

*Mega Optic Blast ..... ↓↘→+2S
*Super Optic Blast ..... →↘↓↙←+2S (direcionável).
*Air Super Optic Blast →↘↓↙←+2S (ar/direcionável).

Cyber-Akuma (Mech-Gouki)

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Front-Strong ..... →+SM
Front-Forward ..... →+CM
Air Up-Forward ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CM (ar).
Air Up-Roundhouse ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CF (ar).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• **Special Moves**

Dragon Punch ..... →↓↘+S
Fireball ..... ↓↘→+S
Air Fireball ..... ↓↘→+S (ar).
Diving Kick ..... ↓↘→+C (ar).
Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (ar).
Forward Teleport ..... →↓↘+3S ou 3C
Backward Teleport ..... ←↓↙+3S ou 3C

• **Super Moves**

*Scramble Gou Punch ..... ↓↘→+2S
*Thunder Gou Shower ..... ↓↘→+2S (ar).
*High Mega Gou Beam ..... ↓↙←+2S
***Shining Gou Shock ..... SR, SR, →, CR, SF
***Air Shining Gou Shock ..... SR, SR, →, CR, SF (ar).

Dan Hibiki

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Air Taunt ..... P (no ar).
Crouch Taunt ..... ↓+P
Toward Taunt ..... ↓↘→+P
Backward Taunt ..... ↓↙←+P
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).

• **Special Moves**

Fireball ..... ↓↘→+S
Dragon Punch ..... →↓↘+S
Gale Kick ..... ↓↙←+C
Autograph ..... ↓↘→+C

• **Super Moves**

*Choratsu-Ken ..... ↓↘→↓↘→+P
*Shinkuu Gadou-Ken ..... ↓↘→+2S
*Kouryuu Rekka ..... ↓↘→+2C
*Hisshou Burai-Ken ..... ↓↙←+2C

Dhalsim

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Near Crouch Down-Kick ..... ↙ ou ↓ ou ↘+C (perto).
Near Crouch Down-Punch ..... ↙ ou ↓ ou ↘+S (perto).
Near Forward ..... CM (perto).
Near Roundhouse ..... CF (perto).
Near Down-Jab ..... SR (perto).
Near Down-Strong ..... SM (perto).
Near Down-Fierce ..... SF (perto).
Slide ..... ↙ ou ↓ ou ↘+C
MP-Throw ..... ← ou →+SM (encostado).
HP-Throw ..... ← ou →+SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• **Special Moves**

Air Drill ..... ↙ ou ↓ ou ↘+SF (ar).
Air Drill Kick ..... ↙ ou ↓ ou ↘+C (ar).
Yoga Fire ..... ↓↘→+S
Air Yoga Fire ..... ↓↘→+S (ar).
Yoga Flame ..... →↘↓↙←+S
Yoga Blast ..... →↘↓↙←+C
Yoga Fly ..... ↓↙←+3C
Air Yoga Fly ..... ↓↙←+3C (ar).
Cancel Yoga Fly ..... ↓↙←+3C (após 'Yoga Fly').
Yoga Teleport Front ..... →↓↘+3S ou 3C
Air Yoga Teleport Front ..... →↓↘+3S ou 3C (ar).
Yoga Teleport Back ..... ←↓↙+3S ou 3C
Air Yoga Teleport Back ..... ←↓↙+3S ou 3C (ar).

• **Super Moves**

*Yoga Inferno ..... ↓↘→+2S (direcionável).
*Air Yoga Inferno ..... ↓↘→+2S (ar/direcionável).
*Yoga Strike ..... ↓↘→+2C (inimigo no ar).

• **Obs.**

- Proteção contra 'Air Combo'.

Evil Sakura Kasugano

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Front-Forward ..... →+CM
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (ar/encostado).

• **Special Moves**

Candy Fireball ..... ↓↘→+S
Air Candy Fireball ..... ↓↘→+S (ar).
Candy Dragon Punch ..... →↓↘+S
Air Candy Dragon Punch ..... →↓↘+S (ar).
Candy Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
Air Candy Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (ar).
Forward Teleport ..... →↓↘+3S ou 3C
Backward Teleport ..... ←↓↙+3S ou 3C

• **Super Moves**

*Shinkuu Hadou-Ken ..... ↓↘→+2S
*Midare Zakura ..... ↓↘→+2C
*Haru Ichiban ..... ↓↙←+2C
***Shun-Goku-Satsu ..... SR, SR, →, CR, SF

Evil Spider-Man

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Triangle Jump ..... ← ou → (ar/parede).
Triangle Jump Hold ..... ← ou → segure (ar/parede).
MP-Throw ..... ← ou →+SM (encostado).
HP-Throw ..... ← ou →+SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• **Special Moves**

Web Ball ..... ↓↘→+S
Air Web Ball ..... ↓↘→+S (No ar).
Spider Sting ..... →↓↘+S
Web Swing ..... ↓↙←+C
Air Web Swing ..... ↓↙←+C (No ar).
Web Throw Jab ..... →↘↓↙←+SR
Web Throw Strong ..... →↘↓↙←+SM
Web Throw Fierce ..... →↘↓↙←+SF

• **Super Moves**

*Maximum Spider ..... ↓↘→+2S
*Air Maximum Spider ..... ↓↘→+2S (No ar).
*Crawler Assault ..... ↓↘→+2C

Evil Zangief

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Dash & Grab ..... →→ (perto).
P-Dash & Grab ..... SM ou SF (após 'Dash & Grab').
K-Dash & Grab ..... CM ou CF (após 'Dash & Grab').
Front-Strong ..... →+SM
Air Down-Forward ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CM (ar).
Air Up-Strong ..... ↖ ou ↑ ou ↗+SM (ar).
Air Down-Strong ..... ↙ ou ↓ ou ↘+SM (ar).
Air D&B-Strong ..... ↙ ou ↓+SF (ar).
Air Front-Strong ..... ↘ ou →ou ↗+SF (ar).
MP-Throw ..... ← ou →+SM (encostado).
HP-Throw ..... ← ou →+SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Crouch P-Throw ..... ↙ ou ↘+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).

• **Special Moves**

Russian Breath of Fire ..... ↓↘→+S
Russian Counterstrike ..... →↓↘+C (inimigo no ar).
Russian Grab ..... ←↙↓↘→+C
Spinning Clothesline 3S
Spinning Lariat 3C
Spinning Pile Driver ..... 360°+S (encostado).
Air Spinning Pile Driver ←↙↓↘→ ou →↘↓↙←+S (ar/encostado).

• **Super Moves**

*Final Atomic Buster ..... 360°+2S (encostado).

• **Obs.**

- Proteção contra 'Launcher'.
- Não tem Defesa.

Ken Masters

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Front-Forward ..... →+CM
Air Up-Forward ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CM (ar).
Air Up-Roundhouse ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CF (ar).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• **Special Moves**

Fireball ..... ↓↘→+S
Air Fireball ..... ↓↘→+S (ar).
Dragon Punch ..... →↓↘+S
Air Dragon Punch ..... →↓↘+S (ar).
Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (ar).

• **Super Moves**

*Shouryuu Reppa ..... ↓↘→+2S
*Shinryuu Ken ..... ↓↘→+2C
*Shippuu Jinrai-Kyaku ..... ↓↙←+2C

Golpes

M. Bison (Vega)

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Slide ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CF
Body Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air Body Throw ... ← ou →+SM ou SF (encostado/ar).

• Special Moves

Psycho Shot ..... ←↙↓↘→+S
Devil Psycho Shot ..... →↘↓↙←+S
Fly ..... ↓↙←+3C
Air Fly ..... ↓↙←+3C (ar).
Cancel Fly ..... ↓↙←+3C (após 'Fly').
Devil's Flight ..... ↓(c)↑+S
Devil's Reverse ..... ↓(c)↑+S, S
Quick Devil's Reverse ..... ↓(c)↑+S (segure).
Double Knee Press ..... ←↙↓↘→+C
Air Double Knee Press ..... ←↙↓↘→+C (ar).
Somersault Skull ..... ↓(c)↑+C
Somersault Skull Diver ..... ↓(c)↑+C, S
Teleport ..... →↓↘+S ou C

• Super Moves

*Psycho Crusher ..... ↓↘→+2S
*Air Psycho Crusher Nightmare ..... ↓↘→+2S (ar).
*Knee Press Nightmare ..... ↓↘→+2C

Mephisto

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Air Dash ..... →→ (ar).
Air Escape ..... ←← (ar).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air K-P-Throw ... ← ou →+CM ou CF ou SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Low Dark Thunder ..... ←↙↓↘→+SR
Medium Dark Thunder ..... ←↙↓↘→+SM
High Dark Thunder ..... ←↙↓↘→+SF
Thunder Inferno ..... →↘↓↙←+SR
Ice Inferno ..... →↘↓↙←+SM
Flame Inferno ..... →↘↓↙←+SF

• Super Moves

*Armageddon ..... ↓↘→+2S
*Air Judgement Day ..... ↓↙←+2S (ar).
*Judgement Day ..... ↓↙←+2S
*Heart Of Darkness ..... ↓↘→+2C

Norimaro

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Double Jump ..... ↑↑
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

XXXXX ..... ↓↘→+S
Air XXXXX ..... ↓↘→+S (ar).
XXXXX ..... →↓↘+S
XXXXX ..... ↓↘→+C

• Super Moves

*Hyper Strong Miracle Treasure ..... ↓↘→+2S
*Ultimate Grand Champion Jump ..... →↓↘+2S
*Ultimate Variety Private Memorie ..... ↓↘→+2C

Omega Red

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Air Dash ..... →→ (ar).
Crouch DB-Roundhouse ..... ↙+CF
Crouch D-Roundhouse ..... ↓+CF
Crouch DF-Roundhouse ..... ↘+CF
MP-Throw ..... ← ou →+SM (encostado).
HP-Throw ..... ← ou →+SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Horizontal Carbnadium Coil ..... ↓↘→+SR
Diagonal Carbnadium Coil ..... ↓↘→+SM
Vertical Carbnadium Coil ..... ↓↘→+SF
Air Horizontal Carbnadium Coil ↓↘→+CR ou SR (No ar).
Air Up-Diagonal Carbnadium Coil ↓↘→+SM (No ar).
Air Down-Diagonal Carbnadium Coil .. ↓↘→+CM (No ar).
Air Up-Vertical Carbnadium Coil .... ↓↘→+SF (No ar).
Air Down-Vertical Carbnadium Coil ↓↘→+CF (No ar).
Coil Drain Life ..... S (após 'Carbnadium Coil').
Coil Drain Combo ..... C (após 'Carbnadium Coil').
Coil Throw ..... Direcional+C ou S (após 'Carbnadium Coil').
Omega Strike Short ..... ↓↘→+CR
Omega Strike Forward ..... ↓↘→+CM
Omega Strike Roundhouse ..... ↓↘→+CF

• Super Moves

*Omega Destroyer ..... ↓↘→+2S
*Carbnadium Smash ..... ↓↘→+2S (No ar).

Ryu

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Front-Strong ..... →+SM
Front-Forward ..... →+CM
Air Up-Forward ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CM (ar).
Air Up-Roundhouse ..... ↖ ou ↑ ou ↗+CF (ar).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Fireball ..... ↓↘→+S
Air Fireball ..... ↓↘→+S (ar).
Dragon Punch ..... →↓↘+S
Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (ar).

• Super Moves

*Shinkuu Hadou-Ken ..... ↓↘→+2S
*Air Shinkuu Hadou-Ken ..... ↓↘→+2S
*Shin Shouryuu-Ken ..... →↓↘+2S
*Shinkuu Tatumaki Senpuu-Kyaku ..... ↓↙←+2C

Sakura Kasugano

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Front-Forward ..... →+CM
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (ar/encostado).

• Special Moves

Candy Fireball ..... ↓↙←+S
Air Candy Fireball ..... ↓↙←+S (ar).
Candy Dragon Punch ..... ↓↘→+S
Air Candy Dragon Punch ..... ↓↘→+S (ar).
Candy Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
Air Candy Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (ar).

• Super Moves

*Shinkuu Hadou-Ken ..... ↓↙←+2S
*Midare Zakura ..... ↓↘→+2S
*Haru Ichiban ..... ↓↙←+2C

Shadow Charlie (Shadow Nash)

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Front-Fierce ..... →+SF
B&F-Strong ..... ← ou →+CM
B&F-Roundhouse ..... ← ou →+CF
Air Down-Short ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CR (ar).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).

• Special Moves

Sonic Boom ..... ←(c)→+S
Flash Kick ..... ↓(c)↑+C
Blade Slice ..... ↑↗→+C (ar).

• Super Moves

*Shadow Break ..... ↓↘→+2S
*Cross Shadow Blitz ..... ↓↘→+2C
*Shadow Justice ..... ↓↙←+2C

Shuma-Gorath

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Air Up-Fierce ..... ↖ ou ↑ ou ↗+SF (ar).
Air Down-Forward ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CM (ar).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (ar/encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• Special Moves

Mystic Stare ..... ←(c)→+S
Mystic Smash ..... ←(c)→+C
Air Mystic Smash ..... ←(c)→+C (ar).
Devitalization ..... →↘↓↙←+C (Perto).

• Super Moves

*Chaos Split ..... ↓↘→+2C
***Chaos Dimension ..... ↓↘→+2S

Spider-Man

• Normal Moves

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Triangle Jump ..... ← ou → (ar/parede).
Triangle Jump Hold ..... ← ou → segure (ar/parede).

MP-Throw ..... ← ou →+SM (encostado).
HP-Throw ..... ← ou →+SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• **Special Moves**

Web Ball ..... ↓↘→+S
Air Web Ball ..... ↓↘→+S (No ar).
Spider Sting ..... →↓↘+S
Web Swing ..... ↓↙←+C
Air Web Swing ..... ↓↙←+C (No ar).
Web Throw Jab ..... →↘↓↙←+SR
Web Throw Strong ..... →↘↓↙←+SM
Web Throw Fierce ..... →↘↓↙←+SF

• **Super Moves**

*Maximum Spider ..... ↓↘→+2S
*Air Maximum Spider ..... ↓↘→+2S (No ar).
*Crawler Assault ..... ↓↘→+2C

The Incredible Hulk

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• **Special Moves**

Gamma Slam ..... ↓↘→+S
Gamma Tornado ..... →↘↓↙←+S
Gamma Charge Vertical ... ↓(c)↑+C, C (direcionável).
2nd Gamma Charge Vertical ..... Direcional+C (após 'Gamma Charge Vertical').
Gamma Charge Horizontal ..... ←(c)→+C, C (direcionável).
2nd Gamma Charge Horizontal .... Direcional+C (após 'Gamma Charge Horizontal').

• **Super Moves**

*Gamma Wave ..... ↓↘→+2S
*Gamma Crush ..... ↓↙←+2S

• **Obs.**

- Proteção contra 'Launcher'.

U. S. Agent

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Double Jump ..... ↑↑
2nd Forward ..... CM (após 'CM').
Air Down-Roundhouse ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CF (ar).
Fierce No Shield ..... SF (sem 'Shield').
Crouch Fierce No Shield ..... ↙ ou ↓ ou ↘+SF (sem 'Shield').
Air Fierce No Shield ..... SF (ar/sem 'Shield').
P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• **Special Moves**

Charging Star ..... ↓↘→+C
Stars & Stripes ..... →↓↘+S
Roll ..... →↘↓↙←+S
Down Shield Slash ..... ↓↘→+SR
Air Down Shield Slash ..... ↓↘→+SR (ar).
Middle Shield Slash ..... ↓↘→+SM
Air Middle Shield Slash ..... ↓↘→+SM (ar).
Up Shield Slash ..... ↓↘→+SF
Air Up Shield Slash ..... ↓↘→+SF (ar).

• **Super Moves**

*Final Justice ..... ↓↘→+2S
*Hyper Stars & Stripes ..... →↓↘+2S
*Hyper Charging Star ..... ↓↘→+2C

Wolverine

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Escape ..... ←← ou ←3S
Triangle Jump ..... ← ou → (ar/parede).
2nd Strong ..... SM (após 'SM').
Air 2nd Strong ..... SM (ar/após 'SM').
2nd Forward ..... CM (após 'CM').
Crouch DF-Fierce ..... ↘+SF
Air Down-Roundhouse ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CF (ar).
MP-Throw ..... ← ou →+SM (encostado).
HP-Throw ..... ← ou →+SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (ar/encostado).

• **Normal Moves**

Drill Claw ..... CR+SM (direcionável).
Air Drill Claw ..... SM+CR (ar/direcionável).
Tornado Claw ..... →↓↘+S
Berserker Barrage 1 ..... ↓↘→+S
Berserker Barrage 2 ..... ↓↘→+S, S
Berserker Barrage 3 ..... ↓↘→+S, S, S
Berserker Barrage 3 ..... ↓↘→+S, S, S, S

• **Normal Moves**

*Berserker Barrage X ..... ↓↘→+2S
*Weapon X ..... →↓↘+2S
*Charge X ..... ↓↙←+2S
*Fatal Claw ..... →↓↘+2C
*Air Fatal Claw ..... →↓↘+2C (ar).

Zangief

• **Normal Moves**

Dash ..... →→ ou 3S
Dash & Grab ..... →→ (perto).
P-Dash & Grab ..... SM ou SF (após 'Dash & Grab').
K-Dash & Grab ..... CM ou CF (após 'Dash & Grab').
Front-Strong ..... →+SM
Air Down-Forward ..... ↙ ou ↓ ou ↘+CM (ar).
Air Up-Strong ..... ↖ ou ↑ ou ↗+SM (ar).
Air Down-Strong ..... ↙ ou ↓ ou ↘+SM (ar).
Air D&B-Strong ..... ↙ ou ↓+SF (ar).
Air Front-Strong ..... ↘ ou →ou ↗+SF (ar).
MP-Throw ..... ← ou →+SM (encostado).
HP-Throw ..... ← ou →+SF (encostado).
K-Throw ..... ← ou →+CM ou CF (encostado).
Crouch P-Throw ..... ↙ ou ↘+SM ou SF (encostado).
Air P-Throw ..... ← ou →+SM ou SF (encostado).

• **Special Moves**

Banishing Flat ..... →↓↘+S
Russian Counterstrike ..... →↓↘+C (inimigo no ar).
Russian Grab ..... ←↙↓↘→+C
Spinning Clothesline 3S
Air Spinning Clothesline ..... 3S (ar).
Spinning Lariat 3C
Air Spinning Lariat ..... 3C (ar).
Spinning Pile Driver ..... 360°+S (encostado).
Air Spinning Pile Driver ←↙↓↘→ ou →↘↓↙←+S (ar/encostado).

• **Super Moves**

*Final Atomic Buster ..... 360°+2S (encostado).

Dicas

Bomberman Fantasy Race

Animais Secretos: 'Black Kangaroo' e 'White Dinosaur'.
Compre os 5 cangurus e os 5 dinossauros.

Dinheiro em Dobro
'Grave' sua partida no 'Memory Card' e depois 'grave' novamente em outro 'espaço' do 'Memory Card'. Feito isso, vá ao 'Bank' e escolha 'Money Transfer' para transferir sua grana de um 'espaço' para outro.

Bomberman Hero

Seleção de Fases
Na tela do título, aperte A, B, Z.

Bushido Blade 2

Acionar 'Slash Mode' Fácil
Simplesmente escolha 8 dos 12 lutadores secundários.

Acionar 'Slash Mode' Difícil
Termine o 'Boss Mode' sem continuar.

Lutadores Versão 'Gun Toting'
Termine o 'Slash Mode' em menos de 15 minutos.
Obs.: Os lutadores na versão 'Gun Toting' são acionados conforme o cenário em que o jogo é terminado.

Cardinal Syn

Personagens Secretos
Na tela do título, onde aparece a mensagem 'Press Start', digite:
- 'Bimorphia': →, →, →, ↓, ■.
- 'Juni': ↑, ←, ←, ↑, ■.
- 'Kahn': ↑, ↑, ↓, ↓, ▲.
- 'Kron': ↑, ↓, ↑, ↓, ▲, ←, →, ←, →, ●, R1, R2.
- 'Moloch': ↑, →, ↓, ←, ■.
- 'Mongwan': ↓, ↓, ↓, ↑, ▲.
- 'Redempter': ↑, ↓, ←, →, ●.
- 'Stygian': ←, →, ←, →, ▲.
- 'Vodu': ←, ←, ←, ↑, ●.

Command & Conquer Red Alert: Retaliation

Truques
Pra entrar os códigos, deixe o cursor sobre o símbolo correspondente na barra, aperte 'Cancel' (botão ●) e depois digite:
- 'Chronoshift':: ■, ●, ▲, ✖, ●, ●.
- 'Civilian Names': ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.
- 'Easy Money': ✖, ✖, ■, ●, ●, ●.
- 'Instant Lose': ●, ✖, ●, ■, ■, ✖.
- 'Instant Win': ●, ●, ▲, ✖, ✖, ■.
- 'Invulnerability': ■, ✖, ●, ✖, ▲, ▲.
- 'Nuclear Attack': ●, ✖, ●, ●, ✖, ■.
- 'Parabombs': ✖, ✖, ✖, ●, ▲, ■.
- 'Reveal Map': ▲, ▲, ✖, ●, ▲, ■.
- 'Soylent Green': ■, ✖, ■, ✖, ■, ✖.

Cruis'n World

Atalhos
- 'Australia': Após o 1º 'Checkpoint', à esquerda na bifurcação.
- 'China': No farol à esquerda, pela passagem no muro.
- 'Hawaii': Nos barris à esquerda, pela floresta.
- 'Mexico': No templo, à direita, passando pela moita.
- 'New York': Nos 2 últimos túneis, por fora, pela lateral.

Bônus Especiais
No modo 'Championship' ou 'Practice Championship', os pontos habilitam novas opções ao jogo. Confira:
- 8 Pontos: 'Power Level 2'.
- 20 Pontos: 'Paint Job'.
- 100 Pontos: 'Power Level 3'.
- 150 Pontos: 'Two-Tone Paint Job'.
- 500 Pontos: 'Power Level 4'.
- 1.500 Pontos: 'Power Level 5'.
- 9.999 Pontos: 'Speed Demon Car'.

Largada Rápida
Segure o acelerador logo após escutar a mensagem 'Set'.
Obs.: É bem difícil acertar o momento da aceleração.

Manobras Especiais
- 'Braking Drift': Aperte A+B.
- 'Jump Flip': Use 'Turbo Boost' na rampa.
- 'Mega Flip': Use 'Two Wheels' na rampa.
- 'Super Heli': Use 'Braking Drift' na rampa.
- 'Turbo Boost': Aperte A 2 vezes.
- 'Two Wheels': Aperte ← ou →+A.

Pista Secreta 'Moon'
Termine a partida no modo 'Cruis'n World'. Feito isso, após os créditos, aparecerá uma prova na pista 'Moon'. Finalize-a para deixá-la acionada.

Veículos Secretos
Na tela de seleção de modos, escolha 'Practice'. Feito isso, entre no 'Practice Championship' e complete as provas nos tempos determinados para acionar os veículos secretos:

Veículo	Local	Tempo
'Bulldog'	'England'	1.46:00
'Conductor'	'Kenya'	2.06:00
'Enforcer'	'China'	1.14:00
'Exec'	'Russia'	1.58:00
'Grass Hopper'	'New York'	2.11:00
'Howler'	'Mexico'	1.46:00
'Monsta'	'Hawaii'	3.47:00
'NY Taxi'	'Germany'	2.27:00
'Rocket'	'Japan'	2.48:00
'Skool Bus'	'Egypt'	1.07:00
'Surgeon'	'Australia'	1.49:00
'Tommy'	'France'	2.15:00

Deadly Arts

G.A.S.P. Fighter's NEXTreme
Escolha 'Gourki'
Na tela do título, digite: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A.

Escolha 'Reiji'
Na tela do título, digite: A, B, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

Trocar Roupas
Na tela de seleção de lutadores, segure L e aperte ← ou →. Feito isso, segure L quando for escolher seu personagem.

Deathtrap Dungeon

Invencibilidade
No menu principal, aperte ↑, ←, ↓, ↓, ←, ↓, L1, R1, →, ↓, →.

Seleção de Fases
No menu principal, aperte L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1 e escolha 'Load Game'.

Duke Nukem: Time To Kill

Truques
A qualquer momento da partida, dê um 'pause' e digite:
- 'Big Head Duke': R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ↑.
- 'Big Head Enemies': R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ←.
- Dano Duplo: L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2.
- Invencibilidade Temporária: R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2.
- Invisível: L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.
- Munição Infinita: ←, →, ←, →, SELECT, ←, →, ←, →, SELECT.
- Seleção de Fases: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑.
- Super Armas: →, →, ←, →, →, ←, →, →, ←, SELECT.
- 'Tiny Head Duke': R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ↓.
- 'Tiny Head Enemies': R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, →.
- Todas as Armas: L1, L2, ↑, L1, L2, ↓, R1, →, R2, ←.
- Todas as Chaves: ↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓.
- Todos os Itens: R1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, L2.

Gex 64: Enter the Gecko

Fase Secreta: 'Sea Span: Gecques Cousteau'
No início da partida, procure pelo 1º portão e suba no alto do arco nas proximidades. Feito isso, pule na plataforma e depois sobre o 1º portão.

'Ultimate Password'
Na tela de 'Passwords', escreva: 'M758FQRW3J58FQRW4!'.

GT 64 Championship Edition

Acionar 'Reverse Tracks'
Vença o 'Championship'.

Obs.: Dificuldade 'Easy'.

Guilty Gear: The Missing Link

Escolha os Chefes: 'Fácil'
Enquanto o videogame estiver sendo ligado (tela branca), segure os comandos ↓, ■, L1 e R2, soltando-os apenas quando aparecer o logotipo do jogo.
Obs.: Só no 'Versus Mode' e 'Training Mode'.

Escolha 'Baiken'
Termine o 'Normal Mode'. Sem usar 'Continue'.
Obs.: Só no 'Versus Mode' e 'Training Mode'.

Escolha 'Testament' e 'Justice'
Termine o 'Normal Mode'.
Obs.: Só no 'Versus Mode' e 'Training Mode'.

Iggy's Reckin' Balls

Personagem Secreto 'Fácil'
Na tela de seleção de personagens, aperte Z, A, L, R.

Passwords Especiais
Na tela do título, aperte R+Z.
- 2ROKTOO: Efeitos 'Turok 2'.
- 2TIMES: 'Rollerball' x2.
- GOBABY: Turbos cheios.
- GOOEYGOOGOO: Plataformas 'Goo'.
- HAPPYHEADS: Todos os personagens (menos a namorada de 'Iggy').
- ICEPRINCESS: Plaformas 'Ice'.
- JUMPAROUND: Seleção de Fases.
- MICROBALLS: 'Reckin' Balls' pequenas.
- NONSTOP: 'Rollerball' infinita.
- ROLFHARRIS: Modo 'Pen and Ink'.
- SWOPSHOP: Acessórios diferentes.
- THEUNIVERSE: Todas as pistas.
- TOOMUCHPIE: 'Reckin' Balls' gordas.

Renovar 'Boost'
Aperte pulo (Jump') enquanto estiver sobre a plataforma 'Boost'.

Personagens Secretos
Vença todas as pistas.

International Superstar Soccer '98

Jykkio Perfect Striker: World Cup France '98

Enfrente 'World Stars'
Vença o 'League' em qualquer dificuldade.

Times Secretos
Vença a partida contra 'World Stars'.

Jeremy Mc Grath's Supercross '98

Truques
No lugar do nome do piloto, escreva:
- 'Automatic Reload': McGrath
- 'Reverse Mode': SHOWTIME

Moto Secreta: 'M80cc'
Termine o campeonato em 1º lugar.
Obs.: Dificuldade 'Intermediate'.

Acionar 'Mirror Mode'
Termine o campeonato em 1º lugar.
Obs.: No 'Reverse Mode'.

Zerinho ('Donuts')
Pare a moto, segure ✖, ● e ← ou →.

Marvel Super Heroes vs. Street Fighter

Acione Modo 'Cyber-Akuma Now!!' ('Mech-Gouki Now!!')
Termine o 'Survival Mode'. Feito isso, no menu principal, deixe o cursor sobre 'Survival Mode' e aperte L ou R.

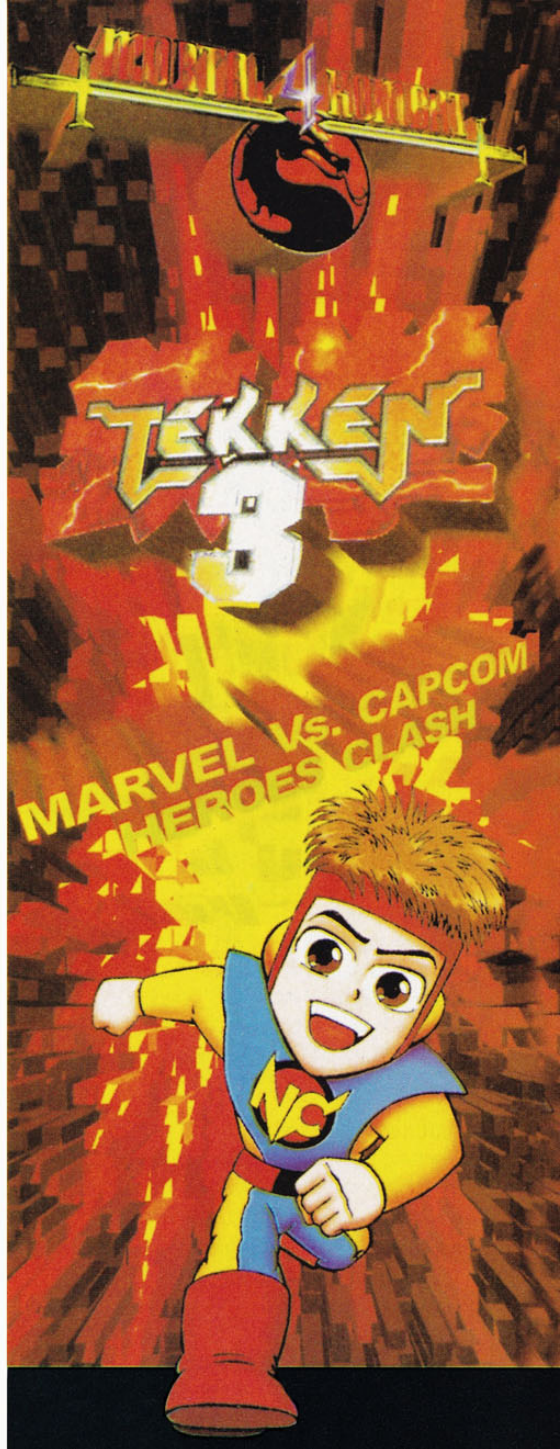
Escolha 'Cyber-Akuma' ('Mech-Gouki')
Vença o modo 'Cyber-Akuma Now!!' (Mech-Gouki Now!!). Feito isso, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Akuma ' ('Gouki'), segure START e aperte qualquer botão. Agora, para escolher o 2º lutador, deixe o cursor sobre 'Akuma' ('Gouki'), segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'Evil Sakura Kasugano'
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Hulk', segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'Evil Spider-Man'
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Spider-Man', segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'Evil Zangief'
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Blackheart', segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'Mephisto'
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Omega Red', segure START e aperte qualquer botão.



- Aceitamos todos os cartões de crédito
- Entregas com MOTOQUEIRO na grande São Paulo
- Temos todas as marcas de Games e Arcades
- Despachamos, via Sedex, para todo o Brasil

IMPORTADORA NC
games & arcades
Fone: (011) 6971 2457
(011) 267 2706
Fax/Fone: (011) 6959 1157

Dicas

Escolha 'Shadow Charlie' ('Shadow Nash')
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Dhalsim', segure START e aperte qualquer botão.

Escolha 'U. S. Agent'
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'M. Bison' ('Vega'), segure START e aperte qualquer botão.

Mega Man Legends
Rockman Dash

'Mega Man' Malandro
Derrote o robô em 'Old City', volte ao 'Airship', aperte ● na TV, vá ao centro da cidade, destrua o carro vermelho, pegue a maleta ('Suitcase') e saia da porta. Feito isso, Responda 'Yes' à pergunta e você ganhará 200.000.

Trocar Cor 'Airship'
Transforme-se num 'Bad Boy'. Pra isso, chute as máquinas de vendas, animais, placas. Não repare os danos da cidade ('City Hall Battle'); estoure as bombas ('Bombs in the City'), atire no carro policial ('Trunk of Cash')... enfim, faça tudo o que é de pior e não ajude ninguém.

Acionar 'Hard Mode'
Termine o jogo, espere reiniciar automaticamente e volte à tela principal.

Metal Gear Solid

Trocar Cor da Tela
Na tela do título, aperte ← ou → ou ↓ ou ↑.

Modo Secreto: 'Time Attack'
No 'Practice', termine as 10 fases do 'VR Training'.

Modo Secreto: 'Gun Shooting'
No 'Practice', termine as 10 fases do 'Time Attack'.

Modo Secreto: 'Survival Mission'
No 'Practice', termine as 10 fases do 'Gun Shooting'.

Acionar 'Tuxedo Snake'
Termine o jogo 2 vezes e reinicie.

Mission: Impossible

Encontre 'Infogrames Team'
Pra entrar numa festa bem legal, trazendo TODOS os integrantes do 'Infogrames Team' como convidados, após terminar o jogo na dificuldade 'Possible', espere até que os créditos sumam e, devolta à embaixada, fale com TODOS pra encher sua energia... SMAC!

Truques
Na tela de seleção de fases, digite:
- '7.65 Silenced Pistol': C↑, L, C→, C←, C↑.
- '9mm Pistol': R, L, C↓, C↑, C↑.
- 'Big Feet Mode': C↓, R, Z, C→, C←.
- 'Big Head Mode': C↓, R, C↑, L, C←.
- 'Infinite Ammo': C↑, Z, C←, Z, L.
- 'Invincibility': R, Z, C↓, R, C↓.
- 'Kid Mode': C↓, C↑, R, L, Z.
- 'Mini-Rocket Launcher': R, L, C←, C→, C↓.
- 'Turbo Mode': C↑, Z, C↑, Z, C←.
- 'Uzi': C→, C←, C→, C↓, R.

Mortal Kombat 4

Código 'Master Cheat Menu'
Na tela do 'Versus', com os 2 lutadores aparecendo, digite:
Obs.: O jogador 1, 3 primeiros símbolos; jogador 2, 3 últimos símbolos.
- 302213: 'Master Cheat Menu'.

NASCAR '99

Escolha 'Alan Kulwicki'
No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Bristol Day' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Benny Parsons'
No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Richmond' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Bobby Allison'
No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Charlotte' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Cale Yarborough'
No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Darlington' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Davey Allison'
No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Telledega' e chegue entre os 5 primeiros.

Escolha 'Richard Petty'
No 'Championship Season', corra pelo menos 50% com 'Martinsville' e chegue entre os 5 primeiros.

NFL Blitz

Jogadores Secretos
Na tela 'Enter Initials', escreva:

Jogador	Código
'Brain'	Brain 1111
'Dan Forden'	Forden 1111
'Dan Thompson'	Daniel 0604
'Demon Shinok'	Shinok 8337
'Headless Guy'	Carltn 1111
'Jason Skiles'	Jason 3141
'Jeff Johnson'	Japple 6660
'Jennifer Hedrick'	Jenifr 3333
'Jim Gentile'	Gentil 1111
'John Root'	Root 6000
'Luis Mangubat'	Luis 3333
'Mark Turmell'	Turmell 0322
'Mike Lynch'	Mike 3333
'Raiden'	Raiden 3691
'Sal Divita'	Sal 0201
'Skull'	Skull 1111
	Beth 7761
	Billz 0526
	Brian 0818
	Dbn 6969
	Ed 3246
	Gatson 1111
	Gene 0310
	Grinch 2220
	Guido 6765
	Jimk 5651
	John 5158
	Josh 4288
	Lt 7777
	Marka 1112
	Mitch 4393
	Monty 1836
	Nico 4440
	Paula 0425
	Paulo 0517
	Rog 8148
	Ryan 1029
	Shun 0530
	Thug 1111
	Todd 1122
	Van 1234
	Zz 1221

Truques
Na tela de 'Matchup', escreva:

Truque	Código
'Big Heads'	2-0-3 Right
'Big Players'	1-4-1 Right
'Bullet Passes'	2-5-0 Left
Computer Invicible	3-1-4 Down
'Fog On'	0-3-0 Down
'Headless Team'	1-2-3 Right
'Hide Name'	1-0-2 Right
'Huge Ball'	0-5-0 Right
'Huge Heads'	0-4-0 Up
'Hyper Blitz'	5-5-5 Up
'Invisible'	4-3-3 Up
'Invisible' Qb	3-4-2 Left
Ground fog on	2-3-2 Down
'Late Hits'	0-1-0 Up
'More Speed'	4-0-4 Left
'Night Game'	2-2-2 Right
'No CPU Assistance'	0-1-2 Down
'No First Downs'	2-1-0 Up
'No Head'	3-2-1 Left
'No Interceptions'	3-4-4 Up
'No Out Of Bounds'	2-1-1 Left
'No Punting'	1-5-1 Up
'No Random Fumbles'	4-2-3 Down
'Powerup Blockers'	3-1-2 Left
'Powerup Defense'	4-2-1 Up
'Powerup Offense'	3-1-2 Up
'Powerup Speed'	4-0-4 Left
'Powerup Teammates'	2-3-3 Up
'Random Players'	1-1-5 Left
'Show Field Goal %'	0-0-1 Down
'Show More Field'	0-2-1 Right
'Smart CPU'	3-1-4 Down
Super blitzing	0-4-5 Up
'Thick Fog'	0-4-1 Down
'Tiny Players'	3-1-0 Right
'Tournament Mode'	1-1-1 Down
'Turn Off Stadium'	5-0-0 Left
'Unlimited Turbo'	5-1-4 Up

Obs.: Botões: 'Turbo', 1º número; 'Jump', 2º número; 'Pass', 3º número.

NFL Blitz

Jogadores Secretos
Na tela 'Enter Initials', escreva:

Jogador	Código
'Brain'	Brain 1111
'Dan Forden'	Forden 1111
'Dan Thompson'	Daniel 0604
'Demon Shinok'	Shinok 8337
'Headless Guy'	Carltn 1111
'Jason Skiles'	Jason 3141
'Jeff Johnson'	Japple 6660
'Jennifer Hedrick'	Jenifr 3333
'Jim Gentile'	Gentil 1111
'John Root'	Root 6000
'Luis Mangubat'	Luis 3333
'Mark Turmell'	Turmell 0322
'Mike Lynch'	Mike 3333
'Raiden'	Raiden 3691
'Sal Divita'	Sal 0201
'Skull'	Skull 1111
	Beth 7761
	Billz 0526
	Brian 0818
	Dbn 6969
	Ed 3246
	Gatson 1111
	Gene 0310
	Grinch 2220
	Guido 6765
	Jimk 5651
	John 5158

- ..... Josh 4288
- ..... Lt 7777
- ..... Marka 1112
- ..... Mitch 4393
- ..... Monty 1836
- ..... Nico 4440
- ..... Paula 0425
- ..... Paulo 0517
- ..... Rog 8148
- ..... Ryan 1029
- ..... Shun 0530
- ..... Thug 1111
- ..... Todd 1122
- ..... Van 1234
- ..... Zz 1221

Truques

Na tela de 'Matchup', escreva:

Truque ..... Código

- 'Big Heads' ..... 2-0-3 Right
- 'Big Players' ..... 1-4-1 Right
- 'Bullet Passes' ..... 2-5-0 Left
- Computer Invicible ..... 3-1-4 Down
- 'Fog On' ..... 0-3-0 Down
- 'Headless Team' ..... 1-2-3 Right
- 'Hide Name' ..... 1-0-2 Right
- 'Huge Ball' ..... 0-5-0 Right
- 'Huge Heads' ..... 0-4-0 Up
- 'Hyper Blitz' ..... 5-5-5 Up
- 'Invisible' ..... 4-3-3 Up
- 'Invisible' Qb ..... 3-4-2 Left
- Ground fog on ..... 2-3-2 Down
- 'Late Hits' ..... 0-1-0 Up
- 'More Speed' ..... 4-0-4 Left
- 'Night Game' ..... 2-2-2 Right
- 'No CPU Assistance' ..... 0-1-2 Down
- 'No First Downs' ..... 2-1-0 Up
- 'No Head' ..... 3-2-1 Left
- 'No Interceptions' ..... 3-4-4 Up
- 'No Out Of Bounds' ..... 2-1-1 Left
- 'No Punting' ..... 1-5-1 Up
- 'No Random Fumbles' ..... 4-2-3 Down
- 'Powerup Blockers' ..... 3-1-2 Left
- 'Powerup Defense' ..... 4-2-1 Up
- 'Powerup Offense' ..... 3-1-2 Up
- 'Powerup Speed' ..... 4-0-4 Left
- 'Powerup Teammates' ..... 2-3-3 Up
- 'Random Players' ..... 1-1-5 Left
- 'Show Field Goal %' ..... 0-0-1 Down
- 'Show More Field' ..... 0-2-1 Right
- 'Smart CPU' ..... 3-1-4 Down
- Super blitzing ..... 0-4-5 Up
- 'Thick Fog' ..... 0-4-1 Down
- 'Tiny Players' ..... 3-1-0 Right
- 'Tournament Mode' ..... 1-1-1 Down
- 'Turn Off Stadium' ..... 5-0-0 Left
- 'Unlimited Turbo' ..... 5-1-4 Up

Obs.: Botões: 'Turbo', 1º número; 'Jump', 2º número; 'Pass', 3º número.

Parasite Eve

Itens Secretos: 'Tool Kit' e 'Super Tool Kit'

No 'EX Game', pegue os 'Rare Trading Card' e fale com 'Wayne':

- 12 'Rare Trading Cards': 'Tool Kit'.
- 14 'Rare Trading Cards': 'Super Tool Kit'.

Modo Secreto: 'EX Game'

Após terminar a aventura, salve a partida. Feito isso, recoloque o CD nº1 e a opção 'EX Game' estará disponível. Agora, no mapa, aparecerá o cenário 'Chrysler Building'.

'Ultimate Weapon 1'

1) Pegue as armas 'G3A3 rifle' ('Hospital'), 'M870 shotgun' ('China Town'), 'PPK Pistol' ('Warehouse'), 'M9 rev2 Pistol' ou 'M800 Pistol' ('Museum').
2) Selecione a 'G3A3 ' como 'Primary Weapon'.
3) Selecione o 'Burst' da 'M870 ' e ponha na 'G3A3'.
4) Selecione o 'First Strike' da 'PPK' e ponha na 'G3A3'.
5) Selecione o 'Double Command' da 'M9 rev2' ou 'M800' e ponha na 'G3A3'.
6) Selecione todos os 'Bonus Points' ofensivos e ponha na 'G3A3'.
Obs.: Não use habilidades como 'Fire, Freeze, Acid, etc'. Não use habilidades como '2x, 3x, 5x, etc).

'Ultimate Weapon 2'

1) Use os procedimentos da 'Ultimate Weapon 1', mas use a 'FA-MAS' ('Crysler' - 'EX Game') como 'Primary Weapon'.

'Ultimate Weapon 3'

1) Entregue 300 'Junk' para 'Wayne' e pegue o novo 'Rifle'.
2) Use os procedimentos da 'Ultimate Weapon 1', mas use o novo 'Rifle' como 'Primary Weapon'.

Rogue Trip: Vacation 2012

Passwords

- 'Boss Battle - Big Daddy': ■, ▲, ●, ●, R2, R2.
- 'Boss Battle 1': ●, R2, R1, ■, L1, R2.
- 'Boss Battle 2': ●, ●, L2, L1, ▲, ▲.
- 'Double Pickups': L1, L2, ●, L1, R1, ■.
- Escolha 'Alien Saucer': R1, ■, ✖, ■, L2, ●.
- Escolha 'Goliath': ▲, L1, R1, ✖, L2, L2.
- Escolha 'Helicopter': L1, ▲, R2, ▲, ▲, R1.
- Escolha 'Nightshade': R1, R2, L1, L1, ✖, ●.
- 'Extra Armor': R1, ▲, R1, ▲, L1, ■.
- Fase Secreta 'Funtopia': ✖, ●, L2, ✖, ■, L1.
- Infinito 'Jump': ●, ■, R2, ✖, ▲, R2.
- Infinito 'Turbo': ■, ✖, ●, ▲, R1, R2.
- 'Special Movie': ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.

Spice World

Acionar 'Fat Spice'

Na tela 'Globe', segure START e aperte ●, ■, ●, ■.

Acionar 'Hand Bag'

Na tela 'Globe', segure START e aperte ■, ▲, ●, ▲.

Acionar 'Soft Reset'

A qualquer momento da partida, segure: L1, L2, R1, R2, SELECT, START.

Tela Limpa

Na tela 'Globe', segure START e aperte ●, ▲, ▲, ●.

TILT'S
GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93 S. L.
Tel.: (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469, Lj. 21
Tel.: (011) 5583 3468

TILT'S 5 Pça. da Liberdade, 75, Shopping Liberdade, 1º andar, Lj. 27/28
Tels.: (011) 239 0099
Ramal 127/128

Vendas & Locações

32X - 3DO
Saturn
Master System
Play Station
Neo Geo CD
Nintendo 64
Mega Drive
Game Boy
Super NES
PC Engine Playdia
Game Gear
Neo Geo
Jaguar

Salão de Jogos

Dicas

Spyro The Dragon

Acionar 'Demo: Crash Bandicoot 3: Warped'
Na tela com a mensagem 'Press Start', segure L1+▲.

Test Drive 5

Truques
Quando for colocar seu nome, escreva a palavra correspondente ao truque desejado:
- Carros Secretos: NOLIFE.
- Modo 'Arcade': SPURT.
- Modos Secretos: VRSIX.
- 'Special Movie': AUXYRAY.

Tobal 2

Capturar Monstros Facilmente
No 'Quest Mode', 'grave' antes de entrar na 'Dungeon', entre, use suas 'Capture Stones' e dê um 'Soft Reset'. Feito isso, 'grave', volte ao 'Quest Mode', 'carregue' sua partida anterior.

Controlar Tamanho de Personagens
Na tela de seleção de lutadores, segure R2+L2+▲ e escolha seu personagem. Feito isso, segure os comandos até o 'Round 1' aparecer. Agora, durante o combate, use L2 e R2 pra controlar o tamanho dos personagens.
Obs.: 'VS. CPU' ou 'VS. Player'.

Escolha 'Mufu'
Termine o jogo no 'Easy'.

Escolha 'Nork'
Termine o jogo no 'Normal'.

Escolha 'Emperor Udan'
Termine o jogo no 'Hard'.

Tomba!

Trocar a Cor do Cabelo
No 'Options', segure L1+ R1+ SELECT+ ■ e aperte ←, ↓, ↑, ↑, →, ↓, ←.

Renovar Energia
Quando estiver com pouca energia procure um 'Sign Post' e grave sua partida. Feito isso, aperte START e escolha 'Load'.

WarGames: Defcon 1

Acionar 'FMV' ('Full Motion Video')
Antes da tela do título, segure R2 e aperte START.

Todas as Fases 'W.O.P.R.'
Entre no modo 'Cooperative' para 2 jogadores (W.O.R.P.). Feito isso, deixe o cursor sobre a fase 2 e aperte ●✖● ●✖● ✖✖●. Agora, entre no modo para 1 jogador (W.O.R.P.).

Passwords 'NORAD'
Fase 2 ('Czech Republic'): ●✖● ●✖✖ ●✖●
Fase 3 ('Russian Urals'): ✖✖● ✖✖✖ ✖●●
Fase 4 ('Cairo, Egypt'): ●■✖ ●●▲ ●✖■
Fase 5 ('Cambodia'): ▲✖● ●✖✖ ■▲●
Fase 6 ('Swiss Alps'): ■●● ■●✖ ✖●✖
Fase 7 ('Libya'): ■✖✖ ✖●■ ●✖■
Fase 8 ('Channel Islands'): ●●✖ ■■▲ ■■●
Fase 9 ('Grenadines'): ■■● ▲●▲ ✖▲▲
Fase 10 ('Louisiana Bayou'): ✖▲● ■●● ●✖■
Fase 11 ('China, Near Beijing'): ●■▲ ✖■▲ ▲▲■
Fase 12 ('Saudi Arabia'): ▲■● ✖▲● ●✖■
Fase 13 ('Arctic Circle'): ■■▲ ■▲■ ▲✖▲
Fase 14 ('New York City'): ✖✖● ▲✖▲ ■✖■
Fase 15 ('Omaha Desert'): ●■● ✖■✖ ▲●✖

Passwords 'W.O.P.R.'
Fase 2 ('Florida Keys'): ●✖● ●✖● ✖✖●
Fase 3 ('Irian Jaya'): ■▲✖ ▲✖● ■✖▲
Fase 4 ('New England'): ✖▲● ✖✖● ●●▲
Fase 5 ('Russia'): ●●■ ■●✖ ▲✖✖
Fase 6 ('Brussels'): ✖●✖ ▲▲■ ●✖▲
Fase 7 ('South Africa'): ▲▲✖ ✖■■ ✖✖●
Fase 8 ('Hong Kong'): ■✖● ▲✖✖ ■●▲
Fase 9 ('Mexico'): ■●▲ ▲✖● ✖✖●
Fase 10 ('Bering Strait'): ✖●■ ▲●✖ ■✖▲
Fase 11 ('Kremlin'): ■●✖ ▲■▲ ■●●
Fase 12 ('Polynesia'): ■●▲ ✖■● ✖■●
Fase 13 ('Congo'): ✖●■ ■■✖ ●✖●
Fase 14 ('Washington DC'): ●▲● ●▲■ ✖▲■
Fase 15 ('Tokyo'): ▲■▲ ●✖■ ●●■

World Pro Tennis '98

Jogar Eternamente
No modo para 2 jogadores, mesmo após o finalização do ponto, pode-se continuar rebatendo a bola (eternamente).

WWF War Zone

Acionar 'Basement Cheat Menu'.
Na tela de seleção de modos, aperte L, R.

Acionar 'Bears Mode'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Mosh Headbangers'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Big Head'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'The British Bulldog' ou 'The Rock'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Giant Mode'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Ahmed Johnson'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Ladies Night'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Shawn Michaels' ou 'Triple H'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'No Blocking'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Ken Shamrock'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'No Meters '
Vença o 'Challenge Mode', usando 'The Undertaker'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Polished Mode '
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Kane'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Crie 'Joshua Fireseed: Turok'
'Skin Color': 1
'Skin Type': 'Ripped'
'Body Type': 'Average'
'Face': 5
'Accessories': 'Headband'
'Hair': 'Curly'
'Upperbody': 'Vest'
'Pants': 'Denim'
'Boots': 'Black'
'Music': 'Preference'
'Personality': 'Fan Favorite'
'Moves': 'Colossus'

Escolha 'Cactus Jack' e 'Dude Love'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Mankind'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Extra Cold 1'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Steve Austin '.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Extra Gold 2'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Goldust'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Rattlesnake'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Create-a-Wrestler' (40 pontos de atributo).
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Sue'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Bret Hart' ou 'Owen Hart'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Trainer'
Simplesmente entre no 'Trainer Mode'.

Girar 'Wrestlers'
Na tela das biografias, segure L e R por 5 segundos.

WWF War Zone

Acionar 'Basement Cheat Menu'.
Na tela de seleção de modos, aperte L, R.

Acionar 'Bears Mode'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Mosh Headbangers'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Big Head'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'The British Bulldog' ou 'The Rock'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Giant Mode'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Ahmed Johnson'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Ladies Night'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Shawn Michaels' ou 'Triple H'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'No Blocking'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Ken Shamrock'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'No Meters '
Vença o 'Challenge Mode', usando 'The Undertaker'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Acionar 'Polished Mode '
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Kane'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Cactus Jack' e 'Dude Love'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Mankind'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Extra Cold 1'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Steve Austin '.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Extra Gold 2'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Goldust'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Rattlesnake'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Create-a-Wrestler' (40 pontos de atributo).
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Sue'
Vença o 'Challenge Mode', usando 'Bret Hart' ou 'Owen Hart'.
Obs.: Dificuldade 'Medium' ou 'Hard'.

Escolha 'Trainer'
Simplesmente entre no 'Trainer Mode'.

Girar 'Wrestlers'
Na tela das biografias, segure L e R por 5 segundos.

Reforço
Aperte simultaneamente os botões:
- 'Ahmed Johnson': L1, L2, R1, R2, ↑, Block.
- 'Bret Hart': L1, L2, R1, R2, ←, TieUp.
- 'Faarooq': L1, L2, R1, R2, ↑, Punch.
- 'Goldust': L1, L2, R1, R2, →, Punch.
- 'Kane': L1, L2, R1, R2, ↓, Punch.
- 'Ken Shamrock': L1, L2, R1, R2, ↓, Kick.
- 'Mankind': L1, L2, R1, R2, ↑, TieUp.
- 'Mosh': L1, L2, R1, R2, ↓, Block.
- 'Owen Hart': L1, L2, R1, R2, ←, Block.
- 'Shawn Michaels': L1, L2, R1, R2, ←, Punch.
- 'Steve Austin': L1, L2, R1, R2, ↑, Kick.
- 'The British Bulldog': L1, L2, R1, R2, ←, Kick.
- 'The Rock': L1, L2, R1, R2, →, Kick.
- 'The Undertaker': L1, L2, R1, R2, →, Block.
- 'Thrasher': L1, L2, R1, R2, ↓, TieUp.
- 'Triple H': L1, L2, R1, R2, →, TieUp.

WWF Warzone

Acionar 'Call for Back□up'
Durante a luta, aperte os comandos correspondentes aos truques desejados para chamar reforços:
- 'Austin': L+R+Z+A+↑.
- 'Bret Hart': L+R+Z+C←+←.
- 'Bulldog': L+R+Z+A+←.
- 'Faarooq': L+R+Z+B+↑.
- 'Goldust': L+R+Z+B+→.
- 'HHH': L+R+Z+C←+→.
- 'Johnson': L+R+Z+C↓+↑.
- 'Kane': L+R+Z+B+↓.
- 'Ken Shamrock': L+R+Z+A+↓.
- 'Mankind': L+R+Z+C←+↑.
- 'Mosh': L+R+Z+C↓+↓.
- 'Owen Hart': L+R+Z+C↓+←.
- 'Rock': L+R+Z+A+→.
- 'Shawn Michaels': L+R+Z+B+←.
- 'Trasher': L+R+Z+C←+↓.
- 'Undertaker': L+R+Z+C↓+→.

Obs.: Fazendo o truque 'Call for Back-up' seu time será desclassificado e perderá o combate.

Acionar 'All Meters Off'
Jogando com 'Undertaker', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Big Head Mode'
Jogando com 'British Bulldog' ou 'The Rock', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Burp and Fart Mode'
Jogando com 'Mosh' ou 'Thrasher', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Dizzy Wrestlers'
Na tela dos modos 'Custom' ou 'Biographies', segure L+R para rodopiar seu 'Wrestler' até deixá-los tonteados.

Acionar 'Ego Mode'
Jogando com 'Ahmed Johnsonn', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Extra Clothes'
Jogando com 'Kane', vença o 'WWF Challenge'.

Acionar 'Ladies Night Mode'
Jogando com 'HHH' ou 'Shawn Michaels', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Acionar 'Reflections Mode'
Vença o 'WWF Challenge'.

Escolha 'Dude Love' e 'Cactus Jack'
Jogando com 'Mankind', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Escolha 'Pamela'
Jogando com 'Sue', vença o 'WWF Challenge'.

Escolha 'Stone Cold Rattlesnake'
Vença o 'WWF Challenge' obtendo 40 ou mais pontos.

Escolha 'Sue'
Jogando com 'Owen' ou 'Bret Hart', vença o 'WWF Challenge'.

Provocação
No combate, aperte A+C← ou B+C↓.

Roupas Secretas 'Goldust'
Jogando com 'Goldust', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

Roupas Secretas 'Stone Cold Steve Austin'
Jogando com 'Stone Cold Steve Austin', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Hard'.

Trocar Roupas
Na tela de seleção de lutadores, segure os 4 botões C e aperte A sobre o personagem desejado.

Xenogears

Trocar Rápida 'Gears'
No mapa ou qualquer lugar onde pode-se usar o 'Gear', aperte L2+R2 para trocar de 'Gear' controlado.

PAPAGAMES

Só Vendas

→ Atendimento de altíssima qualidade.

→ Variedade de títulos.

→ Sempre os últimos lançamentos mundiais.

→ Acessórios para turbinar seu videogame.

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Casa Verde - São Paulo - SP

(011) 857 0069
9904 5825

Códigos Especiais

GAMESHARK

Pro ACTION REPLAY

Tales Of Destiny

PlayStation

Dinheiro Infinito 801CE76CFFFF
Subir Nível Rápido 801F21D4FFFF
'Dymlos Sword' 301CE7810001
'Atwight Sword' 301CE7820001
'Chaltier Sword' 301CE7830001
'Igtenos Sword' 301CE7840001
'Clemente Sword' 301CE7850001
'Dymlos II Sword' 301CE7860001
'Atwight II Sword' 301CE7870001
'Chaltier II Sword' 301CE7880001
'Igtenos II Sword' 301CE7890001
'Clemente II Sword' 301CE78A0001
'Green Gel' 301CE78B0001
'Orange Gel' 301CE78C0001
'Melange Gel' 301CE78D0001
'Lemon Gel' 301CE78E0001
'Pine Gel' 301CE78F0001
'Miracle Gel' 301CE7900001
'Life Bottle' 301CE7910001
'Charm Bottle' 301CE7920001
'Flare Bottle' 301CE7930001
'Rune Bottle' 301CE7940001
'Liqueur Bottle' 301CE7950001
'Panacea Bottle' 301CE7960001
'Elixir' 301CE7970001
'Oberol C' 301CE7980001
'Oberol EX' 301CE7990001
'Oberol Gold' 301CE79A0001
'Savory' 301CE79B0001
'Sage' 301CE79C0001
'Lavender' 301CE79D0001
'Bellebane' 301CE79E0001
'Red Savory' 301CE79F0001
'Red Sage' 301CE7A00001
'Red Lavender' 301CE7A10001
'Red Bellebane' 301CE7A20001
'Spectacles' 301CE7A30001
'Hourglass' 301CE7A40001
'Holy Bottle' 301CE7A50001
'Dark Bottle' 301CE7A60001
'Winged Boots' 301CE7A70001
'Efreet' 301CE7A80001
'Slyph' 301CE7A90001
'Wendiene' 301CE7AA0001
'Gnome' 301CE7AB0001
'Bolt' 301CE7AC0001
'Valkyrie' 301CE7AD0001
'Shadow' 301CE7AE0001
'Luna' 301CE7AF0001
'Gremlin Rare' 301CE7B00001
'Chameleon' 301CE7B10001
'Energy Bullet' 301CE7B20001
'Octopus' 301CE7B30001
'Bread' 301CE7B40001
'Cheese' 301CE7B50001
'Beef' 301CE7B60001
'Steak' 301CE7B70001
'Chicken' 301CE7B80001
'Roast' 301CE7B90001
'Tender Roast' 301CE7BA0001
'Silver Chainmail' 301CE7BB0001
'Vegetables' 301CE7BC0001
'Sour Milk' 301CE7BD0001
'Rotten Orange' 301CE7BE0001
'Brie' 301CE7BF0001
'Juicy Beef' 301CE7C00001
'Apple' 301CE7C10001
'Wormy Apple' 301CE7C20001
'Jam' 301CE7C30001
'Long Sword' 301CE7C40001
'Bastard Sword' 301CE7C50001
'Short Sword' 301CE7C60001
'Rapier' 301CE7C70001
'Hand Axe' 301CE7C80001
'Destroyer Sword' 301CE7C90001
'Sheeden Sword' 301CE7CA0001
'Laser Blade' 301CE7CB0001
'White Sword' 301CE7CC0001
'Dragon Sword' 301CE7CD0001
'Flare Sword' 301CE7CE0001
'Excaliber' 301CE7CF0001
'Vorpal Sword' 301CE7D00001
'Igtenos Sword' 301CE7D10001
'Ranseur Spear' 301CE7D20001
'Winged Spear' 301CE7D30001
'Halberd' 301CE7D40001
'Strong Halberd' 301CE7D50001
'Arc Wind Spear' 301CE7D60001
'Battle Axe' 301CE7D70001
'Crescent Axe' 301CE7D80001
'Mythril Axe' 301CE7D90001
'Strike Axe' 301CE7DA0001
'Star Mace' 301CE7DB0001
'Drabin Axe' 301CE7DC0001
'Bahamut's Tear Halberd' .. 301CE7DD0001
'Auto Bow' 301CE7DE0001
'Hunter's Bow' 301CE7DF0001
'Composite Bow' 301CE7E00001
'Crossbow' 301CE7E10001
'Elven Bow' 301CE7E20001
'Crescent Bow' 301CE7E30001
'Soul Steel Bow' 301CE7E40001
'Berserker Bow' 301CE7E50001
'Plain Rod' 301CE7E60001
'Gem Rod' 301CE7E70001
'Club' 301CE7E80001
'Rue Staff' 301CE7E90001
'Blue Crystal Rod' 301CE7EA0001
'Red Crystal Rod' 301CE7EB0001
'Green Crystal Rod' 301CE7EC0001
'Silver Ladle' 301CE7ED0001
'Golden Frypan' 301CE7EE0001
'Knuckle' 301CE7EF0001
'Iron Knuckle' 301CE7F00001
'Bear Claw' 301CE7F10001
'Battle Knuckle' 301CE7F20001
'Mandolin' 301CE7F30001
'Biwa' 301CE7F40001
'Lute' 301CE7F50001
'Leather Armor' 301CE7F60001
'Chain Mail' 301CE7F70001
'Ring Mail' 301CE7F80001
'Splint Mail' 301CE7F90001
'Breastplate' 301CE7FA0001
'Plate Armor' 301CE7FB0001
'Cloak' 301CE7FC0001
'Amber Cloak' 301CE7FD0001
'Silver Cloak' 301CE7FE0001
'Silver Plate' 301CE7FF0001
'Mythril Mesh' 301CE8000001
'Mythril Plate' 301CE8010001
'Reflex Armor' 301CE8020001
'Stray Robe' 301CE8030001
'Holy Cloak' 301CE8040001
'Star Cloak' 301CE8050001
'Mythril Chain' 301CE8060001
'Rare Plate' 301CE8070001
'Terra Armor' 301CE8080001
'Golden Armor' 301CE8090001
'Battlesuit' 301CE80A0001
'Wood Shield' 301CE80B0001
'Round Shield' 301CE80C0001
'Kite Shield' 301CE80D0001
'Light Shield' 301CE80E0001
'Fine Shield' 301CE80F0001
'Ankh Shield' 301CE8100001
'Rare Shield' 301CE8110001
'Star Shield' 301CE8120001
'Beam Shield' 301CE8130001
'Red Shield' 301CE8140001
'Blue Shield' 301CE8150001
'Leather Helm' 301CE8160001
'Iron Helm' 301CE8170001
'Ahmet Helm' 301CE8180001
'Cross Helm' 301CE8190001
'Duel Helm' 301CE81A0001
'Rare Helm' 301CE81B0001
'Star Helm' 301CE81C0001
'Beret' 301CE81D0001
'Ankh Hat' 301CE81E0001
'Land Hat' 301CE81F0001
'Fine Hat' 301CE8200001
'Star Cap' 301CE8210001
'Ribbon' 301CE8220001
'Blue Ribbon' 301CE8230001
'Striped Ribbon' 301CE8240001
'Pretty Ribbon' 301CE8250001
'Magical Ribbon' 301CE8260001
'Leather Gloves' 301CE8270001
'Iron Gloves' 301CE8280001
'Gauntlets' 301CE8290001
'Mythril Gloves' 301CE82A0001
'Rare Gauntlets' 301CE82B0001
'Star Gloves' 301CE82C0001
'Hyper Gauntlets' 301CE82D0001
'Cutie Mittens' 301CE82E0001
'Scout Orb' 301CE82F0001
'Strange Pouch' 301CE8300001
'Magical Pouch' 301CE8310001
'Magical Rouge' 301CE8320001
'Sephira' 301CE8330001
'Sephira +1' 301CE8340001
'Emerald Ring' 301CE8350001
'Faerie Ring' 301CE8360001
'Mind Ring' 301CE8370001
'Force Ring' 301CE8380001
'Reflex Ring' 301CE8390001
'Protect Ring' 301CE83A0001
'Flare Cape' 301CE83B0001
'Aqua Cape' 301CE83C0001
'Elven Cape' 301CE83D0001
'Princess Cape' 301CE83E0001
'Demon Seal' 301CE83F0001
'Blue Talisman' 301CE8400001
'Magic Mist' 301CE8410001
'Black Onyx' 301CE8420001
'Moon Crystal' 301CE8430001
'Holy Symbol' 301CE8440001
'Warrior Symbol' 301CE8450001
'Mystic Symbol' 301CE8460001
'Channeling' 301CE8470001
'Mythril Helm' 301CE8480001
'Resist Ring' 301CE8490001
'Cape' 301CE84A0001
'Leather Cape' 301CE84B0001
'Thief's Cape' 301CE84C0001
'Silver Cape' 301CE84D0001
'Dark Seal' 301CE84E0001
'Reverse Doll' 301CE84F0001
'Talisman' 301CE8500001
'Mythril Tiara' 301CE8510001
'Bracelet' 301CE8520001
'Stone' 301CE8530001
'Antidote Charm' 301CE8540001
'Stone Charm' 301CE8550001
'Paralysis Charm' 301CE8560001
'Mist Orb' 301CE8570001
'Rabbit's Foot' 301CE8580001
'Combo Counter' 301CE8590001
'Combo Command' 301CE85A0001
'Lantern' 301CE85B0001
'Sorcerer's Ring' 301CE85C0001
'Aura Disc' 301CE85D0001
'Aura Disc' 301CE85E0001
'Aura Disc' 301CE85F0001
'Aura Disc' 301CE8600001
'Aura Disc' 301CE8610001
'Aura Disc' 301CE8620001
'Aura Disc' 301CE8630001

'Aura Disc' 301CE8640001
'Aura Disc 301CE8650001
'Aura Disc' 301CE8660001
'Aura Disc' 301CE8670001
'Aura Disc' 301CE8680001
'Aura Disc' 301CE8690001
'Aura Disc' 301CE86A0001
'Aura Disc' 301CE86B0001
'Aura Disc' 301CE86C0001
'Aura Disc' 301CE86D0001
'Aura Disc' 301CE86E0001
'Aura Disc' 301CE86F0001
'Aura Disc' 301CE8700001
'Flame Disc' 301CE8710001
'Tornado Disc' 301CE8720001
'Hellfire Disc' 301CE8730001
'Strengthen Disc' 301CE8740001
'Blessing Disc' 301CE8750001
'Purity Disc' 301CE8760001
'Empower Disc' 301CE8770001
'Scorched Earth Disc' ... 301CE8780001
'Swirling Flame Disc' 301CE8790001
'Revitalize Disc' 301CE87A0001
'Sharp Stone Disc' 301CE87B0001
'Wall Of Flame Disc' 301CE87C0001
'Electrify Disc' 301CE87D0001
'Thunder Disc' 301CE87E0001
'Light Disc' 301CE87F0001
'Wind Spear Disc' 301CE8800001
'Flood Disc' 301CE8810001
'Prawn' 301CE8C70001
'Lemon' 301CE8C80001
'Prune' 301CE8C90001
'Strawberry' 301CE8CA0001
'Sweetee' 301CE8CB0001
'Acerola' 301CE8CC0001
'Mangosteen' 301CE8CD0001
'Persimmon' 301CE8CE0001
'Grape' 301CE8CF0001
'Silvervine' 301CE8D00001
'Chestnut' 301CE8D10001
'Blueberry' 301CE8D20001
'Melon' 301CE8D40001
'Banana' 301CE8D50001
'Dorian' 301CE8D60001
'Pineapple' 301CE8D70001
'Softy Kreem' 301CE8D80001
'Winner' 301CE8D90001
'Loser' 301CE8DA0001
'Saber' 301CE8DB0001
'Knight's Saber' 301CE8DC0001
'Fine Saber' 301CE8DD0001
'Fenface' 301CE8DE0001
'Slayer Sword' 301CE8DF0001
'Moon Sword' 301CE8E00001
'Mythril Sword' 301CE8E10001
'Ice Sword' 301CE8E20001
'Duel Sword' 301CE8E30001
'Lucky Blade' 301CE8E40001
'Burning Sword' 301CE8E50001
'Doom Blade' 301CE8E60001
'Hard Axe' 301CE8E70001
'St. Halberd' 301CE8E80001
'Dragon Fang' 301CE8E90001
'Guitar' 301CE8EA0001
'Shamisen' 301CE8EB0001
'Electric Guitar' 301CE8EC0001
'Score A' 301CE8ED0001
'Score B' 301CE8EE0001
'Score C' 301CE8EF0001
'Score D' 301CE8F00001
'Score E' 301CE8F10001
'Score F' 301CE8F20001
'Score G' 301CE8F30001
'Sacred Text 1' 301CE8F40001
'Sacred Text 2' 301CE8F50001
'Sacred Text 3' 301CE8F60001
'Sacred Text 4' 301CE8F70001
'Sacred Text 5' 301CE8F80001
'Sacred Text 6' 301CE8F90001
'Sacred Text 7' 301CE8FA0001
'Sacred Text 8' 301CE8FB0001
'Thinking Cap' 301CE8FC0001
'Feather Hat' 301CE8FD0001
'Cutie Cap' 301CE8FE0001
'Lucky Cap' 301CE8FF0001
'Neutralizer' 301CE9000001
'Fur Cape' 301CE9010001
'Gorgeous Cape' 301CE9020001
'Ticket' 301CE9030001
'Silver Mace' 301CE9240001
'Flare Claw' 301CE9250001
'Rubber Suit' 301CE9260001
'Fitz Burger' 301CE9270001
'Fitz Fries' 301CE9280001
'Fitz Shake' 301CE9290001
'Egg' 301CE92A0001
'Beast Meat' 301CE92B0001
'Pom Seed' 301CE92C0001
'Estima Seed' 301CE92D0001
'Lanakear Seed' 301CE92E0001
'Dolgenia Seed' 301CE92F0001
'Phen Seed' 301CE9300001
'Oriola Seed' 301CE9310001
'Charak Seed' 301CE9320001
'Golden Seed' 301CE9330001
'Gourmet A' 301CE9340001
'Gourmet B' 301CE9350001
'Gourmet C' 301CE9360001
'Gourmet D' 301CE9370001
'Grow Fruit' 301CE93D0001
'Quartz Rod' 301CE93E0001
'Gale Staff' 301CE93F0001
'Thunder Scepter' 301CE9400001
'Aqua Rod' 301CE9410001
'Flare Rod' 301CE9420001
'Ticket' 301CE9430001
'Deck Brush' 301CE9440001
'Veldan Sword' 301CE9450001
'St. Rapier' 301CE9460001
'Dash Ring' 301CE9470001
'Tech Ring' 301CE9480001

Bomberman Hero

Nintendo 64

Vidas Infinitas 801652430009
Infinito 'Health' 801652440004
Extra 'Gems' D01652410000
..... 80165241004B
Poder Máximo 'Bomb' 8016523F0003
(GS) Todas 'OD Bombs' . 8805749500FF
..... 8805749600FF
..... 8805749700FF

Chopper Attack

Nintendo 64

Wild Choppers

Infinito 'Weapon 1' 8012943B0063
Infinito 'Weapon 2' 8012943F0063
Infinito 'Weapon 3' 801294430063
'Gun Four-Way Shot' 801297230004
Infinito 'Fuel' 81129726FFFF
Infinito 'Armor' 811296C80045

Cruis'n World

Nintendo 64

Enable Code (Precisa Ligar) .....
..... DE2AD4000000
..... 812FE5EC2402
..... 812FE5EE0001
Sempre 1º Lugar / J1 .... 803CE0230001
Tempo Infinito 813D0D3C4296
Pista 'Moon' 803BF2EF000F
Obs.: Keycode: Yoshi's Story

Deadly Arts

Nintendo 64

G.A.S.P: Fighter's Xtreme

Infinito 'Health' / J1 ..... 8110502603E8
' 811071AC0008
Sem 'Energy' / J1 811050260000
Infinito 'Health' / J2 ..... 8111B3BE03E8
..... 8111D5440008
Sem 'Energy' / J2 ..... 8111B3BE0000
Personagens Secretos .. 8009E3DF00FF
'Yami' / J1 ..... 80105001000A
'Hikari' / J1 ..... 80105001000B
'Invisible Character' / J1 80105001000C
'Yami' / J2 ..... 8011B399000A
'Hikari' / J2 ..... 8011B399000B
'Invisible Character' / J2 8011B339000C

Gex Enter The Gecko 64

Nintendo 64

Vidas Infinitas 800C56B70005
Infinito 'Health' 800C56BB0005
Todos os artefatos 800C56BF0063
Todos os artefatos 800C56C30063
Todos os artefatos 800C56C70063

GT 64: Championship Edition

Nintendo 64

City Tour GrandPrix: All Japan GT Car Championship

Sempre 1º Lugar 801608D80001
Corridas c/ 1 volta 8015FC350001
99 Pontos 8015FD090063

Iggy's Reckin' Balls

Nintendo 64

Infinito 'Credits' 800BDEA50005
99 Pontos 810D8EE00063
Personagens Secretos .. 810C632EFFFF
Todas as Pistas 810CCDF20B00
Todas as Pistas 810CCDF40B00
Todas as Pistas 810CCDF60B00

International Superstar Soccer 64

Nintendo 64

Jikkyo Perfect Striker: J-League

Infinito 'Creation Points' D01AF9710002
..... 801AF9710063
Time 1 Marca 50 ..... 8011DDAF0032
Time 1 Marca 0 ..... 8011DDAF0000
Time 2 Marca 50 ..... 8011DDAF0032
Time 2 Marca 0 ..... 8011DDAF0000

International Superstar Soccer 98

Nintendo 64

Jikkyo Perfect Striker: World Cup France 98

Infinito 'Creation Points' D03E0CB20001
..... 803E0CB20063
Time 1 Marca 50 ..... 801A8AFD0032
Time 1 Marca 0 ..... 801A8AFD0000
Time 2 Marca 50 ..... 801A99790032
Time 2 Marca 0 ..... 801A99790000

Atenção

- Todos os códigos mostrados na revista são 100% oficiais, cedidos pela própria 'Interact Accessories', fabricante do 'GameShark' nos Estados Unidos. As senhas não funcionam sem o aparelho e não garantimos a compatibilidade com produtos piratas. Na Europa e Japão o acessório 'GameShark' recebe os nomes de 'Pro Action Replay' e 'Game Killer'.
- Primeiro aparece o título da versão americana e depois da japonesa.

Cartas

Paul Mito salvou a Terra da invasão extraterrestre, enfrentando os envelopes 'não identificados' que chegaram à redação. Melhorem a letra! Ah, nosso surfista também resolveu os problemas da moçada e paquerou as leitoras... que folgado!

Cadê os recordes dos 16-Bit?

Pra que tirar os recordes de 'MegaDrive', 'SuperNES' e 'NeoGeo' da revista? Isso é 'racismo' com os 16-Bit!
Edvaldo Mathias Khino
Sete Lagoas - MG

X: Racismo? Edvaldo, foi com tristeza que retiramos os recordes dos 16-Bit... mas precisávamos de mais espaço para os consoles mais atuais e essa foi nossa única opção viável!

Só bobagem!

Gostaria de fazer umas perguntas bobas:
1) Vocês são daqueles estranhos que ficam o dia inteiro na frente da TV?
2) Qual a aparência de vocês?
Milton Augusto Brunik
Palmas - TO

X: Direto ao assunto:
1) Sim! Além disso temos fios eletrônicos que nos ligam diretamente à Internet. Às vezes, pegamos alguns vírus de computador e ficamos com defeito.
2) Hummm! Nós não queríamos revelar isso, parecemos com o Tom Cruise, Brad Pitt, etc... a diferença é que temos antenas, nossa pele é cheia de bolas verdes e temos cabelos no lugar das unhas... muito bonito de se ver!

O que é 'Game Shark' ('Pro Action Replay')?

Adoro a revista e Xtraçalho com as dicas, mas queria saber mais sobre os 'Códigos Especiais', sobre o tal 'GameShark' e tudo mais!
Ana Paula Glenn
Blumenau - SC

X: Parece que as dúvidas sobre o aparelho não terminam!
1) O 'GameShark' ('Pro Action Replay') é um acessório que altera as informações contidas nos jogos e fornece efeitos especiais como: vidas, munição, equipamentos, fases secretas, invencibilidade, etc.
2) Há versões do aparelho para 'Nintendo64', 'PlayStation', 'Saturn''!
3) Fica encaixado na parte superior do videogame ('Nintendo64', 'Saturn') ou posterior ('PlayStation').
4) A versão original não sai por menos de 70 reais... já a 'pirata' fica entre 25 e 45 paus.

Qual é a melhor revista do mundo?

Compro todas as revistas nacionais e estou indo atrás de algumas importadas. Gostaria que me indicassem algumas e dissessem qual é a melhor revista do mundo!
André Maggioto Alghite
São Paulo - SP

X: Gosto é relativo... todas as revistas do Brasil, por exemplo, dizem que são melhores que as outras (é estranho, não?). Pois é, mas como o assunto é de caráter mundial, podemos dizer que a nº1 do mundo é a 'Electronic Gaming Monthly' (a famosa 'EGM' dos Estados Unidos). Além dela, há outras boas, 'PSXtreme' (EUA), 'GameFan' (EUA), 'GamePro' (EUA), 'Famitsu' (Japão), 'Gamest' (Japão), 'Gamer's Republic' (Inglaterra)... tá bom assim?

Os melhores 'Sites'!

Oi, X-fofinhos! Adoro vocês! Mas, deixando de lado meus mimos e agrados, vocês (gostosinhos) poderiam me indicar alguns 'Sites' de videogames no exterior?
Marina Kürtienvs Silva
Cascavel - PR

X: Mas é claro! Afinal não é sempre que somos elogiados por uma gatinha!

- www.videogames.com
- www.gamefan.com
- www.imaginegames.com
- www.nintendo.com
- www.sega.com
- www.scea.sony.com

Jogar videogame pela Internet

Tenho 18 anos e sou fanático por jogos. O que mais curto são as partidas pela Internet. Pois é, o Dreamcast trará um 'Modem' e gostaria de saber se, com isso, será possível realizar disputas pela Internet, encarando gente de todo o mundo!
Marcio Conceição Dupré
Santa Bárbara do Oeste - SP

X: Jogar pela Internet é realmente demais... as disputas contra pessoas à distância trazem muito mais desafio! Pois é, caro Marcio, o 'Dreamcast' traz mesmo o 'Modem' e permitirá disputar partidas via Internet... aliás, Sega Rally 2 (um dos 5 primeiros lançamentos do aparelho) será o primeiro jogo a trazer opção de partida via 'Modem'.

Dúvidas sobre o Dreamcast

Sem enrolação, gostaria de saber:
1) O controle poderá tremer?
2) O controle tem quantos analógicos?
3) Existem outros tipos de controle?
Pablo Nogueira Mitoenlla
Caruaru - PE

X: Pô! Nem uma enroladinha?1) Sim! Mas pra isso será preciso usar um acessório parecido com o 'Rumble Pak' (Nintendo64), que ainda não tem nome definido!
2) Até agora só vimos versões com 1 alavanca analógica.
3) Sim! Além do controle normal a Sega lançará controles tipo: Arcade, Volante, Teclado e até 'Vara de Pesca' (prevista para Março).

Classificado é pago?

Gostaria de saber quanto pago pra anunciar nos 'Classificados'.
Fernando Rocha Cunha
Cuiabá - MT

X: Nada! A revista dos Xmaníacos oferece espaço aos seus leitores para fazerem seus anúncios gratuitamente.

Dreamcast X PlayStation 2

É o seguinte X, tenho 53 anos, estou juntando uma grana já faz algum tempo e queria gastá-la muito bem! Gostaria de saber qual é o melhor videogame: Dreamcast ou PlayStation 2?
Jander Yoshimura
Brasília - DF

X: Bom, senhor 'Yoshimura', gaste seu dinheiro da maneira que preferir! O que nós podemos dizer sobre os aparelhos é que o Dreamcast está saindo nesse final de Novembro e está muito bom! Por enquanto, sobre PlayStation 2, só há especulação e projetos. O lançamento americano do Dreamcast deverá ser em Setembro de 99, enquanto o PlayStation 2 é esperado para Setembro de 2000... haja tempo!

Fala, garoto! Deixe o bicho preguiça com a concorrência! Escreva agora mesmo para a X e resolva seus problemas (só não venha aumentar os nossos!). Mande cartas, mulheres peladas, fantasmas, 'Big Mac', cuecas de besouro... faça a festa com a galera toda!

Agradecimentos

A equipe da X agradece a todos pelas milhares de cartas e 'presentes exóticos' que chegam todos os meses. Ficamos muito felizes pela participação de sentimos não poder atender a todos os pedidos.

Escreva para:

Cartas Game-X
Caixa Postal 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP

Classificados

Troco

★ 500 gibis Marvel Comics (1979 a 90).
- Por: PlayStation, 1 controle, 1 jogo.
Marcelo Graví e Silva (051) 472-4971 / Canoas - RS
R. Rio de Janeiro, 246, Mathias Velho, CEP: 92340-160

★ Jogo p/ Nintendo 64: Blast Corps.
Sören Frederick Kall (021) 621-3409 / Niterói - RJ
R. Passo da Pátria, 133, apto 201, Boa Viagem, CEP: 24210-240

★ Super NES, 7 jogos (8 in 1, Bubsy, Donkey Kong Country 2, FIFA Soccer 97, Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting, Super Mario All-Star, Super Mario World).
- Por: Jogos p/ Nintendo 64.
Sören Frederick Kall (021) 621-3409 / Niterói - RJ
R. Passo da Pátria, 133, apto 201, Boa Viagem, CEP: 24210-240

★ Saturn, 1 controle, 3 jogos.
- Por: PlayStation.
Thiago Cesar dos Santos Esconedo (011) 742-5891 / Ribeirão Pires - SP
R. Jusep M. Sarto, 26, Parque Aliança, CEP: 09400-000

★ Nintendo 64, 1 controle, 1 cabo RF.
- Por: PlayStation, 2 controles, 3 jogos.
Wilson (011) 6163-0199 / São Paulo - SP
R. Américo Samarone, 133, apto 95, CEP: 04284-000

Vendo

★ Acessórios p/ Mega Drive: 2 controles (1 normal, 1 c/ 6 botões).
Arthur Wagner Mastropietro (011) 9128-5292 / São Caetano do Sul - SP
R. Piratininga, 233, casa 11, Barcelona, CEP: 09550-160

★ Acessório p/ Mega Drive: Mega Key (adaptador).
Alexandre Su Orii (011) 4796-4132 / Mogi das Cruzes - SP
R. Laurinda Cardoso Mello Freire, 500, Monte Líbano, CEP: 08780-280

★ Acessório p/ Nintendo 64: Controller (Controle). R$ 25.
Valter J. Zimmermann Júnior (047) 425-3648 / Joinville - SC
R. Indaial, 978, Saguaçu, CEP: 89221-400

★ Jogos p/ Mega Drive: Batman, Burning Force, F1 Circus MD, Fasiese 1, Insector X, Rastan Saga 2, Super Thunder Blade, Turbo Out Run, Ultraman.
Alexandre Su Orii (011) 4796-4132 / Mogi das Cruzes - SP
R. Laurinda Cardoso Mello Freire, 500, Monte Líbano, CEP: 08780-280

★ Jogos p/ Mega Drive: Mortal Kombat 3, Phantasy Star II, Sonic the Hedgehog.
Arthur Wagner Mastropietro (011) 9128-5292 / São Caetano do Sul - SP
R. Piratininga, 233, casa 11, Barcelona, CEP: 09550-160

★ Jogos p/ Super NES: Dead Dance, Final Fight, Final Fight 2, Frontier Martial Arts, Mortal Kombat, Rushing Beat, Sonic Wings, Street Fighter II: World Warriors, Super Fire Pro Wrestling, Super Soccer, Wrestling.
Alexandre Su Orii (011) 4796-4132 / Mogi das Cruzes - SP
R. Laurinda Cardoso Mello Freire, 500, Monte Líbano, CEP: 08780-280

★ Jogos p/ PlayStation. Sob encomenda.
Paula Lemes (011) 457-9147 / São Bernardo do Campo - SP
R. Ernesto A. Cleto, 497, Rudge Ramos, CEP: 09780-130
paulalemes45@hotmail.com

★ 9 Jogos p/ PlayStation, Porta-CD p/ 15 jogos. R$ 25.
Antonio Carlos Baraccat (011) 572-8638 / São Paulo - SP
R. Joel Jorge de Melo, 192, apto 53, Vila Mariana, CEP: 04128-080

★ 33 Jogos p/ PlayStation: Diablo, Mortal Kombat 4, Gex: Enter the Gecko, Gran Turismo: The Real Driving Simulator, Saga Frontier, ...). R$ 200.
Luiz Isidoro (014) 641-1319 / Barra Bonita - SP
R. Catarina Gotardo, 228, Vila Narciza, CEP: 17340-000

★ Jogos p/ Nintendo 64. Sob encomenda.
Paula Lemes (011) 457-9147 / São Bernardo do Campo - SP
R. Ernesto A. Cleto, 497, Rudge Ramos, CEP: 09780-130
paulalemes45@hotmail.com

★ Jogos p/ Nintendo 64: Banjo-Kazooie (R$ 50), Mace: The Dark Age (R$ 40), Super Mario 64 (R$ 30).
Valter J. Zimmermann Júnior (047) 425-3648 / Joinville - SC
R. Indaial, 978, Saguaçu, CEP: 89221-400

★ Jogos p/ Nintendo 64: International Superstar Soccer 64, Top Gear Rally. R$ 70 (cada).
Rafael de Jesus Assunção Pereira (011) 203-8748 / São Paulo - SP

★ Jogo p/ Nintendo 64: Super Mario 64. R$ 35.
Rodrigo Goniadis Albuquerque (021) 717-4548 / Niterói - RJ
R. Passos da Pátria, 133, apto 1002, São Domingos, CEP: 24210-240

★ Mega Drive, 1 controle, 7 jogos, 1 Mega Net, 1 Mega Mouse.
Samuel Macedo (021) 714-4683 / Niterói - RJ
Av. Sete de Setembro, 132, apto 504, CEP: 24230-252

★ Mega Drive2, 2 controles (1 normal, 1 c/ 6 botões), 1 Cabo, 2 jogos. R$ 120.
Antonio Carlos Baraccat (011) 572-8638 / São Paulo - SP
R. Joel Jorge de Melo, 192, apto 53, Vila Mariana, CEP: 04128-080

★ Mega Drive3, 2 controles (1 normal, 1 c/ 6 botões), 2 jogos. R$ 120.
Marcio Alexandre G. de Araújo (011) 7083-0402 / Osasco - SP
R. Luiz Antonio de Arruda, 154, Vila Yara, CEP: 06026-180

★ Mega Drive3, 3 controles (1 normal, 2 c/ 6 botões), 18 jogos.
Fabiano Junior de Oliveira / Presidente Prudente - SP
R. 18, 220, C.J.H. B, Ana Jacinta, CEP: 19069-295

★ Super NES, 1 jogo. R$ 110.
Berenice (011) 4748-3475 / Suzano - SP
R. José Garcia de Souza, 546, CEP: 08673-040

★ Super NES, 7 jogos (8 in 1, Bubsy, Donkey Kong Country 2, FIFA Soccer 97, Street Fighter II Turbo: Hyper Fighting, Super Mario All-Star, Super Mario World). R$ 150.
Sören Frederick Kall (021) 621-3409 / Niterói - RJ
R. Passo da Pátria, 133, apto 201, Boa Viagem, CEP: 24210-240

★ Super NES, 2 controles, 4 jogos. R$ 160.
Carlos Octavio de A. Werneck (061) 346-8799 / Brasília - DF
SQS, 111, Bloco A, apto 204, CEP: 70374-010

★ Super NES, 3 controles (2 normais, 1 c/ turbo), 9 jogos. R$ 130.
Arthur Wagner Mastropietro (011) 9128-5292 / São Caetano do Sul - SP
R. Piratininga, 233, casa 11, Barcelona, CEP: 09550-160

★ 3DO, 2 controles, 6 jogos. R$ 130.
Anderson Gondim Roque (021) 611-4873 / Niterói - RJ
R. Geraldo Martins, 156, apto 302, Santa Rosa, CEP: 24210-240

★ Saturn, 1 controle, 3 jogos. R$ 280.
Thiago Cesar dos Santos Esconedo (011) 742-5891 / Ribeirão Pires - SP
R. Jusep M. Sarto, 26, Parque Aliança, CEP: 09400-000

★ PlayStation, 2 controles, 6 jogos. R$ 200.
Felipe ou Marcelo (012) 532-2177 / Guaratinguetá - SP
R. Paula Souza, 496, Pedregulho, CEP: 12500-000

★ Nintendo 64, 1 controle, 1 cabo RF. R$ 290.
Wilson (011) 6163-0199 / São Paulo - SP
R. Américo Samarone, 133, apto 95, CEP: 04284-000

★ Nintendo 64, 2 controles, 1 Controller Pak (Memory Card). R$ 280.
Berenice (011) 4748-3475 / Suzano - SP
R. José Garcia de Souza, 546, CEP: 08673-040

★ Nintendo 64, 2 controles, 1 Controller Pak (Memory Card), 1 Rumble Pak, 4 jogos (Mario Kart 64, Pilotwings 64, Super Mario 64, Star Fox 64). R$ 450.
Cleber A. Makiama (011) 6421-4313 / Guarulhos - SP
R. Rio de Janeiro, 218, Jardim Tranquilidade, CEP: 07052-230

Compro

★ Virtual Boy e jogos p/ VirtualBoy.
Darius / São Paulo - SP
darius@zipmail.com.br

Desafio

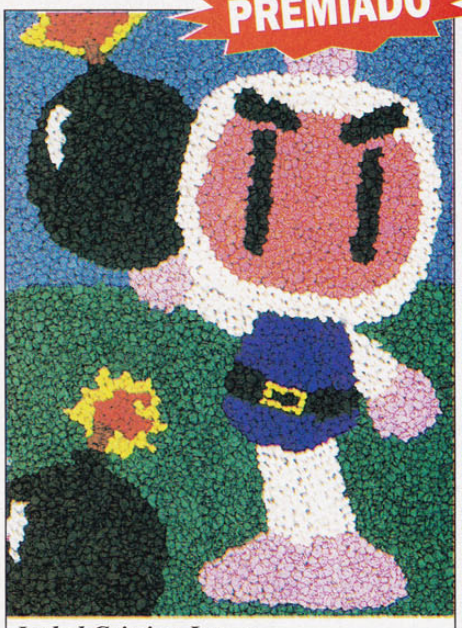
★ Jogadores p/ combates: Street Fighter Alpha 2, Tekken 3, The King of Fighters 97 (PlayStation).
Diego ou PY ou D. Testa (014) 652-1477 / Dois Córregos - SP
Rua Ribeirão Preto, 188, CEP: 17300-000

Atenção

- Antes de enviar seu anúncio, certifique-se de que seus dados estejam corretos e com letra legível. Lembre-se de colocar: nome, endereço completo, CEP, telefone, DDD, e-mail, etc.
- Seja objetivo. Dê uma lida num anúncio dos Classificados da revista e use-o como referência.
- A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios da seção. Sendo menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo ou enviar seu anúncio.

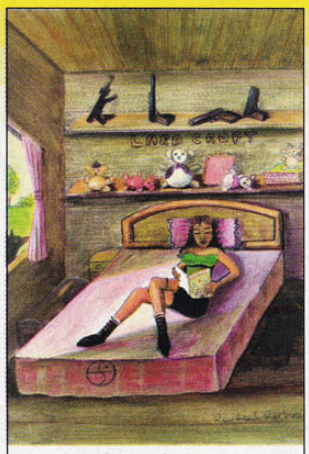
Traço

PREMIADO



Isabel Cristina Lemos
São Paulo - SP

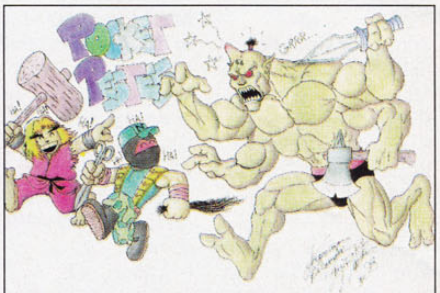
Johan M. Peixoto
São Paulo - SP



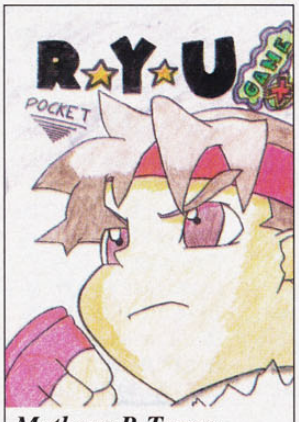
Raphael Rocha
Curitiba - PR

Johan M. Peixoto
São Paulo - SP

Gustavo Alberto C. Moore
Rio de Janeiro - RJ

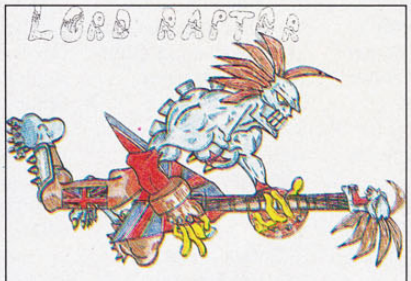


Francisco Alexandre de Luiz Batista
Ubatuba - SP



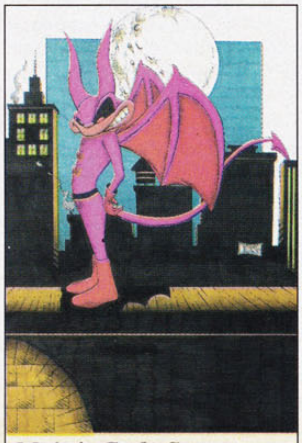
Matheus P. Torres
Rio de Janeiro - RJ

TUK
Mogi das Cruzes - SP



Leandro de Oliveira
Itatiba - SP

Marcos Antonio Santos Ribas
São Cristovão - SE



Moisés G. de Souza
Mogi das Cruzes - SP

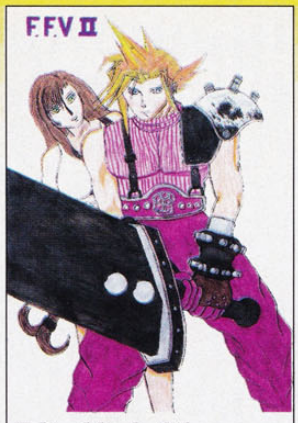
Rodnei R. Alves
Cocal do Sul - SC

Andreza F. de Araújo
Mongaguá - SP

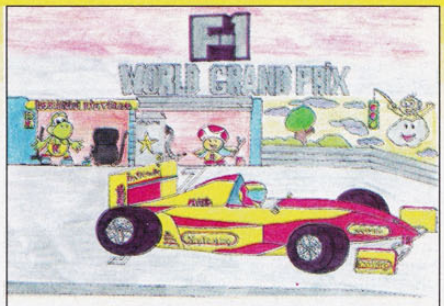
Thômas dos Santos
Piçarras - SC

Rafael Gorziza Vieira
Tapes - RS

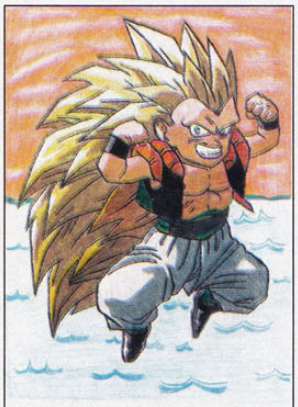
Sergio N. Grecco
São Paulo - SP



Edinaldo da Silva
Itapevi - SP



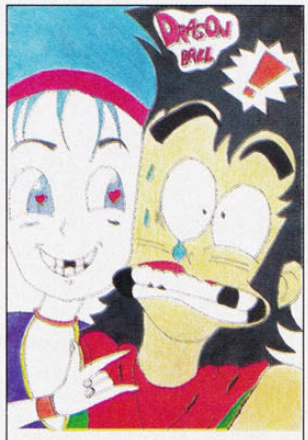
Leandro Rodrigues Ferreira
Santo André - SP



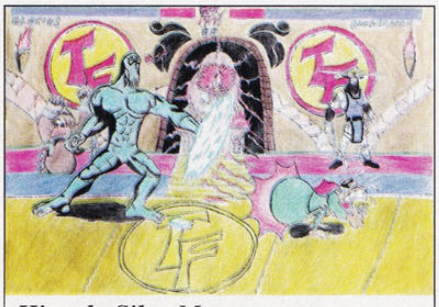
Marcos F. da Silva Lima
São Paulo - SP

Anderson Quespaner
Itaboraí - RJ

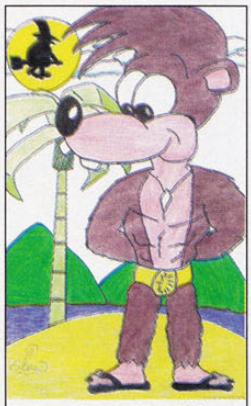
Gustavo Alberto C. Moore
Rio de Janeiro - RJ



Cleber A. Makiama
Guarulhos - SP

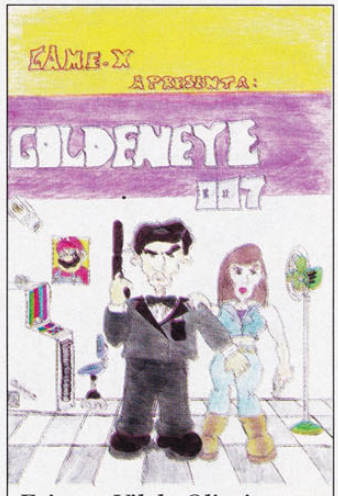


Higo da Silva Moura
Morrinhos - GO

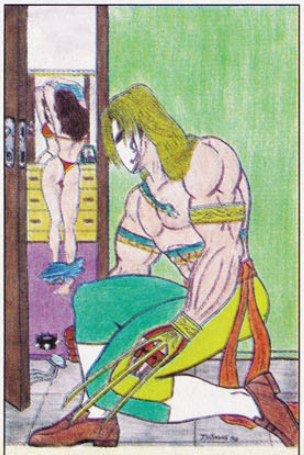


Marcio A. da Silva
São Paulo - SP

Ricardo Sumaqueiro
Caieiras - SP

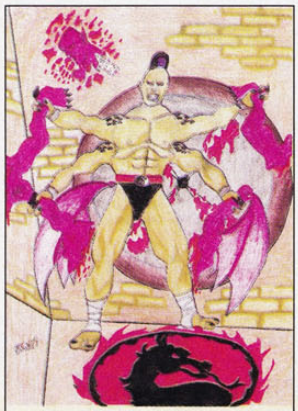


Ericson Vilela Oliveira
Niterói - RJ



Thômas dos Santos
Piçarras - SC

Flávio H. Chrum
Ponta Grossa - PR



Rafael K. Yamaguchi
Londrina - PR

Johan M. Mouro Peixoto
São Paulo - SP

Ranking

ATENÇÃO

Para entrar no "Ranking" da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado:
- Tire fotos desligando as luzes do local sem usar "Flash".
- Nos jogos de corrida só vale a 1ª pista. Nos jogos de F1, vale Interlagos (quando houver).
- Coloque junto do recorde: seu nome, idade, jogo, modo, pista, pontuação, etc.
- Recordes com pontuação máxima ficarão por 3 meses, enquanto os outros ficarão até 6 meses.
- NÃO entram recordes usando continues (luta/versus).
- Jogos que saíram da seção podem voltar com um recorde novo.

1080º Snowboarding	*Nintendo 64*	Air Make: 14.402	Rebelc in Liner	1
1080º Snowboarding	*Nintendo 64*	Contest: 186.959	Rebelc in Liner	1
1080º Snowboarding	*Nintendo 64*	Crystal Lake: 1'03"16	Crazy Cow Team	4
1080º Snowboarding	*Nintendo 64*	Half Pipe: 77.870	Rebelc in Liner	1
Ace Combat 2	*PlayStation*	16 Medalhas	Vantuir Baltt Ferreira	2
Ace Combat 2	*PlayStation*	Gambit / Total: 0'23"86	Vantuir Baltt Ferreira	5
AeroFighters	*PlayStation/Saturn*	721.500 (Sem Continuar)	Equipe Metroid	2
AeroFighters	*PlayStation/Saturn*	Time Trial 1P: 1'07"06	Valter André Treib 'TRB'	2
AeroFighters	*PlayStation/Saturn*	Time Trial 2P: 1'02"81	'TRB'+Leandro de Souza	2
Auto Destruct	*PlayStation*	1ª Fase: 1'18"02	Jefferson Geovani Goyer	1
Automobile Lamborghini	*Nintendo 64*	1ª Pista / Lap: 0'32"06	Equipe Metroid	2
Automobile Lamborghini	*Nintendo 64*	Arcade Basic: 6'09"28	Equipe Metroid	1
Automobile Lamborghini	*Nintendo 64*	Arcade Pro: 8'40"10	Equipe Metroid	1
Banjo-Kazooie	*Nintendo 64*	100 Jigsaws / 900 notes / 05:35'32"	Alpha Games	1
Banjo-Kazooie	*Nintendo 64*	Spiral Mountain: 00:03'17" / 6 favos	Alpha Games	1
Battle Arena Toshinden 3	*PlayStation*	Best Time: 4'57"56	Humiliation Team	2
Battle Arena Toshinden	*PlayStation*	Best Time: 7'39"46	Dupra MM & GU	2
Bomberman World	*PlayStation*	Challenge: 335.000	Daniel Rabetti	2
Bust-A-Groove: Dance & Rhythm Action	*PlayStation*	Practice - Dance: 173.299	Equip Cidade Tiradentes	2
Bust-A-Groove: Dance & Rhythm Action	*PlayStation*	Practice - Total: 300	Equipe Mistério	3
CART World Series	*PlayStation*	Homestead - Best Lap: 0'23"66	Equipe Mistério	2
Castlevania: Symphony of the Night	*PlayStation*	407,4%	Jaques Dilan Pavan	3
Chameleon Twist	*Nintendo 64*	Jungle Land: 02'18	Equipe Metroid	2
Chameleon Twist	*Nintendo 64*	Training 1: 00'08"10	Equipe Metroid	2
Command & Conquer: Red Alert	*PlayStation*	1ª Missão - Allied Disc: 0'03	Equipe Mistério	2
Command & Conquer: Red Alert	*PlayStation*	1ª Missão - Soviet Disc: 0'02	Equipe Mistério	2
Cool Boarders 2: Killing Session	*PlayStation*	Contest - Stadium Kicker: 1.573	Equipe Metroid	1
Cool Boarders 2: Killing Session	*PlayStation*	Half Pipe: 45.7	Jardel Paludo Bento	2
Cool Boarders 2: Killing Session	*PlayStation*	Trick Master: 106 / 18'40"020	Equipe Power Games	2
Cool Boarders 2: Killing Session	*PlayStation*	White Resort - Best Time: 1'15"207	Humiliation Team	2
Cool Boarders: Extreme Snowboarding	*PlayStation*	Novice: 0'59"532	Humiliation Team	2
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back	*PlayStation*	163% / 48 'Crystals'	Humiliation Team	2
Cruis'n USA	*Nintendo 64*	Coast-To-Coast: 18'39"81	Equipe Metroid	2
Cruis'n USA	*Nintendo 64*	Golden Gate Park: 1'27"90	Irineu	1
Dakar	*PlayStation*	SS1 - Lap: 1'25"39	Valter André Treib 'TRB'	2
Darkstalkers: The Night Warriors	*PlayStation/Saturn*	3.428.000	Jaques Dilan Pavan	3
Daytona USA	*Saturn*	Beginner - Lap: 0'15"99	DP Games	2
Daytona USA	*Saturn*	Beginner - Total: 2'15"68	DP Games	2
Daytona USA: Championship Circuit Edition	*Saturn*	Three Seven Speedway - Lap: 0'14"59	Valter André Treib 'TRB'	4
Daytona USA: Championship Circuit Edition	*Saturn*	Three Seven Speedway - Total: 2'01"85	Valter André Treib 'TRB'	4
Dead or Alive	*PlayStation/Saturn*	Survival: 220	Jaques Dilan Pavan	3
Dead or Alive	*PlayStation/Saturn*	Time Attack: 00'14"50	Jaques Droid's	2
Destruction Derby 2	*PlayStation*	Pine Hills Raceway - Lap: 00'22"55	Equipe Power Games	2
Diddy Kong Racing	*Nintendo 64*	Ancient Lake - Lap: 00'13"08	Equipe Power Games	2
Diddy Kong Racing	*Nintendo 64*	Ancient Lake - Total: 00'47"05	Equipe Power Games	2
Die Hard Arcade	*Saturn*	Best Time: 0'14"54	Valter André Treib 'TRB'	2
Die Hard Trilogy	*PlayStation/Saturn*	Die Hard: 700.109.162	Equipe Metroid	4
Doom 64	*Nintendo 64*	1ª Fase: 0'42"	Crazy Cow Team	2
Dragon Beat: Legend of Pinball	*PlayStation*	Castle: 1.386.097.850	Equip Cidade Tiradentes	2
Duke Nukem: Total Meltdown	*PlayStation*	Hollywood Holocaust: 0'45"	Equipe Mistério	2
Einhänder	*PlayStation*	354.988.270	Super Batata Games	3
Extreme Games	*PlayStation*	San Francisco (Exhibition): 44.150	Grupo Vira Noite	1
Extreme-G	*Nintendo 64*	1ª Pista - Lap: 00'26"48	Bruno Maragato	1
Extreme-G	*Nintendo 64*	Shot-Em-Up: 1055 Kills	Equipe Droid's	2
F1 Challenge	*Saturn*	Neo City 1 - Lap: 0'36"885	Valter André Treib 'TRB'	4
F1 Challenge	*Saturn*	Neo City 1 - Total: 5'24"249	Valter André Treib 'TRB'	4
F1 Pole Position 64	*Nintendo 64*	Interlagos - Lap: 0'51"36	Discípulos do Senhor Mamona	2
Fatal Fury 3	*PlayStation/Saturn*	1.221.200	Valter André Treib 'TRB'	4
FIFA Road to World Cup 98	*Nintendo64/PlayStation*	Best Scorer: 999 Gols	Vantuir Baltt Ferreira	2
Fighters Megamix	*Saturn*	1P Mode: 1'12"36	Valter André Treib 'TRB'	2
Fighters Megamix	*Saturn*	Survival Mode: 44 Wins	Valter André Treib 'TRB'	2
Fighting Force	*PlayStation/Saturn*	719.750?	Jaques Dilan Pavan	3
Resident Evil 2	*PlayStation*	T: Claire B - 01:38'33" (Sem Gravar)	Super Batata Games	1
Resident Evil 2	*PlayStation*	T: Leon A - 00:00'03" (Sem Gravar)	Thiago Araújo Ferreira	1
Resident Evil 2	*PlayStation*	T: Leon B - 01:10'57" (Sem Gravar)	Super Batata Games	2
Resident Evil	*PlayStation/Saturn*	T: 0:15'18" (Sem Gravar)	Super Batata Games	1
Resident Evil	*Saturn*	Battle Game: 0:03'34"	Valter André Treib 'TRB'	2
Resident Evil	*Saturn*	Battle Game: 1.144	Valter André Treib 'TRB'	2
Resident Evil: Director's Cut	*PlayStation*	T: 0:54'00" (Sem Gravar)	Dupra MM & GU	4
Ridge Racer Revolution	*PlayStation*	Lap: 0'37"033	Equipe Metroid	2
Ridge Racer Revolution	*PlayStation*	Total: 1'57"777	Equipe Metroid	2
Ridge Racer	*PlayStation*	Lap: 0'34"649	Equipe Droid's	2
Ridge Racer	*PlayStation*	Total: 1'10"011	Humiliation Team	2
Rival Schools: United by Fate	*PlayStation*	Baseball: 649 m	Equipe Power Games	1
Rival Schools: United by Fate	*PlayStation*	Soccer: 8700	Equipe Power Games	1
Rival Schools: United by Fate	*PlayStation*	Voleyball: 34.200	Equipe Power Games	1
Road Rash 3D	*PlayStation*	Dewleys 1: 00'56"3	Equipe Droid's	2
Road Rash	*PlayStation/Saturn*	The City: 02'15"80	Jackson L. dos Santos	1
Running High	*PlayStation*	Marqui Town: 02'25"865	Equipe Droid's	2
Samurai Showdown II	*PlayStation/Saturn*	348.570 (Sem Continuar)	Hugo Rafael S. Pompiani	4
Samurai Showdown IV Special	*PlayStation*	Best Time: 1'44"89	Hugo Rafael S. Pompiani	2
Samurai Showdown	*PlayStation/Saturn*	1.416.280 (Sem Continuar)	Hugo Rafael S. Pompiani	4
San Francisco Rush: Extreme Racing	*Nintendo 64*	Track 1 - Lap: 1'04"17	Fernando Moritz dos Santos	5
San Francisco Rush: Extreme Racing	*PlayStation*	Track 1 - Lap: 0'36"61	Equipe Mistério	2
Saturn Bomberman	*Saturn*	Master Game: 305.130	Valter André Treib 'TRB'	4
Scorcher	*PlayStation/Saturn*	The Dump - Lap: 0'12"02	Valter André Treib 'TRB'	4
Scorcher	*PlayStation/Saturn*	The Dump - Total: 0'56"56	Valter André Treib 'TRB'	4
Sea Bass Fishing 2	*PlayStation*	Official/S. Classic - 1 Peixe: 14,7 Kg	Equipe Mistério	5
Sea Bass Fishing 2	*PlayStation*	Official/S. Classic - 5 Peixes: 65,1 Kg	Equipe Droid's	2
Sega Rally Championship	*Saturn*	Arcade Mode: 3'18"55	Super Batata Games	6
Sega Rally Championship	*Saturn*	Desert - Lap: 0'49"93	Valter André Treib 'TRB'	4
Sega Rally Championship	*Saturn*	Desert - Total: 2'33"14	Valter André Treib 'TRB'	4
Sega Touring Car Championship	*Saturn*	Country Circuit - Lap: 0'23"273	Valter André Treib 'TRB'	4
Sega Touring Car Championship	*Saturn*	Country Circuit - Total: 2'00"334	Valter André Treib 'TRB'	4
Side by Side Special	*PlayStation*	Spring - Time Attack - Lap: 0'40"89	Equipe Downcotrfel	2
Skull Fang	*Saturn*	7.665.400 (Sem Continuar)	Valter André Treib 'TRB'	4
Sonic Jam	*Saturn*	Total Time (8 objetivos): 4'37"48	Valter André Treib 'TRB'	2
Sonic R	*Saturn*	Resort Island - Lap: 0'15"00	Rafael Tiago B. Balbinotti	2
Sonic R	*Saturn*	Resort Island - Total: 0'46"93	Rafael Tiago B. Balbinotti	2
Soul Blade	*PlayStation*	Survival: 13	Fissura Games	3
Soul Blade	*PlayStation*	Time Attack: 0'02"46	Jaques Dilan Pavan	3
Speed Racer	*PlayStation*	S Course - Lap: 00'25"95	Equipe Downcotrfel	2
Speed Racer	*PlayStation*	S Course - Total: 02'41"51	Equipe Downcotrfel	2
Star Fox 64	*Nintendo 64*	2.133	Equipe Star Snakes	2
Star Gladiator - Episode 1: Final Crusade	*PlayStation*	Arcade Mode: 01'20"58	Jackson L. dos Santos	1
Star Wars: Masters of Teräs Käsi	*PlayStation*	Survival: 13 / 01'01"2	Equipe Mistério	3
Star Wars: Shadows of the Empire	*Nintendo 64*	Total: 0:53'39	Equipe Metroid	4
Steep Slope Sliders	*Saturn*	Extreme 0: 00'42"93	Legion Gamers	5
Street Fighter Alpha 2 Gold	*PlayStation/Saturn*	9.818.300 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	3
Street Fighter Alpha 2 Gold	*PlayStation/Saturn*	Survival: 01'06"71	Valter André Treib 'TRB'	4
Street Fighter Alpha 2 Gold	*PlayStation/Saturn*	Survival: 8.258.900 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	3
Street Fighter Alpha 2	*PlayStation/Saturn*	9.942.400 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	5
Street Fighter Alpha 2	*PlayStation/Saturn*	Survival: 01'29"73	Leandro de Goes Maciel	6
Street Fighter Alpha: Warrior's Dream	*PlayStation/Saturn*	7.211.100 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	3
Street Fighter EX Plus Alpha	*PlayStation*	8.826.700 (Sem Continuar)	Equipe Power Games	3
Street Fighter EX Plus Alpha	*PlayStation*	Survival: 999	Equipe Power Games	1
Street Fighter EX Plus Alpha	*PlayStation*	Time Attack: 00'00"11	Jaques Dilan Pavan	3
Super Mario 64	*Nintendo 64*	120 ★ / 2093 moedas	Nemer J. Marques Fénotelo	6
Super Mario 64	*Nintendo 64*	Footrace with Koopa the Quick: 0'17"0	Bruno Maragato	1
Super Mario 64	*Nintendo 64*	The Princess's Secret Slide: 0'15"6	Equipe Metroid	2
Super Puzzle Fighter II Turbo	*PlayStation/Saturn*	739.880	Valter André Treib 'TRB'	2
Super SF2 Turbo: Grand Master	*PlayStation/Saturn*	1.628.500 (Sem Continuar)	Humiliation Team	2
Super SF2: The New Challengers	*PlayStation/Saturn*	1.665.000 (Sem Continuar)	Humiliation Team	2
Tekken 2	*PlayStation*	Time Attack: 00'00"01	Equipe Cobra	3

Fighting Vipers	*Saturn*	Arcade Mode: 1'40"37	Valter André Treib 'TRB'	4	Tekken 3	*PlayStation*	Survival: 999	Jaques Dilan Pavan	3
Final Fantasy VII	*PlayStation*	Snow Game (Course A): 00'57"947	Humiliation Team	2	Tekken 3	*PlayStation*	Tekken Force: 249.240	Jaques Dilan Pavan	3
Formula 1: Championship Edition	*PlayStation*	Interlagos - Lap: 1'01"351	Equipe Downcotrfel	2	Tekken 3	*PlayStation*	Time Attack: 0'00"01	Jaques Dilan Pavan	3
Formula 1: Championship Edition	*PlayStation*	Interlagos - Time Attack: 0'46"835	Equipe Downcotrfel	2	Test Drive 4	*PlayStation*	Keswich 1 - England - Lap: 03'52"13	Humiliation Team	2
Frogger	*PlayStation*	Retro Level 1: 0'59"	Equipe Mistério	2	Test Drive Off-Road	*PlayStation*	Country Road - Lap: 00'21"1	Equipe Metroid	2
Frogger	*PlayStation*	Retro Level 1: 101.550	Equipe Mistério	2	Test Drive Off-Road	*PlayStation*	Country Road - Total: 01'14"6	Equipe Droid's	2
G-Darius	*PlayStation*	11.632.560	Equipe Mistério	2	The King of Fighters '96	*PlayStation/Saturn*	1.573.600	Humiliation Team	2
GoldenEye 007	*Nintendo 64*	20 Fases - Total: 37'08" (Sem 'Cheats')	Humiliation Team	2	The King of Fighters '96	*PlayStation/Saturn*	Survivor: 04'25"32	Hugo Rafael S. Pompiani	2
GoldenEye 007	*Nintendo 64*	Dam: 0'58" (Sem 'Cheats')	Vantuir Baltt Ferreira	2	The King of Fighters '97	*PlayStation/Saturn*	963.600	Dupra MM & GU	2
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	*PlayStation*	High Speed Ring - Lap: 00'41"844	Equipe Metroid	2	The King of Fighters '97	*PlayStation/Saturn*	Survival Time: 00'06"74	Equipe Power Games	1
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	*PlayStation*	High Speed Ring - Total: 01'30"393	Equipe Metroid	2	Theme Hospital	*PlayStation*	568.431	Equipe Mistério	3
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	*PlayStation*	Max Speed: 419 km/h	Equipe Downcotrfel	2	Thunder Force V: Perfect System	*PlayStation*	736.732.000	Equipe Mistério	2
Grand Tour Racing 98	*PlayStation*	Moscow Level 1: 1'12"10	Equipe Metroid	1	Thunder Force V: Perfect System	*PlayStation*	Time Attack: 04'23"74	Equipe Mistério	2
Indy 500	*PlayStation*	Indianapolis - Lap: 0'27"00	Equipe Metroid	2	Tomb Raider 2: Starring Lara Croft	*PlayStation*	Lara's Home: 0:00'1"	Equipe Metroid	1
Indy 500	*PlayStation*	Indianapolis - Total: 1'58"46	Equipe Metroid	2	Top Gear Rally	*Nintendo 64*	Coastline - Lap: 1'05"19	Ednei Almeida 'NEI'	2
International Superstar Soccer 64	*Nintendo64*	Best Scorer: 999 Gols	Equipe Mistério	2	Top Gear Rally	*Nintendo 64*	Coastline - Total: 03'23"32	Ednei Almeida 'NEI'	2
International Superstar Soccer 64	*Nintendo64*	League L 5: 70 Wins / 1371 Gols	Equipe Mistério	2	Total Eclipse Turbo	*PlayStation*	Best Score: 7.221.100	Equipe Mistério	2
International Superstar Soccer 64	*Nintendo64*	Maximum Goal Distance: 55,1m	Equipe Mistério	2	Turok: Dinosaur Hunter	*Nintendo 64*	Time Challenge: 2'53"	Knights of the Round	1
International Superstar Soccer 64	*Nintendo64*	Minimum Goal Time: 0'05"	Equipe Mistério	2	Ultraman Fighting Evolution	*PlayStation*	Amazing Players: 12C / 01'22"	Douglas Hatadami	2
Jet Moto 2	*PlayStation*	Lap: 02'47"2	Jackson L. dos Santos	1	Ultraman Fighting Evolution	*PlayStation*	Ultra Survivor: 12C / 01'41"	Douglas Hatadami	2
J's Racing	*PlayStation*	Hi-Land - Total: 03'44"697	Equipe Mistério	2	Virtua Cop 2	*Saturn*	14.038.000	Valter André Treib 'TRB'	4
Jumping Flash 2	*PlayStation*	1ª Fase - Time Attack: 00'45"416	Vantuir Baltt Ferreira	5	Virtua Cop	*Saturn*	12.666.500	DP Games	2
Jupiter Strike	*PlayStation*	3.752.300	Equipe Mistério	2	Virtua Fighter 2	*Saturn*	Arcade Mode: 7'52"04	Valter André Treib 'TRB'	4
Last Bronx	*Saturn*	00'30"01	Valter André Treib 'TRB'	4	Virtua Racing	*Saturn*	Beginner - Lap: 0'37"93	Valter André Treib 'TRB'	4
Last Bronx	*Saturn*	Survival: 700.616	Valter André Treib 'TRB'	4	Virtua Racing	*Saturn*	Beginner - Total: 3'12"58	Valter André Treib 'TRB'	4
Mario Kart 64	*Nintendo64*	Luigi Raceway - Lap: 0'17"34	Equipe Power Games	2	VMX Racing	*PlayStation*	Orlando National: 0'35"15	Equipe Mistério	2
Mario Kart 64	*Nintendo64*	Luigi Raceway - Total: 1'16"66	Equipe Power Games	2	Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	*Nintendo 64*	Dolphin Park (Stunt): 67.943	Super Batata Games	1
Marvel Super Heroes: War of Gems	*PlayStation/Saturn*	4.666.800 (Sem Continuar)	Valter André Treib 'TRB'	4	Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	*Nintendo 64*	Sunny Beach - Lap: 0'15"775	Alpha Games	1
Marvel Super Heroes: War of Gems	*PlayStation/Saturn*	Time Ranking: 0'00"01	Equipe Mistério	2	Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	*Nintendo 64*	Sunny Beach - Total: 0'50"838	Alpha Games	1
Maximum Carnage	*PlayStation*	187.000	Equipe Mistério	2	Wetrix	*Nintendo 64*	Challenge: 83.919	Equipe Metroid	2
Mega Man 8: Anniversary Collector's Edit	*PlayStation/Saturn*	40 Bolts	Humiliation Team	2	Wipe Out XL	*PlayStation*	Talon's Reach - Lap: 0'16"6	Equipe Metroid	1
Metal Slug	*PlayStation/Saturn*	9.999.994	Legion Gamers	5	Wipe Out XL	*PlayStation*	Talon's Reach - Total: 1'03"2	Equipe Droid's	2
Metal Slug	*PlayStation/Saturn*	Attack: 0'41"96	Equipe Metroid	2	Wipe Out	*PlayStation*	Altima VII - Lap: 1'13"2	Knights of the Round	1
Mortal Kombat 4	*Nintendo 64/PlayStation*	Survival: 99 Wins	Equipe Mistério	2	Wipe Out	*PlayStation*	Altima VII - Total: 3'42"3	Knights of the Round	1
Moto Racer	*PlayStation*	Speed Bay - Lap: 00'24"81	Equipe Droid's	3	X-Men vs. Street Fighter EX Edition	*PlayStation*	Best Time: 0'17"50	Equipe Power Games	2
Moto Racer	*PlayStation*	Speed Bay - Total: 01'50"35	Equipe Droid's	2	X-Men vs. Street Fighter EX Edition	*PlayStation*	Survival: 99 'Wins'	Equipe Power Games	3
Motor Toon Grand Prix 2	*PlayStation*	Toon Village - Lap: 00'46"399	Equipe Droid's	2	X-Men vs. Street Fighter	*Saturn*	5.618.600	Equipe Duro na Queda	4
MRC: Multi Racing Championship	*Nintendo 64*	Sea Side - Lap: 0'30"256	Humiliation Team	2	X-Men: Children of Atom	*PlayStation/Saturn*	2.395.600	Humiliation Team	2
MRC: Multi Racing Championship	*Nintendo 64*	Sea Side - Total: 1'34"829	Crazy Cow Team	2	Yoshi's Story	*Nintendo 64*	Treasure Hunt: 5.469	Bruno Maragato	1
N2O: Nitrous Oxide	*PlayStation*	5.678.000	Super Batata Games	2	Zeo Power Rangers Pinball	*PlayStation*	1.840.275.187.000	Equipe Power Games	3
Nascar 98	*PlayStation/Saturn*	Atlanta - Lap: 00'31"800	Valter André Treib 'TRB'	2					
Need For Speed II	*PlayStation*	Proving Grounds - Lap: 00:33'37"	Equipe Droid's	2					
Need For Speed II	*PlayStation*	Proving Grounds - Total: 01'14"71	Equipe Droid's	2					
Need For Speed III: Hot Pursuit	*PlayStation*	Hometown - 2 Lap: 02'09"17	Humiliation Team	2					
Need For Speed III: Hot Pursuit	*PlayStation*	Hometown - Lap: 00'55"37	Humiliation Team	2					
Need For Speed: V-Rally	*PlayStation*	Indonesia SS1 - Lap: 01'18"26	Heleno Constantinopolos	2					
Night Warriors: Darkstalker's Revenge	*PlayStation/Saturn*	1.970.700	Hugo Rafael S. Pompiani	2					
Nightmare Creatures	*PlayStation*	1ª Fase: 00'45"	Equipe Mistério	2					
Panzer Dragoon 2: Zwei	*Saturn*	1.434.400	Valter André Treib 'TRB'	2					
Pitfall 3D: Beyond the Jungle	*PlayStation*	71.870	Equipe Droid's	2					
Pocket Fighter Mini Mix	*PlayStation/Saturn*	3.878.400	Equipe Mistério	2					
Pocket Fighter Mini Mix	*PlayStation/Saturn*	Runners Ranking: 2'47"50	Equipe Power Games	2					
Porsche Challenge	*PlayStation*	Stuttgart - Lap: 00'39"1	Knights of the Round	1					
Porsche Challenge	*PlayStation*	Stuttgart - Total: 01'58"6	Os Vingadores	2					
Powerboat Racing	*PlayStation*	New York - Lap: 00'32"22	Equipe Mistério	2					
Quake	*Nintendo 64*	1ª Fase (Map 1): 00'30	Crazy Cow Team	2					
Quest 64	*Nintendo 64*	3:40'	Clã Pica Mucha	2					
Rage Racer	*PlayStation*	Mythical Coast - Lap: 0'43"588	Equipe Metroid	1					
Rage Racer	*PlayStation*	Mythical Coast - Total: 2'13"538	Equipe Metroid	1					
Raiden Trad	*PlayStation*	4.388.840	Equipe Droid's	2					
Rally Cross	*PlayStation*	Oasis - Lap: 0'25"63	Equipe Droid's	2					
Rally Cross	*PlayStation*	Oasis - Total: 2'10"66	Equipe Droid's	2					
Rampage World Tour	*Nintendo 64*	5.458.600	Bruno Maragato	1					
Ray Tracers	*PlayStation*	Circuit - Lap: 00'44"89	Equipe Droid's	2					
Ray Tracers	*PlayStation*	Circuit - Total: 2'23"06	Equipe Droid's	2					
Real Bout Special: Dominated Mind	*PlayStation*	1.133.500	Dupra MM & GU	2					
Real Bout Special: Dominated Mind	*PlayStation*	Survival: 00'26"50	Equipe Mistério	2					
Real Bout: Fatal Fury	*PlayStation/Saturn*	2.581.200	Hugo Rafael S. Pompiani	2					
Real Bout: Fatal Fury	*PlayStation/Saturn*	KO. Time: 0'01'21	Equipe Power Games	2					
Real Bout: Fatal Fury	*PlayStation/Saturn*	Survival: 507	Equipe Power Games	3					
Resident Evil 2	*PlayStation*	T: Claire A - 01:48'51" (Sem Gravar)	Super Batata Games	2					

• TOP 10 (Estados Unidos)

1	F-Zero X	*Nintendo64*
2	Rogue Trip: Vacation 2012	*PlayStation*
3	Spyro the Dragon	*PlayStation*
4	Body Harvest	*Nintendo64*
5	WCW vs. NWO Revenge	*Nintendo64*
6	Colony Wars Vengeance	*PlayStation*
7	Rival Schools: United by Fate	*PlayStation*
8	NHL 99	*PlayStation*
9	Space Station: Silicon Valley	*Nintendo64*
10	Kagero: Deception 2	*PlayStation*

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Novembro/98).

• TOP 10 (Arcade)

1	Soul Calibur	*Namco*
2	NFL Blitz 99	*Midway*
3	Street Fighter Alpha 3	*Capcom*
4	The King of Fighters '98	*SNK*
5	Time Crisis 2	*Namco*
6	Street Fighter EX 2	*Arika*
7	Harley Davidson & L.A. Riders	*Sega*
8	Racing Jam	*Konami*
9	Vapor TRX	*Atari*
10	Marvel vs. Capcom: Clash of Super Heroes	*Capcom*

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Novembro/98).

• TOP 10 (Japão)

1	SD Gundam G Generation	*PlayStation*
2	Kawa No Nushi Zuri Hikyou Wo Motomete	*PlayStation*
3	Star Ocean: The Second Story	*PlayStation*
4	Powerful Pro Baseball 98	*PlayStation*
5	Pockémon Stadium	*Nintendo64*
6	Bio Hazard 2: Dual Shock Version	*PlayStation*
7	GunBall	*PlayStation*
8	XI [sái]	*PlayStation*
9	Pocket Monsters	*GameBoy*
10	Kagero: Kokumeikan Shinshou	*PlayStation*

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Novembro/98).

• TOP 10 (Ação)

1	Metal Gear Solid	*PlayStation*
2	Resident Evil 2	*PlayStation*
3	Tomb Raider 2	*PlayStation*
4	Resident Evil	*PlayStation*
5	Mission: Impossible	*Nintendo64*
6	Burning Rangers	*Saturn*
7	One	*PlayStation*
8	Nightmare Creatures	*PlayStation*
9	Tenchu: Stealth Assassins	*PlayStation*
10	Tomb Raider	*PlayStation*

Fonte: Game-X (Novembro/98).

DICAS DO **CAPITÃO NINJA** PARA...

METAL GEAR SOLID

Complete sua coleção de GAME-X

PEDIDOS PELOS TELEFONES: (011) 829 0591 / 829 6264

GX1 GX2 GX3 GX4 GX5 GX6 GX7 GX8 GX9

GX10 GX11 GX12 GX13 GX14 GX15 GX16 GX17 GX18

GX19 GX20 GX21 GX22 GX23 GX24 GX25 GX26

GXP1 GXP2 GXP3 GXP4 GXP5 GXP6 GXP7 GXP8

GXP9 GXP10 GXP11 GXP12 GXP13 GXP14 GXP15 GXPS1

Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 SÃO PAULO - SP. Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para (011) 829 0591 / 829 6264. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

GX = R$ 3,50 cada. GXP13❑ e GXP14❑ = R$ 3,90 cada, as demais GXP = R$ 3,00 cada. GXPS1❑ = R$ 1,99.

GX1❑	GX2❑	GX3❑	GX4❑	GX5❑	GX6❑	GX7❑	GX8❑	GX9❑	GX10❑	GX11❑	GX12❑	GX13❑
GX14❑	GX15❑	GX16❑	GX17❑	GX18❑	GX19❑	GX20❑	GX21❑	GX22❑	GX23❑	GX24❑	GX25❑	GX26❑
GXP1❑	GXP2❑	GXP3❑	GXP4❑	GXP5❑	GXP6❑	GXP7❑	GXP8❑	GXP9❑	GXP10❑	GXP11❑	GXP12❑	GXP15❑

VALE XEROX

Nome: .....

Endereço: .....

Bairro: .....

Tel.: ..... CEP: .....

Cidade: ..... Estado: .....

Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda. ou ❑ Vale Postal

❑ Cartão de crédito: ❑ Visa / ❑ Solo / ❑ American Express

Nome do Titular: .....

Nº do cartão: ..... Validade: ..... / .....

VALE UMA
Jogada
PRÊMIO
Ao recarregar seu Sports Card.*
Retro
AVENGERS
O melhor do futebol sem ter que aguentar as besteiras do técnico.
SKATER
Na Sports Arcade quem comanda o futebol é você.
E tem mais: os melhores simuladores, jogos de luta,
corrida, tiro e pinballs prontos para serem detonados.
The Ultimate
Sports Arcade
Game Center
*Recorte e apresente este cupom ao recarregar seu Sports Card em qualquer Sports Arcade e troque por uma Jogada Prêmio.
(São Paulo) São Bento, 67 • Barão de Itapetininga, 68 • Paulista, 989 • Paulista, 1405 • (Curitiba) XV de Novembro, 246 • Shopping Mueller - Piso Cândido de Abreu